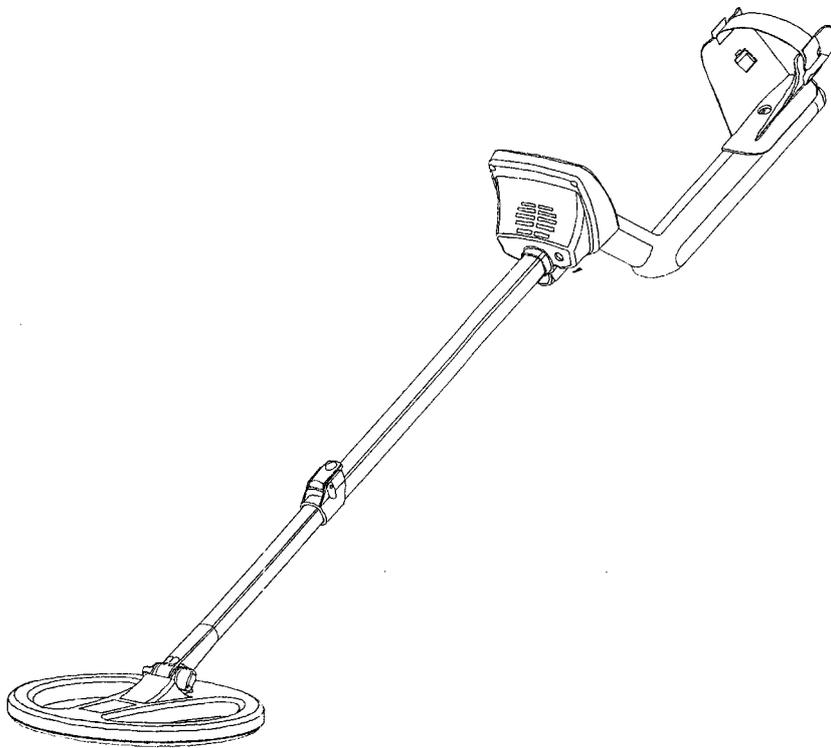


Explorer

featuring Smartfind™



Manuale Uso

MINELAB

Introduzione
Assemblaggio
Controlli
Uso del Detector
Specifiche

Detector Center © Minelab Electronics Pty Ltd

Questo documento contiene informazioni protette da copyright. Qualsiasi uso deve essere autorizzato sotto tutela della legge sul Copyright del 1968, nessuna parte può essere riprodotta per qualsiasi scopo senza il permesso scritto di E.B. Elettronica snc, via del lavoro, 4 Cervia 48015 (Ra) Italia e Minelab Electronics Pty Ltd, 118 Hayward Avenue, Torrensville, SA 5031, Australia.

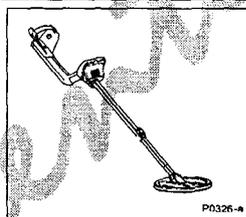
ATTENZIONE: questo documento contiene dati tecnici riservati che possono essere soggetti a cambiamento senza preavviso. Brevetti e Marchi registrati.

DIFFERENZE MODELLI EXPLORER

Questo manuale descrive entrambi i modelli S e XS.

Ci sono differenti caratteristiche e funzioni tra i due modelli Explorer XS ed Explorer S.

Verificate nel capitolo 7: Informazioni Uso, le caratteristiche incluse nel Vostro strumento.



INDICE

Indice

1	INTRODUZIONE	3
	Manuale	5
	Introduzione Minelab Explorer	6
	Tecnologia Minelab	6
2	ASSEMBLAGGIO	8
	Confezione Explorer	9
	Assemblaggio metal detector	10
	Connessione della piastra di ricerca	10
	Assemblaggio Asta	11
	Assemblaggio Impugnatura	12
	Poggia gomito	13
	Inserire lo strap nel poggia gomito	13
	Sostituzione della piastra e componenti corretti	13
	Cuffia	14
3	BATTERIE	15
	Pacco batterie	16
	Prestazioni batterie	18
4	PANNELLO DI CONTROLLO	19
	Il pannello controllo	20
	Pulsanti Power e Backlight	20
	Pulsanti Menu e Indietro (Back)	21
	Pulsanti Rapidi	21
	Pulsanti di Selezione SHIFT	23
5	QUICKSTART	24
	Per iniziare	25
	Principianti	25
	Schermo Quickstart	26
	Schermo Quickstart SMARTFIND	27
	Display DIGITALE Quickstart	29
	Modifiche display	30
	Regolazione Sensibilità	30
	Regolazione Soglia audio (threshold)	31
	Risposta Audio	32
	Audio Menu	32
	Regolazione Volume	33

INDICE

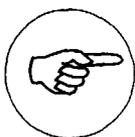
Indice

5	Regolazione del Tono	34
	Regolazione Suono	34
	Testare la risposta audio di rilevazione	36
	Centrare l'oggetto (pinpoint)	36
	Recupero oggetto	37
	Selezionare gli oggetti	38
	Accettazione e rifiuto degli oggetti	39
	Opzioni modo avanzato	39
6	USO AVANZATO	40
	Main Menu modo avanzato	41
	Iniziare la ricerca nel modo avanzato	41
	Display modo advanced	42
	Modo advanced– Display Learn	42
	Conoscenza degli oggetti	43
	Selezione degli oggetti in Learn	43
	Modo advanced display Edit	44
	Composizione dei campioni	45
	Comporre e salvare un campione	45
	Modo Advanced Select menu	46
	Salvare gli oggetti	46
	Menu Audio	47
	Menu Options	47
	Options: noise	47
	Options: response	48
	Options: recovery	48
	Settings menu	49
7	USER INFO	50
	Consigli	51
	Prestazioni batterie	52
	Preferenze uso	53
	Funzioni pulsanti pannello controllo	54
	Struttura menu Quickstart	55
	Struttura menu avanzata	55
	In caso di difficoltà	56
	Servizio Assistenza	56
	Limitazioni della garanzia	57
	Specifiche tecniche Minelab Explorer	58
	Caratteristiche dei modelli	59
	Glossario dei termini	60
	Manutenzione e cura del detector	62

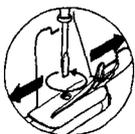
MANUALE

Explorer rappresenta la più alta vetta di traguardo tecnologico in un metal detector. Potete iniziare a cercare immediatamente dopo l'assemblaggio, ma vale la pena familiarizzare con le molte caratteristiche.

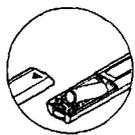
Questo manuale, in sei capitoli mostrerà come assemblare lo strumento, il corretto utilizzo e le impostazioni personalizzate per le ricerche avanzate.

**1. INTRODUZIONE**

Informazioni base Explorer e manuale.

**2. ASSEMBLAGGIO**

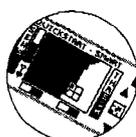
Questo capitolo fornisce i dettagli e le istruzioni per l'assemblaggio.

**3. BATTERIE**

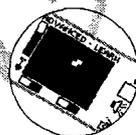
Explorer è alimentato da batterie alcaline o dal pacco batterie Nickel Metal Hydride (NiMH) ricaricabili. Informazioni installazione, uso e prestazioni.

**4. PANNELLO CONTROLLO**

Questo capitolo consente di familiarizzare con le varie funzioni del pannello controllo. E' importante leggere questa sezione prima del capitolo uso rapido o uso avanzato.

**5. USO RAPIDO_QUICKSTART**

Nonostante l'esperienza sull'uso dei metal detector è importante leggere questo capitolo per capire come usare lo strumento in modo Quickstart.

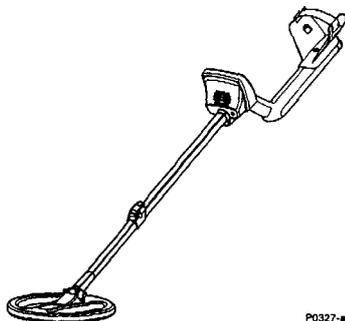
**6. USO AVANZATO_ADVANCED USE**

Una volta acquistata familiarità con l'uso di base, questo capitolo introduce e spiega le caratteristiche per l'uso avanzato del metal detector.

**7. INFORMAZIONI USO**

Questo capitolo fornisce un glossario della terminologia usata, una guida d'uso, specifiche tecniche, garanzia, assistenza e consigli utili per la manutenzione.

INTRODUZIONE MINELAB EXPLORER



P0327-a

Explorer si differenzia dai convenzionali metal detector per le nuove tecnologie applicate ed il design innovativo.

Explorer è progettato per localizzare differenti tipi d'oggetti metallici in un'ampia varietà di condizioni del terreno, inclusi ambienti salmastri, acqua di mare ed alta mineralizzazione. Il semplice pannello di controllo e il modo automatico Quickstart consentono di iniziare la ricerca immediatamente dopo l'assemblaggio. Le funzioni avanzate permettono una perfetta regolazione personale.

Prima di intraprendere le ricerche è consigliato leggere con attenzione questo manuale.

Contattare Minelab

Per ogni commento o domande sui prodotti Minelab e sul detector Explorer, contattate il Vs. rivenditore autorizzato Minelab o scrivete a:

Minelab Electronics Pty Ltd
PO Box 537 Torrensville Plaza
South Australia 5031
AUSTRALIA
email: ho@minelab.com.au
tel: 61-8-8238 0888

Detector Center
via del lavoro, 4
48015 Cervia (RA)
ITALIA IMPORTATORE
email: detector@eb.electronica.it
tel: 0544 965378
fax: 0544 965036

Minelab International Limited
Laragh, Bandon
Co. Cork
IRELAND
email: minelab@minelab.ie
tel: 353-23 52101



Visitate il sito World Wide Web: <http://www.minelab.com.au> per le informazioni aggiornate ed gli ultimi prodotti

TECNOLOGIA MINELAB

Explorer è il primo metal detector con innovazioni tecnologiche e design di nuova generazione Minelab.

Due modi di ricerca

Explorer offre la possibilità di scelta tra due tipi di ricerca: Quickstart completamente automatica ed Avanzata regolata precisamente dal cercatore.

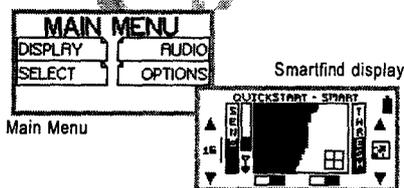


Figura 1.1 Modo Quickstart

Modo Quickstart

Dopo essere stato assemblato, Explorer cerca in modo Quickstart impostato dal Costruttore. Quickstart è regolato per ottimizzare la rilevazione nelle diverse condizioni di terreno. Dovete concentrare l'attenzione solo sugli oggetti rilevati.

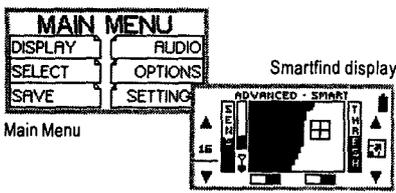


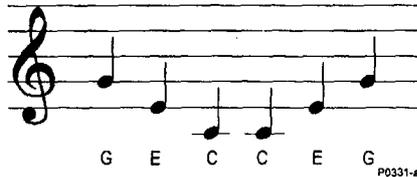
Figura 1.2 Modo Advanced

Modo Advanced

Una volta familiarizzato con strumento e funzioni di rilevazione, sarà semplice muoversi all'interno del modo Advanced. Advanced permette di cambiare la grafica del display, modificare la risposta audio, specificare il tipo d'oggetto da rilevare e salvare le regolazioni personalizzate.

Persi?

Factory Reset Power On Tune



Se non capite più le regolazioni dello strumento, o volete riportarvi alle regolazioni base tenere premuto il pulsante Power fino ad udire sei note. Il marchio Minelab e la scritta FACTORY PRESETS appariranno sul display. Tornerete al modo Quickstart.

Discriminazione

La discriminazione è la capacità dello strumento a identificare il metallo e limitare i segnali dai metalli indesiderati. Explorer può essere programmato in modi differenti per ignorare gli oggetti indesiderati in differenti condizioni di terreno.

Full Band Spectrum (FBS)

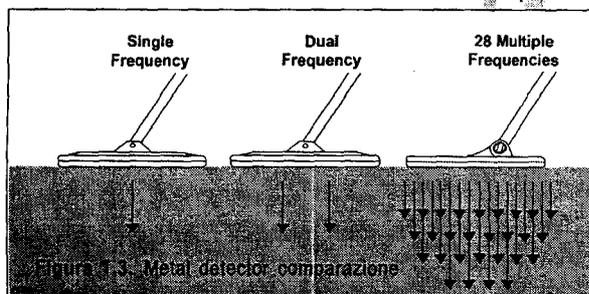
La tecnologia di rilevazione FBS è stato il naturale sviluppo dell'affermata tecnologia BBS (Broad Band Spectrum) usata nei metal detector Minelab. Il miglioramento include:

- incremento profondità di ricerca;
- accurata identificazione degli oggetti in profondità;
- aumentata rilevazione degli oggetti alla presenza di rifiuti ferrosi;
- miglioramento delle operazioni di ricerca in acqua salata e spiaggia.

La maggior parte dei metal detector trasmettono su uno o al massimo due frequenze, comprese tra 1 e 70 KiloHertz (kHz). Gli ingegneri Minelab

hanno constatato che l'uso di una singola frequenza, che lavora bene in una zona, spesso ha prestazioni minime in una differente. La tecnologia Full Band Spectrum combina le frequenze multiple BBS con un potente e nuovo microprocessore che offre:

- grande profondità di rilevazione;
- consistente sensibilità su un ampio raggio dell'oggetto;
- minori interferenze da sorgenti elettromagnetiche;
- migliore identificazione dell'oggetto.



Frequenze operazioni

Le frequenze elettromagnetiche usate dai metal detector, sono misurate in kilohertz (kHz). Bassi segnali di frequenza (per esempio 1,5 kHz) penetrano in profondità nel terreno ma la sensibilità agli oggetti piccoli è bassa. Le alte frequenze hanno bassa profondità di penetrazione nel terreno ma alta sensibilità per piccoli oggetti. Le multifrequenze dell'Explorer assicurano i vantaggi di entrambe.

Il circuito Full Band Spectrum trasmette in automatico 28 frequenze simultanee; l'ampio raggio di frequenza permette al segnale ricevuto dalla piastra di essere analizzato per un maggiore numero di risposte. Quest'informazione è rilasciata all'operatore dall'altoparlante, cuffie e dal display del pannello di controllo.

Compensazione del terreno

Explorer utilizza un raffinato circuito per l'eliminazione della mineralizzazione del terreno. Un filtro digitale di nuova generazione elimina le influenze sul segnale del terreno.

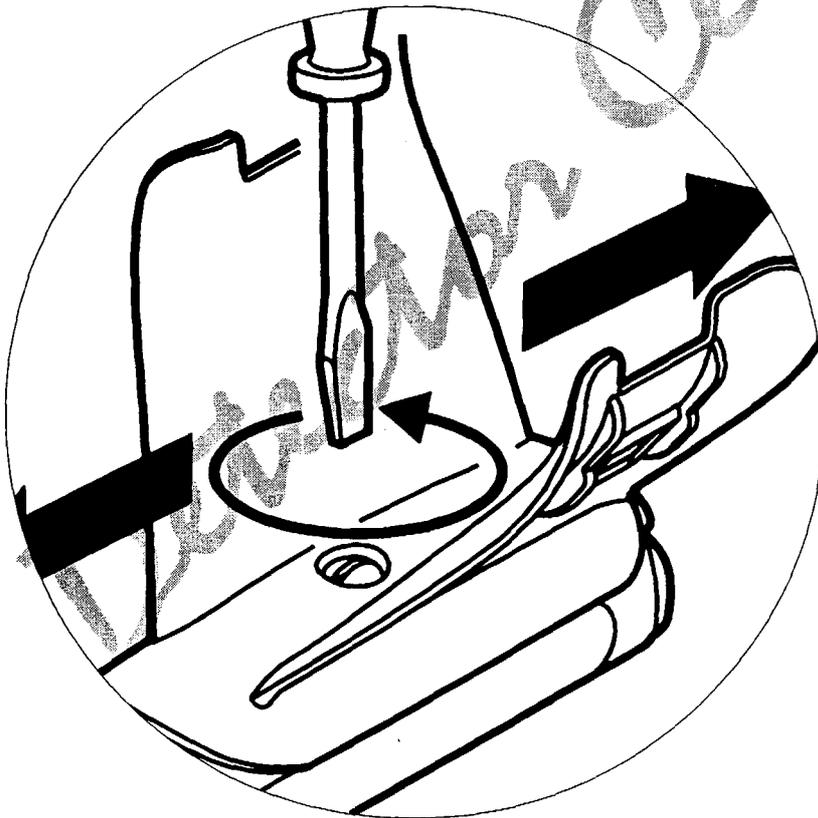
Siete pronti per il capitolo 2: Assemblaggio.



2

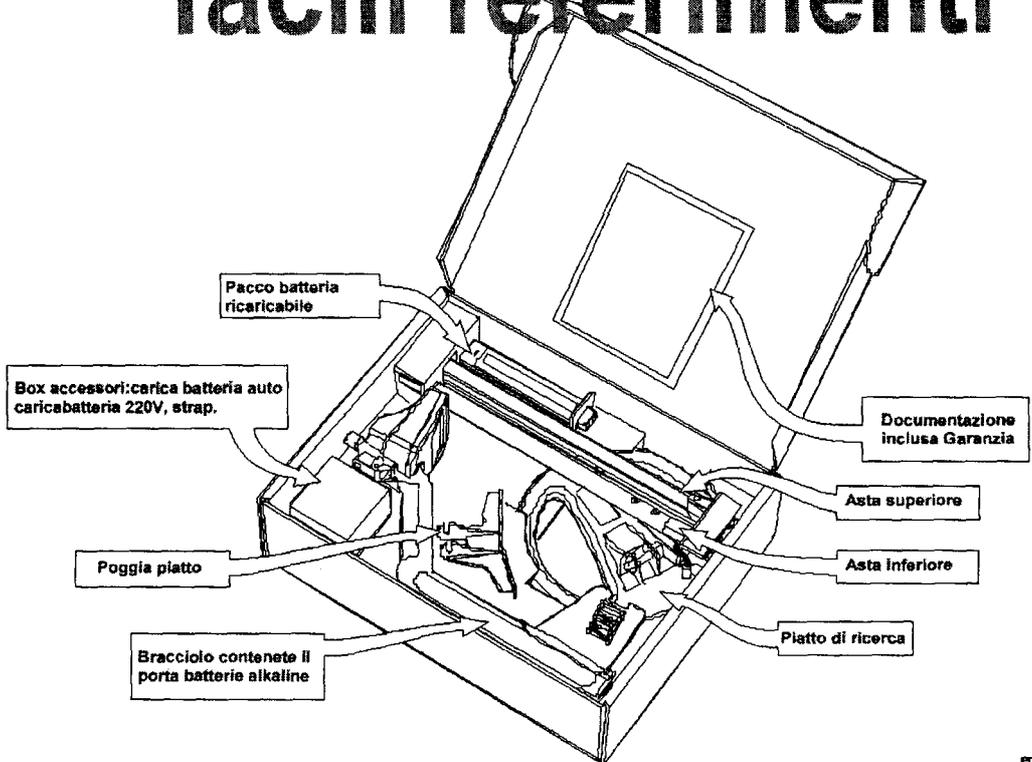
Assemblaggio

Dettagli ed istruzioni per
assemblare e regolare
l'Explorer.



CONFEZIONE EXPLORER

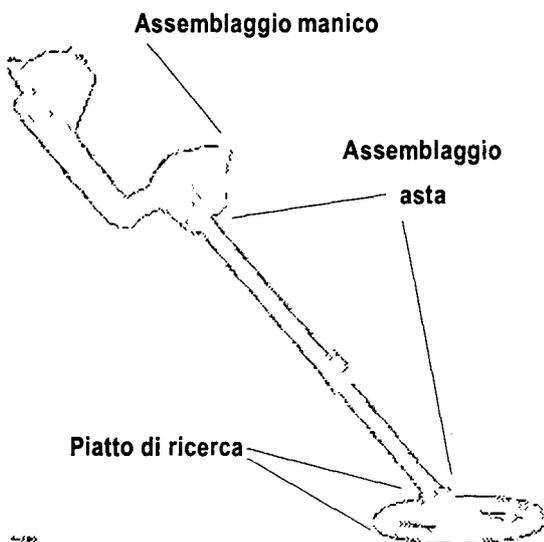
facili riferimenti



CARTONE IMBALLO	ACCESSORI BOX	DOCUMENTAZIONE
1. Manico e pacco batterie alcaline 2. Asta superiore 3. Asta inferiore 4. Piastra di ricerca 5. Supporto piastra (XS) 6. Cuffie 7. Pacco batterie ricaricabile (XS)	8. Bracciolo con cinghia e fibbia 9. Caricabatterie casa (XS) 10. Caricabatterie da auto (XS) 11. Dado e bullone per piastra	12. Manuale uso Italiano & Inglese 13. Guida rapida pannello controllo 14. Garanzia

NOTA Explorer S non è fornito di batterie NiMH, carica batterie casa/auto e supporto piastra; questi accessori sono disponibili separatamente.

ASSEMBLARE IL DETECTOR



Seguire le seguenti istruzioni per assemblare lo strumento; i componenti sono organizzati in tre categorie:

- piastra di ricerca;
- assemblaggio asta, dell'asta superiore e inferiore
- assemblaggio impugnatura realizzato con l'unione dell'asta con il box controllo.

Nota: per evitare danni ai componenti elettronici si raccomanda vivamente di seguire la sequenza delle istruzioni per l'assemblaggio

CONNESSIONE PIASTRA DI RICERCA

La piastra trasmette i segnali elettromagnetici nel terreno e riceve le reazioni.

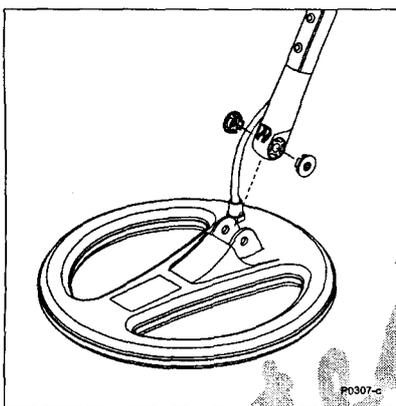


Figura 2.2 Inserire i fermi.

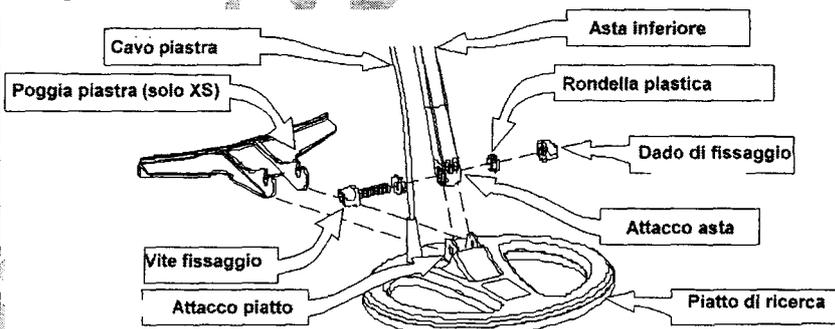


Figura 2.1 Connettere la piastra all'asta

P0207-s 006

Connessione della piastra di ricerca con l'asta inferiore.

ATTENZIONE: non cercare di scollegare il cavo nel punto in cui si connette alla piastra. Piastra ed asta inferiore sono inviati già assemblati dal costruttore, cercare di separarli causa l'annullamento della garanzia.

Collegare la piastra all'asta inferiore:

1. Posizionare la piastra su una superficie piana, vicino al terminale dell'asta;
2. Inserire le rondelle nere di plastica nella cavità presente su ciascun lato del terminale dell'asta;
3. Controllare l'orientazione della piastra ed assicurarsi che il cavo corra lungo il lato posteriore dell'asta;
4. Per collegare l'asta alla piastra di ricerca, inserire il terminale dell'asta nel fermo;
5. Inserire il bullone facendo corrispondere il foro della piastra con quello dell'asta; bloccare avvitando il bullone attenzione, stringere troppo la vite rovina il filetto. A questo punto regolare l'angolazione della piastra per la ricerca.

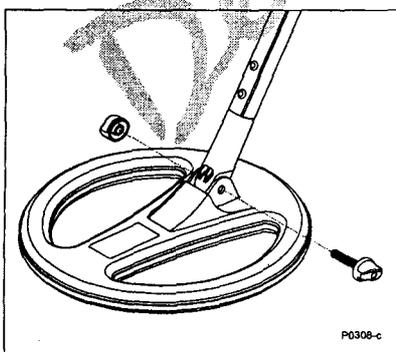


Figura 2.3 Fissare con la vite in dotazione

P0308-c

ASSEMBLAGGIO ASTA

L'asta è divisa in due parti, superiore ed inferiore, connesse da un fermo che le blocca.

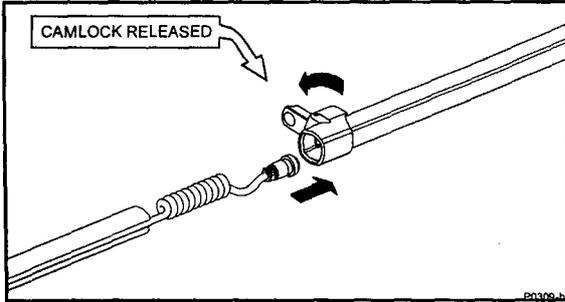


Figura 2.4 Inserimento cavo del piatto nell'asta

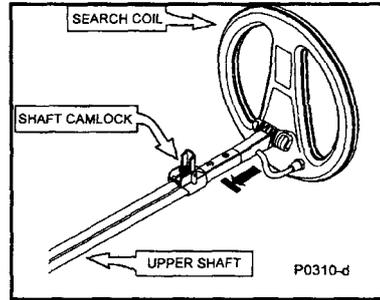


Figura 2.5 Inserire l'asta inf. nell'asta sup.

Assemblaggio

NOTA Orientamento: il cavo della piastra è nella parte bassa dell'asta inferiore.

ATTENZIONE: tenere il fermo sollevato prima di inserire l'asta inferiore.

1. Inserire il cavo della piastra all'interno dell'asta superiore.
2. Far scorrere le due parti finché il fermo di bloccaggio appoggia contro il più alto rivetto dell'asta inferiore.
3. Spingere il cavo della piastra verso la fine dell'asta superiore fino a farlo fuoriuscire.

Siete pronti per connettere l'asta all'impugnatura.

CONNETTERE L'ASTA

Connettere l'asta al manico

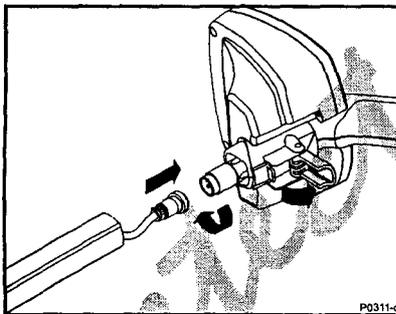


Figura 2.6 Collegamento box controllo asta

Figure 2.6-2.9

NOTA Orientamento: il cavo della piastra è nella parte bassa dell'asta inferiore.

1. Inserire il cavo della piastra all'interno dell'asta superiore.
2. Far scorrere le due parti finché il fermo di bloccaggio appoggia contro il più alto rivetto dell'asta inferiore.
3. Spingere il cavo della piastra verso la fine dell'asta superiore fino a farlo fuoriuscire.

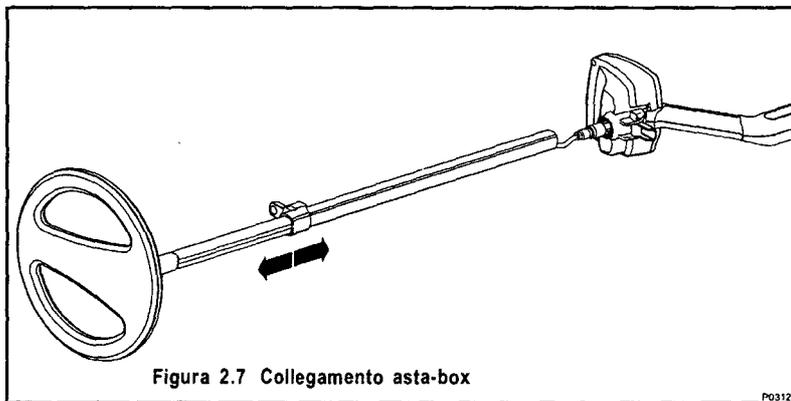


Figura 2.7 Collegamento asta-box

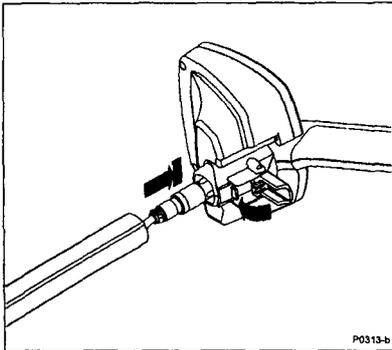


Figura 2.8 Inserire l'asta nel box controllo

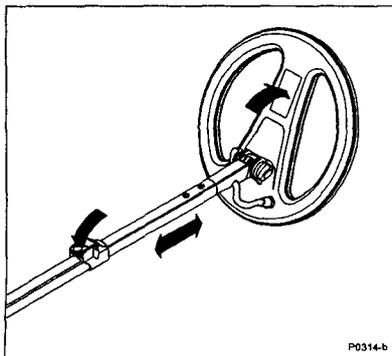


Figura 2.9 Regolate la lunghezza e l'angolazione del piatto

Connettere l'asta assemblata:

4. Lasciare il bloccaggio del box di controllo sollevato per permettere l'inserimento.
5. Allineare i connettori e avvitare quello della piastra alla presa presente nel box di controllo. Assicurarsi che la filettatura di connessione sia saldamente avvitata.
6. Per evitare l'attorcigliarsi del cavo, estendere l'asta inferiore da quella superiore, approssimativamente per 15cm.
7. Assicurarsi che il bloccaggio del box di controllo sia sollevato (posizione aperta verticale), spingere l'asta nel box finche raggiunge la parte finale d'appoggio.
8. Bloccare l'asta nel box di controllo chiudendo il bloccaggio (posizione chiusa orizzontale).
9. Regolare l'asta alla lunghezza desiderata e bloccarla con il fermo posizionandolo orizzontalmente.

Piatto non connesso?



Queste istruzioni si richiedono che il piatto sia connesso

ASSEMBLAGGIO IMPUGNATURA

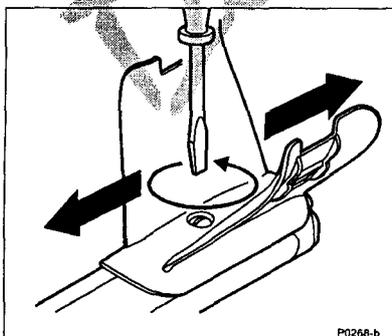


Figura 2.10 Regolazione poggia gomito

Regolazione poggia gomito

1. Allineare il foro del poggia gomito con quello dal manico con il fermo sollevato.
2. Allineare il connettore alla presa del box controllo, avvitare in senso orario usando le mani.
3. Per prevenire eventuali pieghe al cavo allungare l'asta di circa 15 cm.
4. Assicuratevi che il fermo sia alzato, inserire a fondo il box controllo nell'asta a e bloccate chiudendo il fermo.
5. Muovete il box per essere sicuri che sia bloccato.

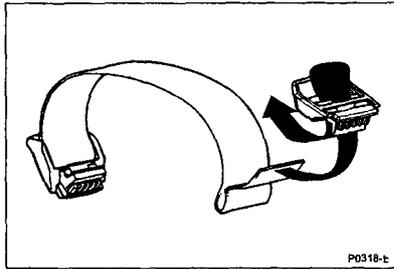


Figure 2.11

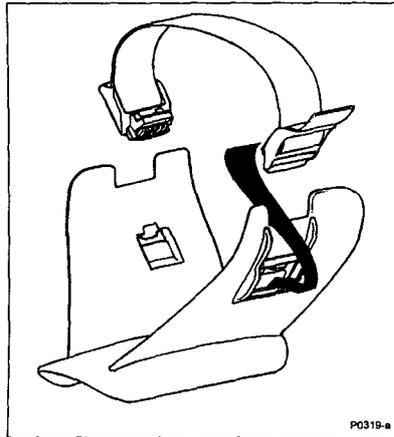


Figure 2.12

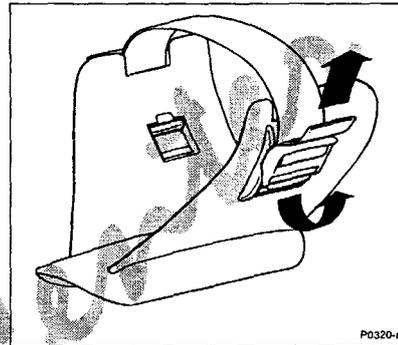


Figure 2.13

Inserire lo strap nel poggia gomito

Figure 2.11-2.13

1. Inserire entrambe le fibbie nei buchi su ciascun lato del poggia gomito.
2. Stringere la fibbia nel modo più confortevole tirando nella direzione indicata dalla freccia.
3. Verificare che la regolazione sia confortevole.
4. Togliere lo strap tirando come mostrato in figura 2.13

Il poggia gomito è regolato, la prossima volta che userete il metal detector dovrete solo bloccare lo strap.

SOSTITUZIONE DELLA PIASTRA E POSIZIONE CORRETTA DEI COMPONENTI

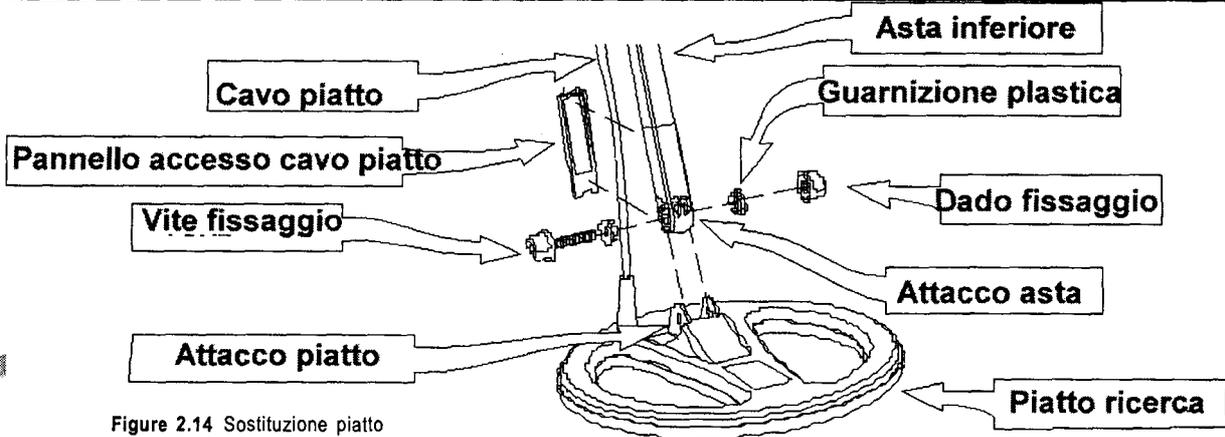


Figure 2.14 Sostituzione piatto

Sostituzione piatto di ricerca

P0267-b.e.p.e

Figure 2.14-2.17

ATTENZIONE. Non tentare di scollegare il cavo che esce dalla piastra. Il tentativo invalida la garanzia

1. Disconnettere l'asta dal box controllo con la procedura inversa a quella indicata per l'assemblaggio.

ATTENZIONE: non rimuovere l'asta prima di aver scollegato il connettore del box controllo.

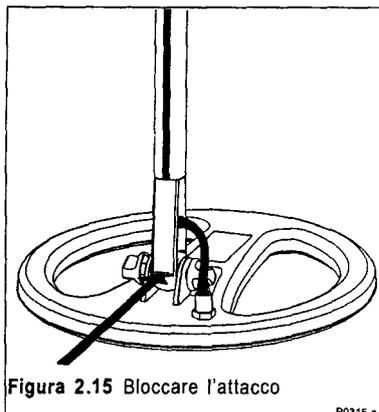


Figure 2.15 Bloccare l'attacco

P0315-a

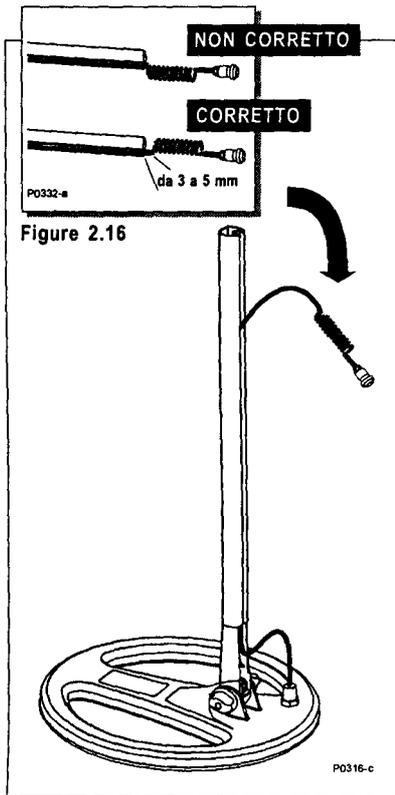


Figura 2.17 Rimuovere il cavo

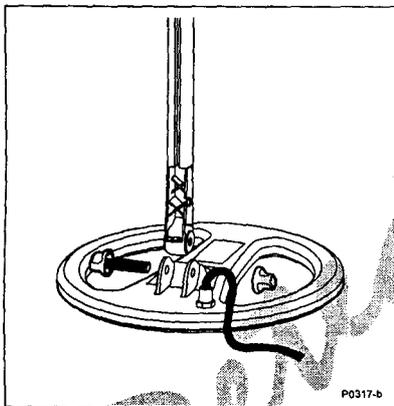


Figura 2.18 Rimuovere la vite

2. Separare le due parti dell'asta sbloccando il fermo e sfilando la parte inferiore.
3. Individuare la fessura per il cacciavite nel retro del terminale dell'asta e far leva per aprire il pannello d'accesso al cavo della piastra. Può essere necessario inclinare la piastra per accedere alla fessura.
4. Delicatamente sfilare il cavo dal canale nell'asta inferiore. Non perdere le due rondelle di plastica.
5. Svitare il dado e rimuovere la vite di sostegno per dividere la piastra dall'asta.
6. Sostituire la piastra prestando attenzione a non rovinare il filetto della vite stringendo eccessivamente.
7. Partendo dalla parte superiore dell'asta inferiore, inserire il cavo nel solco situato nel retro dell'asta in modo che la spirale sia in linea (figura 2.16). Una volta completato dove essere possibile avere circa 15cm di cavo tra la piastra e il morsetto.
8. Per sostituire il pannello d'accesso al cavo della piastra assicurarsi che il cavo sia allineato con il foro semicircolare sul retro dell'asta inferiore, con attenzione collocare il pannello nella parte superiore della rientranza finchè non è incastrato.
9. Usate un cacciavite per assicurare che il pannello sia ben saldo nel suo alloggiamento.
10. Riconnettere il cavo al box di controllo.

CUFFIA

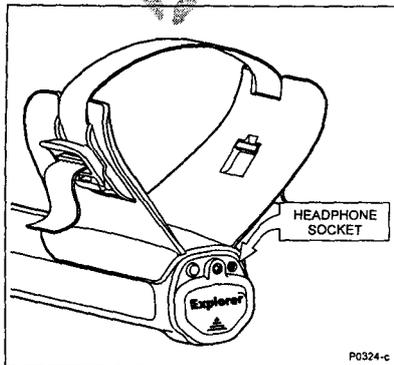


Figura 2.14 Presa per cuffia

Attacco cuffia

Figure 2.14

Usare le cuffia durante la ricerca isola dai rumori esterni ed aumenta la durata delle batterie. La presa della cuffia è posta in cima all'asta, la cuffia può essere inserita o tolta in qualsiasi momento.

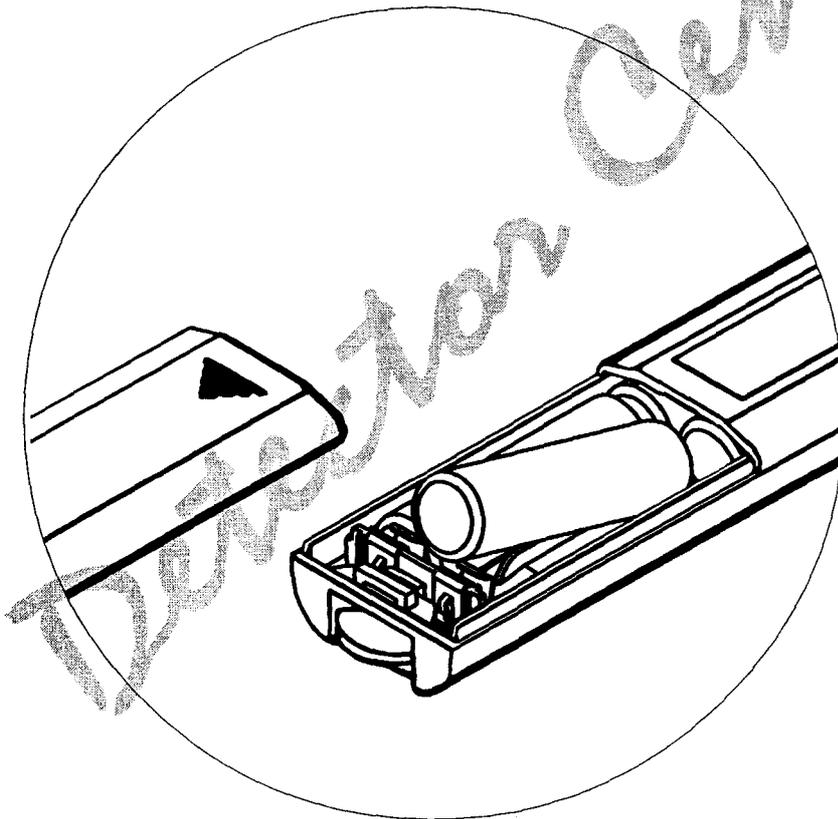
Congratulazioni! Il vostro Explorer è assemblato, siete pronti per procedere con il capitolo 3.



3

Batterie

Explorer è alimentato da un pacco batterie alcaline o ricaricabili (NiMH). Questo capitolo fornisce i dettagli per l'installazione, l'uso e informazioni sulla durata.



PACCO BATTERIE

Le istruzioni per la rimozione del pacco batteria è uguale per entrambe i tipi di batterie. La rimozione delle batterie nel pacco batteria si applica solo alle batterie alcaline (Explorer S è supportato solo da un pacco batterie alcaline). Explorer XS è fornito di pacco batteria ricaricabile NiMH, ed un pacco per contenere le batterie alcaline. Le istruzioni per la rimozione del pacco batteria sono identiche per entrambi i tipi. L'installazione delle batterie si applica solo alle alcaline (Explorer S è equipaggiato solo dalle batterie alcaline)

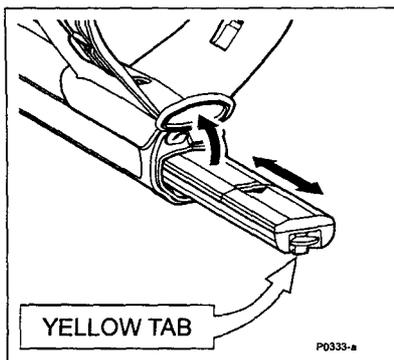


Figura 3.1 Rimuovere il pacco batteria

Rimozione del pacco batterie

Figure 3.1

ATTENZIONE: assicurarsi che il metal detector sia spento OFF prima di iniziare la rimozione.

1. Posizionare lo strumento su una superficie piana stabile.
2. Aprire la chiusura di gomma alla fine del bracciolo.
3. Sollevare la linguetta gialla per sbloccare il pacco batterie.
4. Sfilare completamente il pacco batterie.

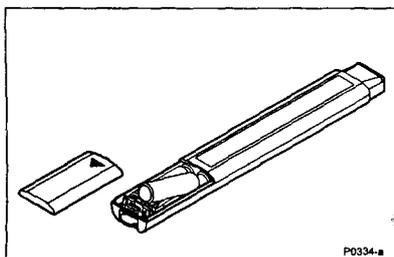


Figura 3.2 Rimpiazzare le batterie alcaline

Rimpiazzare le batterie alcaline

Figure 3.2

1. Rimuovere il pacco batterie alcaline dal bracciolo. Slittate il coperchio delle batterie nella direzione indicata dalla freccia e rimuovetelo. Rimuovete e sostituite le otto batterie AA correttamente, come indicato sull'etichetta.
2. Riposizionare il coperchio ed inserite il pacco batterie nell'asta del metal detector, fino a sentire il "click" della molla di bloccaggio dell'asta.
3. Sigillate il comparto batteria usando la chiusura di gomma alla fine dell'asta.

NOTA: è raccomandato usare batterie alcaline di qualità per aumentare l'autonomia di ricerca.

NOTA: le batterie ricaricabili alcaline possono essere usate insieme alle alcaline non ricaricabili, ma devono essere rimosse e caricate separatamente.

Explorer S

Il pacco batteria al NiMH è disponibile come accessorio per il vostro detector.

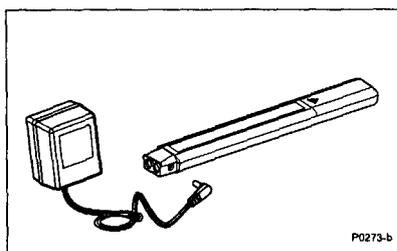


Figura 3.3 Caricabatteria NiMH

Consiglio per la sicurezza

Non cercare di aprire il pacco batterie NiMH, non bruciatelo. Contattare il rivenditore per chiedere disposizioni sulle norme di riciclaggio delle batterie.

Pacco batteria ricaricabile NiMH e carica batteria

Figure 3.3

Explorer XS è provvisto di un pacco batterie al Nickel metal Hydride e carica batterie con spina per convenzionale presa a muro (220V).

NOTE: il pacco batterie NiMH fornito col metal detector è scarico e deve essere caricato dell'uso. La batterie raggiunge la sua piena capacità dopo alcuni cicli di carica/scarica.

1. Rimuovere il pacco batterie come nelle istruzioni precedenti.
2. Inserire lo spinotto del carica batterie nel connettore posto all'estremità del pacco batterie.
3. Inserire la spina del carica batterie in una presa a muro e lasciare in carica per circa 16 ore per avere una piena ricarica.
4. Rimuovere lo spinotto del carica batterie dal pacco batterie. Inserire il pacco batteria nell'asta come descritto in precedenza.

Ricarica



Il carica batteria Minelab è idoneo per il pacco batteria NiMH. Il carica batterie non ricarica le batterie alcaline ricaricabili. Usare un carica batterie non-Minelab con il pacco batteria NiMH può causare danni che non sono coperti dalla Garanzia.

Ricaricare il pacco batterie NiMH con il carica batterie da auto

Explorer XS è provvisto di un carica batterie da auto che utilizza il voltaggio di 12V, sufficiente per una completa ricarica NiMH.

1. Rimuovere il pacco batterie NiMH, come descritto in precedenza.
2. Inserire il connettore del carica batterie nell'accendisigari.
3. Inserire lo spinotto all'estremità del pacco batterie. Il led del carica batteria si illumina ed indica che l'operazione di ricarica è in corso.
4. Lasciare in carica circa 16 ore per ottenere una completa ricarica. Se le batterie non sono completamente scariche la ricarica sarà più breve.

NOTA: ricaricare il pacco batterie oltre il tempo consigliato non lo danneggia le batterie ma gradualmente scarica la batteria dell'auto.

PRESTAZIONI BATTERIE

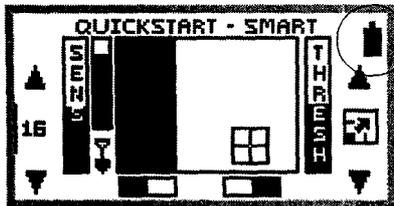


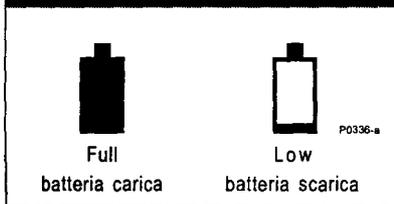
Figura 3.4 Indicatore batterie

Indicatore stato batterie

Figure 3.4

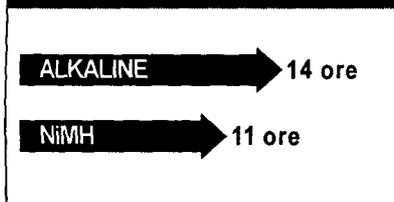
INDICAZIONE VISIVA: lo stato di carica della batteria appare su tutte le schermate del display. La batteria è carica al massimo quando è completamente scura. Quando la parte scura è visibile solo nell'estremità inferiore, inizia a sentirsi un suono che indica batterie scariche.

Indicazione carica batteria



INDICAZIONE AUDIO: quando sia la batteria arriva al punto di non poter fornire ulteriormente energia al metal detector, un suono debole e continuo è emesso dall'altoparlante o dalle cuffie. Quando si avverte questo suono, rimangono pochi minuti di ricerca. Quando il simbolo delle batterie è completamente vuoto, si udirà un suono prolungato e apparirà un messaggio sul display prima dello spegnersi dello strumento.

Durata batterie



Prestazioni batterie

Le batterie alcaline hanno una durata effettiva di circa 14 ore di costante utilizzo, il pacco batterie ricaricabile circa 11 ore.

NOTE: al contrario delle batterie NiCad le batterie NiMH non si scaricano, tuttavia dopo un lungo periodo di inutilizzo, ricaricare il pacco batterie per assicurare la buona prestazione. Non c'è limite di tempo per la ricarica.

Aumentare il tempo di ricerca?

Come aumentare la durata batterie:

- usa le cuffie
- spegni la luce del display
- spegni il detector quando non lo usi

Siete pronti per il capitolo 4



4

Pannello controllo

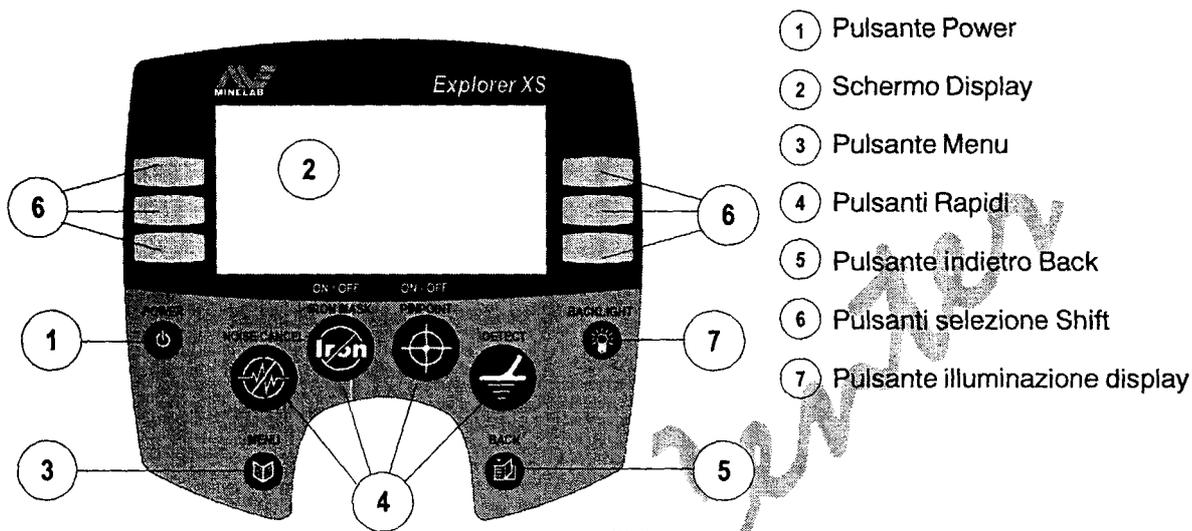
Familiarizzate con il pannello controllo.
Qualche minuto speso per leggere
questo capitolo vi aiuterà nei preliminari
nel modo base o avanzato.



IL PANNELLO CONTROLLO

facili riferimenti

Il pannello di controllo accede alle funzioni dell'Explorer; i pulsanti hanno il loro nome, sotto riportato. La terminologia rimarrà coerente con gli elementi contrassegnati nello schema sottostante.


PULSANTE POWER E BACKLIGHT

Il pulsante Power permette di cercare con le impostazioni di costruzione. Backlight aumenta la lettura del display in situazioni di scarsa luce.

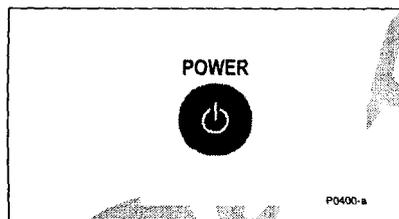


Figura 4.1 Pulsante power

Power

Figure 4.1

Il pulsante Power accendere e spegnere l'Explorer e per specifiche operazioni nella regolazione in modo Manuale.

NOTA: alla prima accensione il metal detector è regolato con le impostazioni di costruzione; è possibile in seguito procedere alle varie modifiche occorrenti per migliorare la ricerca.

Per la ricerca nel modo impostato di costruzione, mantenere premuto il pulsante Power fino a sentire sei note musicali. Il logo Minelab e la Scritta Factory Preset sono appaiono sul display.

Per la ricerca con le ultime impostazioni premere e rilasciare il pulsante Power. Inizierete la ricerca con le ultime regolazioni usate (specifiche oggetto, livello sensibilità... ecc) o potrete modificarle prima della ricerca.

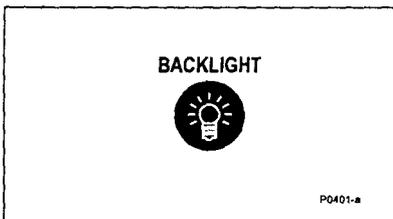


Figura 4.2 Pulsante backlight

Backlight (disponibile solo per Explorer XS)

Figure 4.2

Premendo il pulsante Backlight si accende la luce del display. Il contrasto può essere regolato usando il Menu. Mantenendo spenta l'illuminazione si prolunga la durata delle batterie; tutte le volte che si accende il metal detector la luce si attivata per 5 secondi.

PULSANTI MENU E BACK

I pulsanti Menu e Back sono i più usati sia nel modo Quickstart che Advanced.

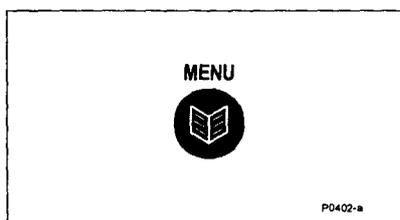


Figura 4.3 Pulsante Menu

Menu

Figure 4.3

Premendo il pulsante Menu in qualsiasi momento della ricerca è possibile visualizzare, direttamente sullo schermo, il Menu principale permettendo di accedere alle operazioni di regolazione. Per dettagli capitolo 5: Quickstart e capitolo 6: Uso avanzato.

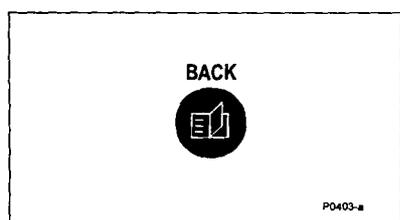


Figura 4.4 Pulsante Back

Back

Figure 4.4

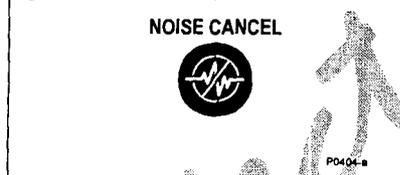
Questo pulsante consente di ritornare all'ultima operazione effettuata sul display. Premendo Back si torna indietro di un'operazione. Questo pulsante è usato tipicamente per selezionare o personalizzare le varie categorie di menu.

NOTE: è possibile risalire solo alle ultime tre operazioni effettuate.

PULSANTI RAPIDI

Questi pulsanti offrono un rapido accesso alle funzioni e regolazioni più usate.

Figura 4.5 Pulsante rapido Noise cancel



Noise Cancel (disponibile solo per Explorer XS)

Figure 4.5

Premete Noise Cancel automaticamente si seleziona il canale di rilevazione più silenzioso e stabile. Sono eliminati automaticamente la maggior parte dei disturbi elettromagnetici (es. linee elettriche). La selezione impiega circa 30 secondi. Durante l'operazione è importante mantenere la piastra di ricerca immobile. Assicurarsi che nelle vicinanze non ci siano oggetti metallici in movimento vicino al piatto.

Nel modo Advanced è possibile selezionare manualmente il canale di rilevazione da usare. I proprietari dell'Explorer S usano questa funzione manuale senza l'uso del modo Advanced.

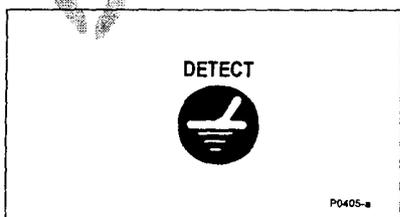


Figura 4.6 Pulsante rapido Detect

Detect

Premere il pulsante per tornare in ogni momento per continuare la ricerca.

- Quando si ricerca in modo Quickstart, premendo Detect si sceglie tra il modo Smartfind o Digital.
- Quando si ricerca in modo Advanced, premendo Detect si sceglie tra il modo Smartfind, Digital, Learn e schermata Edit.

NOTA: l'Explorer S non ha le schermate Learn e Edit. Premete Detect nel modo Advanced per cambiare tra Smartfind e Digital. Per maggiori informazioni capitolo 5: Quickstart e capitolo 6: Uso avanzato.

PULSANTI RAPIDI



Figura 4.7 Pulsante rapido Iron Mask

Iron Mask

Figure 4.7

Premete per cambiare velocemente tra i due modi di rilevazione: Discrim e Iron Mask. Con le impostazioni di costruzione il metal detector è regolato nel modo Discrim Coins.

- Premete il pulsante e sullo schermo appare la maschera di sensibilità alla rilevazione di oggetti di ferro, regolate il livello.
- Premere nuovamente il pulsante per attivare funzione Iron Mask.
- Premete ancora per tornare alla ricerca in modo Discrim Coins. Discrim Coins mostra gli oggetti selezionati nella lista Discrim (nelle impostazioni di costruzione attivo Coins). Una piccola barra scura appare all'estremità inferiore del display Smartfind per indicare se l'Iron Mask è attivo (ON) o spento (OFF).

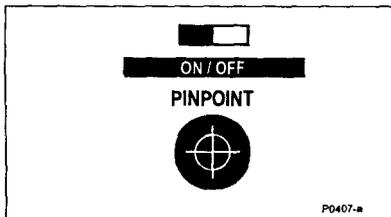


Figura 4.8 Pulsante rapido Pinpoint

Pinpoint

Figure 4.8

Explorer è programmato per cercare in modo "Motion", piastra in movimento. Il pulsante Pinpoint predispone il metal detector alla rilevazione in modo Non-Motion, per permettere il centramento dell'oggetto. Un suono continuo è emesso mantenendo la piastra sopra all'oggetto.

Una piccola barra scura appare all'estremità inferiore dello schermo per indicare se il pinpoint è attivo (ON) o spento (OFF). Quando è attivo la barra lampeggia per ricordare di spegnere il Pinpoint prima di continuare la ricerca.

PULSANTI DI SELEZIONE SHIFT

I sei pulsanti ai lati dello schermo hanno diverse funzioni tra cui la selezione d'opzioni, la visualizzazione degli aiuti, le regolazioni sul display e livelli audio.

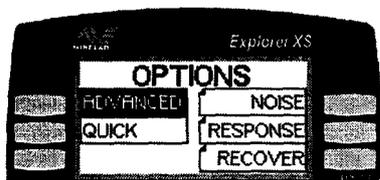


Figure 4.9 Esempio di selezione da menu

Selezionare un'opzione menu

Figure 4.9

Premere e rilasciare il pulsante per selezionare un'opzione o icona di menu. Per esempio premere il pulsante in alto a sinistra per selezionare ADVANCED nel menù avanzato OPTIONS.

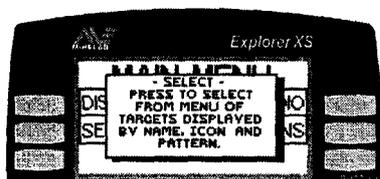


Figure 4.10 Esempio aiuto schermo

Funzione aiuto

Figure 4.10

Mantenere premuto il pulsante di selezione vicino ad una voce di menu o mantenere premuto un pulsante Shortcut per circa un secondo, per visualizzare sul display l'aiuto che elenca i particolari della funzione e le altre opzioni disponibili.

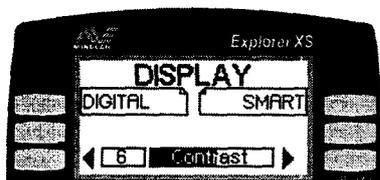


Figure 4.11 Esempio regolazione

Funzione repeat

Figure 4.11

Premere e rilasciare il pulsante a fianco di ciascun lato della barra grafica di regolazione per più di un secondo ripete la funzione, corrispondente ad una singola pressione dello stesso pulsante, finché tanto che non è rilasciato.

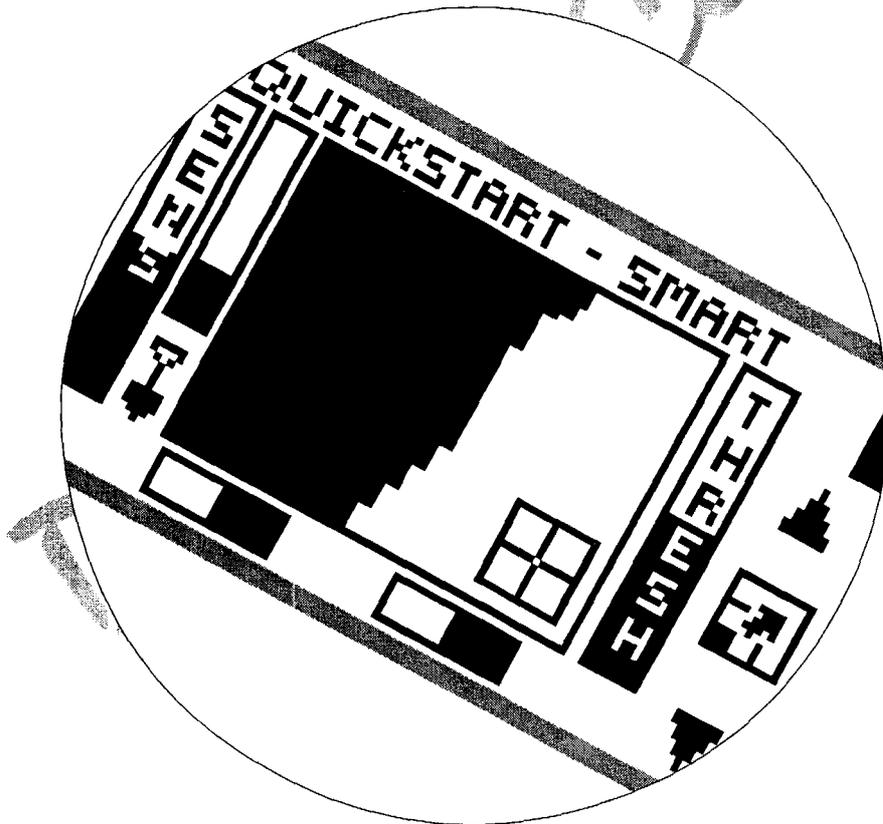
Siete pronti per passare al capitolo 5: Quickstart.



5

Quickstart

Anche se avete esperienza nell'uso dei metal detector, è importante che legiate questo capitolo per capire come usare l'Explorer in modo Quickstart.



PER INIZIARE

Adesso che il metal detector è stato assemblato, le batterie inserite e si è acquisita una buona conoscenza del pannello di controllo è possibile iniziare la ricerca. Questo capitolo è il punto di partenza per tutti gli usi dell'Explorer

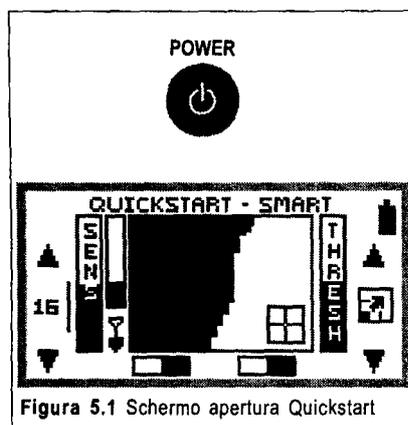


Figura 5.1 Schermo apertura Quickstart

Introduzione Quickstart

Figure 5.1

Alla prima accensione dello strumento appare il display Quickstart Smartfind già abilitato per iniziare la ricerca. Lo strumento è preparato per rilevare gli oggetti non ferrosi filtrati dai segnali del terreno.

Le pagine seguenti mostrano le basi per la ricerca dei metalli e l'utilizzo dell'Explorer. Prima di sperimentare il modo Advanced è consigliato familiarizzare col modo Quickstart. Alcune funzioni e caratteristiche addizionali usate frequentemente usate in ricerca sono descritte incluso: Livello Sensibilità e Soglia, regolati coi pulsanti selezione Shift.

Iron Mask e Pinpoint, attivati dai pulsanti rapidi Shortcut.

Funzioni menù attivate con i pulsanti del pannello. Potete regolare il display e l'audio, definire un oggetto e spostarvi nel modo Advanced.

PRINCIPIANTI

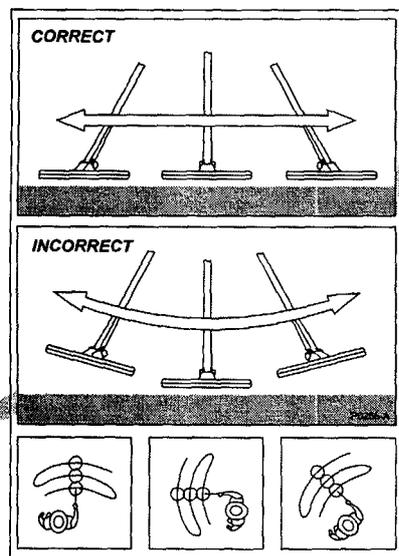


Figura 5.2 Spazzolare con il piatto

Prove di ricerca

Figure 5.2

NON PROVARE IN CASA

Se si prova ad iniziare la ricerca in casa molti oggetti metallici sono continuamente rilevati. Inoltre in casa sono presenti le interferenze elettromagnetiche della TV e delle apparecchiature domestiche. Ponete la piastra di ricerca lontano da grossi oggetti metallici che possono causare una temporanea saturazione dei sensori impedendo la rilevazione di piccoli oggetti. Anche all'esterno sono possibili interferenze in vicinanza di sorgenti elettromagnetiche.

MOVIMENTO DELLA PIASTRA

Le migliori prestazioni dell'Explorer si hanno quando la piastra di ricerca è mantenuta vicino al terreno per aumentare la profondità di rilevazione e la risposta ai piccoli oggetti. Durante la ricerca, una variazione d'altezza dalla piastra rispetto il terreno causa una risposta sonora confusa e riduce la profondità di rilevazione. Ogni spazzola deve sovrapporsi alla precedente per assicurare la corretta copertura della zona di ricerca.

Sovraccarico Audio

A volte è possibile che un grosso oggetto vicino alla piastra di ricerca sovraccarichi l'elettronica. Quando questo accade Explorer emette un basso "trillo" che sarà ripetuto se non si allontanata la piastra dalla causa di sovraccarico.

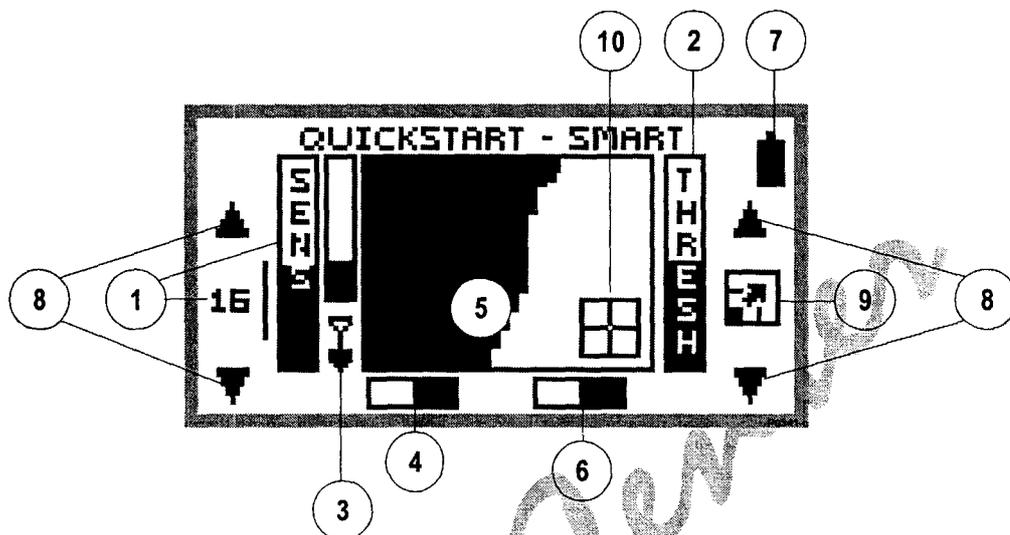
Pensi di aver trovato qualcosa?

Quando un oggetto è rilevato Explorer emette una risposta audio e visiva sul display, classificando l'oggetto sul display. Prima di attivare il pinpoint e recuperare l'oggetto è importante capire ed interpretare le risposte audio e visive fornite dal metal detector.

SCHERMO QUICKSTART

facili riferimenti

Lo schermo Quickstart rappresenta visivamente i dettagli dell'oggetto rilevato. Lo schermo Smartfind, sotto mostrato, o in alternativa la schermata Digital hanno diversi elementi in comune.



- ① **Livello Sensibilità:** la barra della sensibilità ed il numero indicano come risponde il detector ad un oggetto alla presenza delle interferenze del terreno e/o elettromagnetiche. I numeri vanno da 1 a 32. Quando si preme il pulsante di selezione vicino al numero, la sensibilità varia tra semi automatica e manuale.
- ② **Livello di Soglia:** il controllo regola il livello audio di soglia durante la rilevazione. Quando è premuto il pulsante di selezione vicino alle frecce il livello di soglia aumenta o diminuisce.
- ③ **Indicatore di Profondità:** la parte chiara della barra di profondità, indica la distanza approssimativa di un oggetto alla piastra di ricerca. Il massimo dell'indicazione si riferisce ad una distanza di 30 cm dal piatto. Se la barra è completamente chiara significa che l'oggetto è troppo distante o la sua profondità non può essere accuratamente misurata.
- ④ **Iron Mask:** la parte scura indica se la funzione è attiva o spenta.
- ⑤ **Display Smartfind:** l'area scura e chiara indicano la regolazione della Discriminazione. Iron Mask è usato in alternativa a Smartfind
- ⑥ **Pinpoint:** la parte scura indica se la funzione è attiva o spenta.
- ⑦ **Condizioni Batterie:** l'icona sul display indica la carica rimasta delle batterie.
- ⑧ **Regolazioni Frecce:** premendo i pulsanti di selezione, a fianco alle frecce, si incrementa o si diminuisce le regolazioni.
- ⑨ **Icona Schermo Pieno:** premere per allargare completamente la schermata. Quando si seleziona il livello di regolazione della soglia, temporaneamente lo schermo pieno è eliminato.
- ⑩ **Mirino oggetto:** rappresenta le proprietà di rilevazione dell'oggetto con scala di discriminazione a due dimensioni.

SCHERMO SMARTFIND QUICKSTART

Al primo uso, del metal detector, è mostrato lo Smartfind Display che evidenzia le caratteristiche dell'oggetto rilevato in una scala di discriminazione bi-dimensionale.

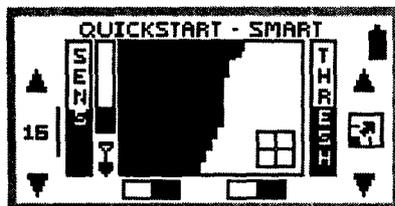
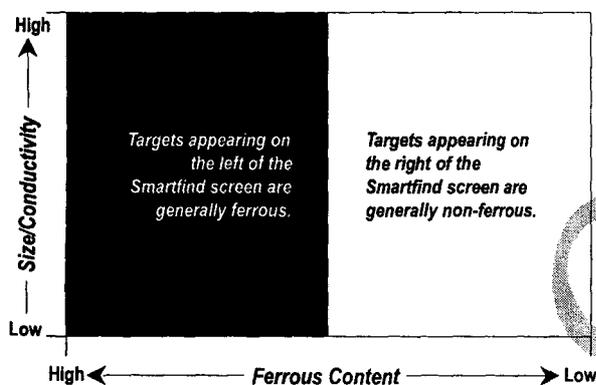


Figura 5.3 Display Smartfind display con discriminazione Coins

Discriminazione Bi-dimensionale

Figure 5.3

Quando un oggetto è rilevato, Smartfind indica che tipo di oggetto è stato rilevato con il mirino. La posizione del puntatore sul display è basata sull'esclusiva scala bi-dimensionale Minelab della discriminazione. Capire correttamente questa scala può essere d'aiuto col display Smartfind Iron Mask e Discrimination.



Spiegazione discriminazione Bi-dimensionale

L'Explorer classifica il segnale dell'oggetto in base alla sua e alla presenza di ferro (maggior parte dei casi).

Entrambe queste proprietà sono evidenziate graficamente sul display.

- L'asse verticale classifica l'oggetto in base alla grandezza e conducibilità elettrica;
- L'asse orizzontale classifica l'oggetto in base alla presenza di ferro;
- Il mirino rappresenta l'oggetto all'interno dell'area rettangolare.

Discriminazione

Capacità del metal detector ad identificare gli oggetti desiderati ed eliminare i segnali dei materiali indesiderati. L'Explorer può essere programmato con diverse discriminazioni per eliminare gli oggetti indesiderati in differenti tipi di terreno.

Interpretazione segnale oggetto

CONDUCIBILITA' ELETTRICA

- Il mirino, per oggetti ad alta conducibilità, appare all'estremità superiore dello schermo Smartfind.
- Oggetti a bassa conducibilità invece posizionano il mirino all'estremità inferiore dello schermo Smartfind.

CONTENUTO DI FERRO

- Oggetti, con un alto contenuto di ferro, causano il posizionamento del mirino sulla sinistra dello schermo, salvo che la classificazione non rientri nell'area scura degli oggetti da discriminare.
- Oggetti con un basso contenuto di ferro causano il posizionamento del puntatore nella parte destra dello schermo.

NOTA: gli oggetti ferrosi e non hanno una graduale risposta induttiva alla presenza delle onde elettromagnetiche. Questa caratteristica, in concomitanza con la conducibilità, consente una più accurata identificazione dell'oggetto.

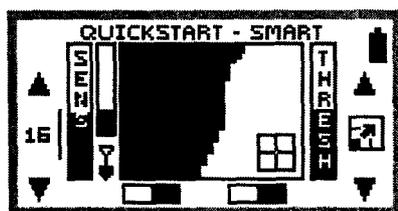


Figura 5.4 Discriminazione Smartfind impostata

Introduzione Discriminazione_Discrim

Discrim, abbreviazione di Discrimination, istruisce il metal detector ad accettare alcuni tipi d'oggetti ed a rifiutarne altri. Usare Smartfind discriminazione bi-dimensionale consente di creare uno o più modelli di rilevazione.

Modello Smartfind Discrimination

Figure 5.4

Quando si inizia la ricerca in Quickstart è mostrato il display Smartfind come. Questo display mostra che lo strumento è pronto ad operare nella funzione impostata, Coin Discrim.

Il modello discriminazione rappresenta le tipiche caratteristiche di una moneta non ferrosa. Quando la piastra di ricerca passa sopra un oggetto, sono analizzate la sua conduttività e la presenza di ferro, se le caratteristiche corrispondono a quelle di una moneta il mirino appare nell'area chiara ed è emesso un segnale sonoro. Gli oggetti esclusi dall'area di rilevazione non sono mostrati sul display e la soglia temporaneamente è silenziosa. Il mirino rimane bloccato nella posizione dell'ultima rilevazione. Il mirino individua precisamente le caratteristiche di conduttività e la presenza di ferro nella moneta.

NOTA: Quickstart offre diversi modelli di discriminazione campione che possono essere usati singolarmente o in combinazione.

THE IRON MASK

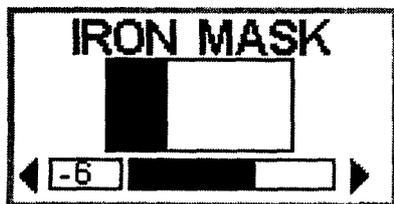


Figura 5.5 Regolazione Iron Mask

Regolazione Iron Mask

Figure 5.5

Premete il pulsante rapido Iron Mask e appare la schermata per la regolazione.

LIVELLO IMPOSTATO

L'Iron Mask è regolato al livello di -6. Questa regolazione è adatta per la rilevazione di oggetti non ferrosi.

RILEVARE ALCUNI OGGETTI FERROSI

Se si vuole ottenere risposta da più oggetti ferrosi è necessario aumentare il livello d'accettazione dei materiali ferrosi. Questo è possibile premendo il pulsante di selezione in basso a sinistra, vicino alla barra di controllo dell'opzione, per ridurre la maschera.

RILEVARE TUTTI GLI OGGETTI FERROSI

Se si vuole rilevare tutti gli oggetti contenenti ferro aumentare Iron Mask fino al livello di -16. Il display appare completamente chiaro (non sono presenti parti scure) e tutti gli oggetti forniscono una risposta sonora.

RIFIUTO DI TUTTI GLI OGGETTI FERROSI

Se si vuole eliminare la rilevazione di tutti gli oggetti ferrosi Iron Mask deve essere portato a livello 0. Sullo schermo Smartfind, questo è rappresentato da metà parte scura metà chiara.

Iron Mask pulsante



Il pulsante rapido Iron Mask consente di cambiare tra il modo Iron Mask o Discrimination. E' consigliato sperimentare quest'opzione e capirne le caratteristiche, per usare la migliore regolazione di ricerca ai diversi oggetti.



Figura 5.6 Smartfind in Iron Mask

Cercare con Iron Mask

Figure 5.6

Premere nuovamente il pulsante rapido Iron Mask e il display mostra il modo Smartfind. Il display mostra che si cerca in modo Iron Mask. La funzione è programmata per non accettare oggetti ferrosi e rendere facile la localizzazione degli oggetti come monete e gioielli.

L'Iron Mask è impostato per rifiutare gli oggetti ferrosi con una regolazione di -6 e la parte scura del display di circa 1/3 dell'intera barra. Lo schermo Smartfind non mostra l'oggetto rilevato quando questo corrisponde alle caratteristiche dell'area scura e la soglia scompare momentaneamente. Tuttavia, se si vuole localizzare specifici oggetti è necessario modificare il livello di rifiuto al ferro regolando dell'opzione Iron Mask.

DISPLAY DIGITALE QUICKSTART

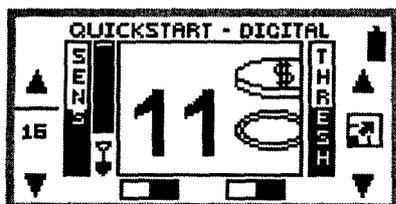


Figura 5.7 Quickstart's Digital display

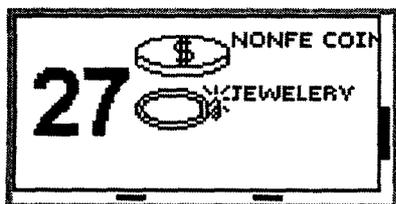


Figura 5.8 Display a pieno schermo

Display digitale

Figure 5.7, 5.8

Premere il pulsante rapido Detect con il display Smartfind si passa al alternativo Digital. Questo display classifica la conduttività dell'oggetto mostrando un'icona e un numero compreso tra 1 e 32. Il valore 1 rappresenta un oggetto a bassa conduttività e 32 un oggetto ad alta conduttività. Alla destra del numero visualizzato appare l'icona rappresentante il possibile oggetto rilevato. Con schermo pieno appare una lista con più di tre possibili identificazioni dell'oggetto.

Il Digital display non mostra la presenza di ferro nell'oggetto nella classificazione numerica, questa informazione è eseguita per rappresentare l'icona sul display. Se si vuole tornare al display Smartfind premere nuovamente il pulsante Detect.

Display preferito

Explorer memorizza il display usato nell'ultima ricerca che riappare all'accensione.

Ricordate che le regolazioni della discriminazione effettuate in un modo Smartfind sono mantenute tali anche in modo Digital.

SUGGERIMENTO: il numero mostrato nel display Digital è una stima numerica della posizione verticale del mirino mostrato nel modo Smartfind. Usate i vari display e confrontare i risultati.

MODIFICHE DISPLAY

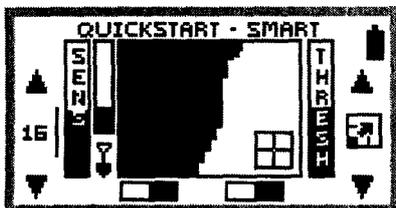


Figura 5.9 Quickstart's standard schermo

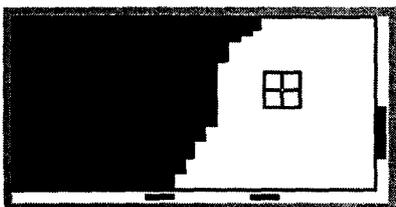


Figura 5.10 Quickstart schermo pieno

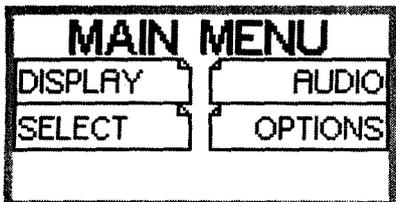


Figura 5.11 Quickstart Main Menu

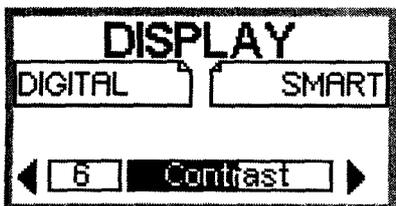


Figura 5.12 Menu contrasto regolazione

Schermo pieno

Figure 5.9, 5.10

Se si vuole allargare lo schermo del display Smartfind o Digital durante la ricerca è possibile rimuovere i bordi del display e gli altri elementi che non saranno mostrati a schermo pieno.

1. Premere il pulsante selezione vicino all'icona di schermo pieno, posizionata sulla destra del pannello di controllo, in questo modo si aumenterà l'area di descrizione dell'oggetto rilevato.
2. Per ritornare alla schermata originale premere nuovamente lo stesso pulsante.

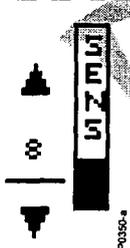
Contrasto display

Figure 5.11, 5.12

Al tramonto o in condizioni di scarsa luminosità è possibile modificare il contrasto del display.

1. Premere il pulsante rapido blu Menu per visualizzare il Main Menu sul display.
2. Quattro voci di menù sono mostrate ciascuna con un angolo piegato verso l'interno che indica la presenza di un sottomenù.
3. Premere il pulsante selezione vicino alla voce Display. La scelta è evidenziata dall'apparire di una barra controllo regolabile sul display.
4. Premere il pulsante selezione vicino alle frecce per modificare il contrasto dello schermo.
5. Premere il pulsante Detect per uscire e continuare la ricerca.

REGOLAZIONE SENSIBILITÀ



Controllo Sensibilità

La barra della sensibilità indica la risposta di rilevazione di un oggetto alla presenza di disturbi causati dal terreno e/o interferenze elettromagnetiche.

Il grado di sensibilità è aumentato premendo il pulsante selezione superiore e diminuito con quello inferiore (pulsante selezione lato sinistro del pannello di controllo). Se si preme il pulsante centrale si cambia da una sensibilità semi-automatica o manuale. SEMI - AUTO

Una linea che circola attorno al numero della sensibilità indica che siamo nel modo semi automatico. In questo modo il metal detector analizza continuamente le condizioni ambientali, modifica la sensibilità portandola il più vicino possibile al livello specificato di stabilità, dipende da queste condizioni.

Noise Cancel

NOISE CANCEL



Potete cercare nelle migliori condizioni, vogliamo avvisarvi di cambiare sempre canale prima di iniziare una ricerca. Se il metal detector è disturbato o

sospettate interferenze elettro magnetiche scegliete il canale migliore prima di modificare la sensibilità.

Questo è effettuato automaticamente premendo il pulsante Noise Cancel (solo modello Explorer XS), o selezionando manualmente il canale migliore (Explorer S o XS).

MANUAL

Nel modo manuale la linea circolare attorno al numero non è presente ed il controllo della sensibilità è diretto. Questo modo è vantaggioso per ricerche in spiaggia e terreni non mineralizzati è raccomandato per le aree con alta presenza di rifiuti, dove il migliori risultati si ottengono muovendo la piastra molto lentamente.

In condizioni stabili con basse mineralizzazione del terreno è preferibile un alto livello di sensibilità, con elevate interferenze abbassare la sensibilità.

REGOLAZIONE SENSIBILITA'

La massima regolazione della sensibilità, pari a 32, è opportuna solo in condizioni di minime interferenze e condizioni ambienti stabili. Diminuire la sensibilità stabilizza la rilevazione, quando questa è disturbata da interferenze, ma si agisce anche marginalmente sulla profondità di ricerca e di rilevazione di piccoli oggetti. Può essere preferibile ad una ricerca con molti rumori in sottofondo.

REGOLAZIONE SOGLI AUDIO THRESHOLD

Controllo Threshold



Explorer emette normalmente un costante tono di soglia anche quando non è rilevato alcun oggetto. La regolazione di questo livello controlla il livello del suono udibile durante la ricerca.

Minelab raccomanda un'impostazione ad un livello udibile confortevole nelle prime ricerche.

Questa opzione è studiata per evidenziare le variazioni di segnale che spesso indicano la rilevazione dell'oggetto.

Per aumentare il livello premere il pulsante selezione superiore, per diminuirlo premere il pulsante selezione inferiore. I due pulsanti sono situati a destra del pannello controllo. Un numero corrispondente all'impostazione effettuata appare temporaneamente tra le due frecce di regolazione. Se si passa dall'utilizzo delle cuffie all'altoparlante e viceversa, può essere necessaria una seconda regolazione.

SOGLIA IMPOSTATA

Il livello impostato di soglia pari a 10 normalmente emette un costante suono di sottofondo. Questo livello è programmato per rendere udibile la risposta alla gran parte dei segnali.

LIVELLO DI SOGLIA CONSIGLIATO

E' consigliato mantenere un livello di soglia basso ma costantemente udibile. Cercare silenziosamente può mascherare le risposte audio degli oggetti desiderati.

RIDUZIONE DI SOGLIA

Con un livello di soglia pari a 5, normalmente non c'è una soglia costante udibile. Regolando il livello a 0 si assicura una ricerca silenziosa, ma questo può mascherare la risposta a piccoli oggetti.

INCREMENTO DELLA SOGLIA

La bassa regolazione della soglia rende difficile la rilevazione di piccoli oggetti. Alcuni segnali possono essere difficili da distinguere con soglia vicino al valore 20 perché mascherati dal segnale persistente di soglia.

NOTA: l'icona nello schermo fra le frecce di regolazione della soglia "Threshold", non è collegata a questa funzione ma al passaggio del display a schermo pieno.

RISPOSTA AUDIO

L'Explorer emette suoni di rilevazione differenti per tono e volume in base all'oggetto rilevato.

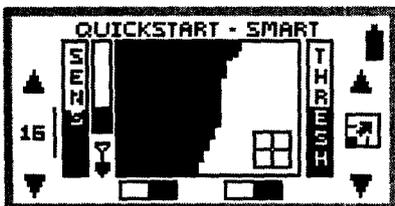


Figura 5.13 Risposta audio rilevazione

Suono di risposta

Figure 5.13

Generalmente un oggetto ad elevata conduttività emette un suono con tono alto mentre con bassa conduttività anche il tono è basso. Oggetti grossi o vicini alla superficie del terreno causano un alto suono.

Nella funzione impostata Quickstart, Coin Discrimination, la risposta audio dell'oggetto è emessa se questo ha un basso contenuto di ferro e quando il mirino appare nella parte chiara dello schermo Smartfind. Se rilevate differenti oggetti sarà facile identificarli tramite la risposta audio e le indicazioni visive. Esercitatevi, sarà veloce semplice capire dall'audio e dal mirino, il tipo d'oggetto rilevato.

Cuffie Attenzione!

Quando si usano le cuffie, il volume deve essere regolato per proteggere l'udito da un eccessivo suono.

Regolazione volume

Il volume impostato è regolato al massimo. Normalmente è adatta per la ricerca con cuffia o altoparlante. Se il volume è troppo alto usando le cuffie, regolate il controllo volume.

Main Menu > Audio > Volume > Max Limit può essere regolato per ridurre il volume della segnalazione.

AUDIO MENU

All'interno del menu Audio menu trovate le opzioni che consentono di definire le varie proprietà audio dell'Explorer.

Cuffie

Usare le cuffie aiuta a sentire le minime variazioni di risposta audio durante la ricerca e evita di essere disturbati dai rumori esterni che possono distorcere il suono emesso dall'altoparlante. Inoltre rende minimo il disturbo causato da altri metal detector presenti.

Introduzione menù audio

Figure 5.14

Main Menu > AUDIO

Come ricordato nella sezione Risposta Audio, Explorer emette un segnale di rilevazione che varia in volume e tono in base all'oggetto rilevato. Generalmente, oggetti grossi o vicino alla superficie del terreno, emettono un suono alto. La rilevazione di un oggetto a bassa conduttività causa un segnale con basso tono. Il menu Audio consente di modificare i livelli di Volume, Tono e definire il suono emesso dallo strumento.

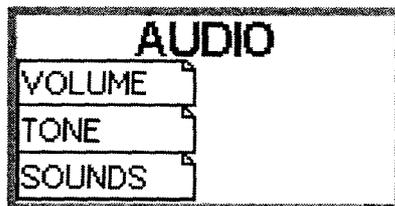


Figura 5.14 Audio menu

AUDIO: REGOLAZIONE VOLUME

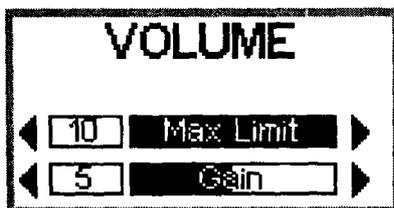


Figura 5.15 Schermo regolazione Volume

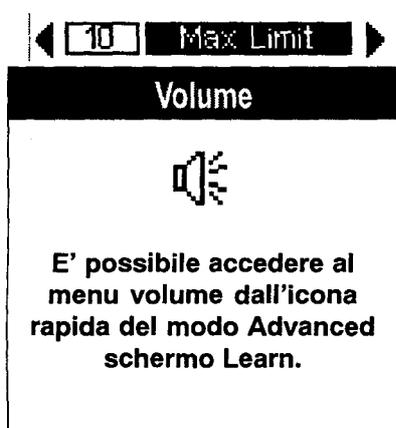
Introduzione Volume

Figure 5.15

Main Menu > Audio > VOLUME

La schermata volume mostra due barre di controllo: Max Limit e Gain.

NOTA: per effettuare il test del suono è necessario muovere la piastra sopra un oggetto.



Max limit

Main Menu > Audio > Volume > MAX LIMIT

Questa regolazione non tiene conto del controllo del volume, ma regola la sonorità del segnale di risposta emesso dallo strumento.

A livello 0 il metal detector è completamente silenzioso.

A livello 10 il metal detector risponde con il massimo livello audio.

Basse regolazioni consentono una maggior durata delle batterie.

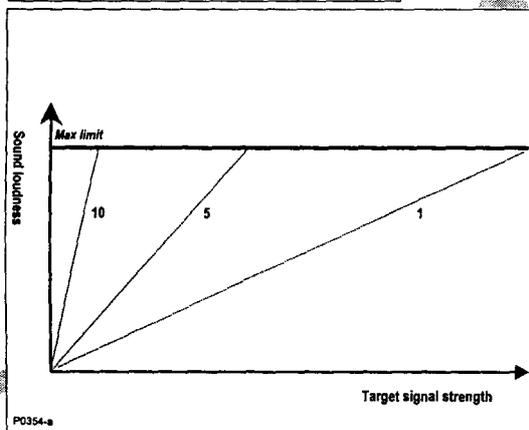


Figura 5.16 Regolazione Volume gain

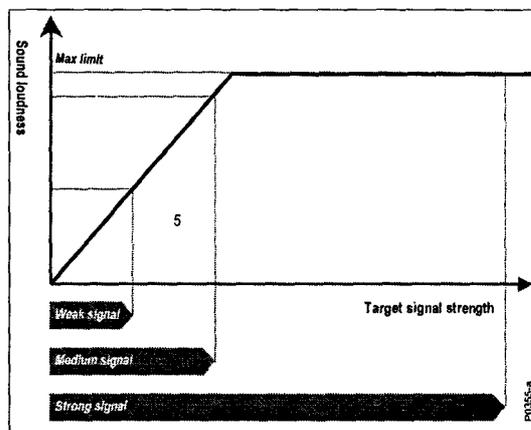


Figura 5.17 Volume gain pre-regolato



Gain Figure 5.16, 5.17

Main Menu > Audio > Volume > GAIN (regolazione)

Questa scelta ha effetti sull'amplificazione audio del segnale rilevato, rispetto all'intensità del segnale originale. Guardando lo schema 5.16 è chiaro che con la regolazione ad 1 il suono prodotto è proporzionale alla forza del segnale per l'intero raggio. Basandosi su questo e le indicazioni di profondità, si ottengono alcune informazioni sulla dimensione dell'oggetto possono essere dedotte. Si deve notare che nei casi di segnali deboli si ottiene un segnale audio smorzato. Con livello impostato 5 la risposta audio è parzialmente amplificata. Segnali con media intensità daranno una risposta proporzionale, mentre dei forti segnali non aumentano la loro intensità di risposta perché hanno già raggiunto il massimo livello. Con regolazione a 10 tutti i segnali sono amplificati e danno un'alta risposta audio. Con questa regolazione non può essere dedotta nessun'indicazione sulla dimensione o intensità del segnale, ma tutti i segnali sono facilmente udibili.

AUDIO: REGOLAZIONE TONO

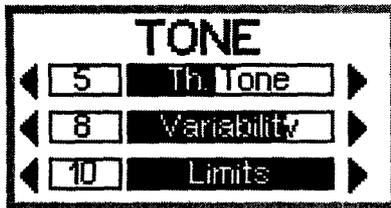


Figura 5.18 Tone menu

Introduzione Tono

Figure 5.18

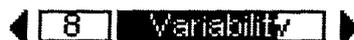
Main Menu > Audio > TONE

Il tono è la frequenza audio emessa quando si rileva un oggetto. E' importante sperimentare le varie regolazioni di tono ed ascoltare attentamente le variazioni di questo durante la ricerca. Per effettuare un corretto test è consigliato muovere la piastra su differenti oggetti separati.



Threshold tone

Consente di regolare il tono del suono di soglia. Questa può essere variata usando la barra di regolazione per impostare il tono di soglia preferito.



Variability

Controlla la variazione del tono in base alle caratteristiche dell'oggetto rilevato. Una regolazione al livello 16 fornisce significative variazioni di tono da oggetto ad oggetto. Con livello 1 il cambiamento del suono di rilevazione è minimo.



Limits

Regola il limite massimo di tutti i toni emessi dall'Explorer. Minelab raccomanda la regolazione al limite massimo della frequenza più confortevole. Testate il limite con un oggetto d'alta conduttività. Regolando il livello a 1 si produce solo un suono basso per qualsiasi oggetto rilevato, mentre con regolazione 10 i segnali sono alti anche per piccoli segnali.

AUDIO: REGOLAZIONE SUONO

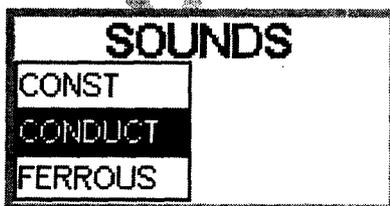


Figura 5.19 Menu Sounds

Introduzione Sounds

Figure 5.19

Main Menu > Audio > SOUNDS

Il menu Sounds aiuta a definire le caratteristiche dell'oggetto per il quale il tono deve variare. Questo è utile per identificare gli oggetti in prossimità d'altri oggetti. E' possibile regolare il metal detector per emettere un distinto suono, in corrispondenza delle caratteristiche ferrose di un oggetto, piuttosto che della caratteristica di conduttività. Per testare il tipo di suono è necessario muovere la piastra su diversi oggetti con conduttività e proprietà ferrose differenti.

CONST

P0358-a

Constant (Const)**Main Menu > Audio > Sounds > CONST**

Selezionando Const è eliminata la variazione di tono al momento della rilevazione. Quando selezionato Explorer emette un tono consistente in corrispondenza dell'oggetto rilevato.

CONDUCT

P0359-a

Conductivity (Conduct)**Main Menu > Audio > Sounds > CONDUCT**

Quest'opzione consente di regolare il tono d'identificazione dell'oggetto in relazione alla conduttività (asse verticale nella schermata Smartfind). Un tono alto denota un oggetto largo e con alta conduttività ed il mirino si posiziona vicino all'estremità superiore dello schermo Smartfind (o vicino al valore 32 sullo schermo Digital). Un tono basso denota un oggetto piccolo e non conduttiva ed il mirino si posiziona vicino all'estremità inferiore dello schermo Smartfind (o vicino al valore 1 sullo schermo Digital).

FERROUS

P0360-a

Ferrous**Main Menu > Audio > Sounds > FERROUS**

Selezionando Ferrous si regola il tono in funzione del contenuto di ferro nell'oggetto (asse orizzontale schermata Smartfind). Un tono basso denota un oggetto ferroso visualizzato sulla sinistra dello schermo; alto suono un oggetto non ferroso visualizzato sulla destra dello schermo Smartfind.

Per testare l'opzione Ferrous è raccomandato il display Smartfind completamente chiaro. Ci sono due modi per fare questo: regolare Iron Mask al livello -16 o selezionare CLEAR da Main Menu > Discrim > SELECT.

NOTA: quando Iron Mask è regolato a -16 c'è la massima variazione di tono tra gli oggetti rilevati. Se è regolato a, non ci sono segnali di rilevazione per gli oggetti contenenti ferro.

TESTARE LA RISPOSTA AUDIO DI RILEVAZIONE

esercitazione



Impiegate del tempo per familiarizzare con le varie risposte di rilevazione. Queste istruzioni sono designate per le funzioni Smartfind Iron Mask e Discrimination. Ripetere la procedura per entrambe.

Raccogliere una serie di differenti oggetti metallici come: un chiodo arrugginito, tappi di bottiglia, bottoni in ottone, fogli alluminio, diverse monete e gioielli in oro e argento. Effettua il test in una zona priva d'oggetti metallici e campi elettromagnetici.

1. Trova una zona di terreno priva d'oggetti.
2. Disponi gli oggetti lungo una linea e distanti tra loro in modo da consentire alla piastra di passare in mezzo.
3. Uno per volta passa la piastra sull'oggetto. Il metal detector dovrebbe emettere un suono in corrispondenza degli oggetti non ferrosi e ignorare quelli contenenti ferro.
4. Nota che come la piastra passa sopra al chiodo il rumore di sottofondo sparisce. Questo indica che l'oggetto ignorato è di natura ferrosa.
5. Passa la piastra sopra differenti oggetti non ferrosi che, causano diversi toni nei segnali di rilevazione. Gli oggetti con un'alta conduttività producono un segnale con tono alto mentre gli oggetti a bassa conduttività con basso tono.

Dopo aver acquisito esperienza, sarà possibile usare il segnale prodotto da un oggetto per determinarne la natura stessa dell'oggetto prima di estrarlo dal terreno.

CENTRARE L'OGGETTO RILEVATO PINPOINTING



Introduzione al Pinpoint

Figure 5.20. vedere anche Pinpoint nel Capitolo 4: Pannello Controllo

Durante le normali operazioni Explorer opera con una discriminazione regolata con Iron Mask o selezionando gli oggetti dalla lista Select. Quando si localizza un oggetto è necessaria l'esatta posizione per il recupero. Questa è determinabile facilmente utilizzando la funzione Pinpoint.

Il Pinpoint disattiva temporaneamente la discriminazione e il rilevatore diventa un "All metal". Questo fa sì che l'oggetto normalmente discriminato emette un segnale di rilevazione quando è posto sotto la piastra.

Ipotizziamo che Iron Mask è attivato e l'Explorer ha rilevato approssimativamente la posizione di una moneta non ferrosa ed ignorato un chiodo arrugginito adiacente. Selezioniamo il Pinpoint e l'Explorer risponderà a tutti i metalli posti sotto la piastra. Nel nostro esempio si sentiranno due segnali.

E' raccomandato mantenere durante il pinpoint un'altezza costante dal suolo e una velocità normale, non variare l'altezza e non spostate rapidamente il piatto. Un metodo sbagliato causare la de-sensibilizzazione dello strumento riducendo la profondità del pinpoint.

Se questo accade, spostate la piastra dall'area di centramento per qualche secondo in modo che la sensibilità possa ristabilirsi.

Per questa ragione Minelab consiglia l'uso del pinpoint solo in prossimità dell'oggetto rilevato. Sullo schermo l'indicatore del pinpoint lampeggia per ricordare di tornare alla ricerca normale dopo il centramento.

Uso del Pinpoint

Figure 5.21

Una volta che Explorer ha segnalato un oggetto è necessario usare il pinpoint per ottenere l'esatta posizione.

1. Muovere la piastra di ricerca lungo un lato dell'approssimativa posizione dell'oggetto e premere il pulsante rapido Pinpoint. Se ciò non è fatto, l'Explorer emette un suono quando il piatto è spostato da sopra l'oggetto.
2. Passare lentamente la piastra sopra l'oggetto per qualche secondo. Dovrete sentire il suono solo quando la piastra si trova perfettamente perpendicolare all'oggetto.
3. Prendendo nota della risposta del metal detector, riducete l'arco delle successive passate della piastra fino ad essere sicuri della posizione.
4. Muovere la piastra nel senso opposto in modo da formare un angolo retto con la direzione iniziale.
5. Quando il metal detector suona si riconosce esattamente il punto dove scavare.
6. Se si ha difficoltà nel centrare l'oggetto premere il pulsante Pinpoint per ritornare alla ricerca normale, dopo qualche spazzolata riprendere il pinpoint dal punto 1.

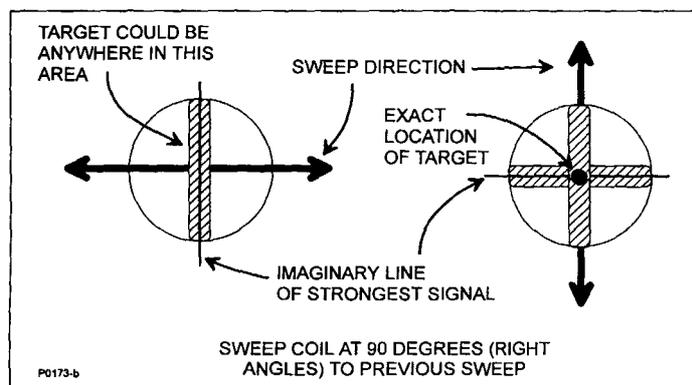


Figura 5.21 Centrare un oggetto Pinpointing

Nota: l'indicatore del pinpoint lampeggia per ricordare di tornare alle normali operazioni.

Il pinpoint lavora al meglio quando il piatto è mosso lentamente.

RECUPERO OGGETTO

Per questa procedura occorre: un coltello o paletta, una piccola vanga e un foglio di plastica.

1. Una volta che l'oggetto è stato precisamente localizzato pulire la superficie dal materiale sparso nell'area e controllare ancora il segnale. Se non c'è il segnale, l'oggetto precedentemente rilevato era del materiale presente sulla superficie del terreno. In questo caso cercare l'oggetto in superficie.
2. Se l'oggetto è ancora nel terreno controllare usando il Pinpoint. Se sei in un'area erbosa prima di recuperare l'oggetto rimuovete una zolla di terra usando un coltello o paletta.

Ricoprite le buche!



Per la sicurezza delle persone e nel rispetto dell'Ambiente lasciate il terreno come lo avete trovato.

Lasciare una buca scoperta risulta antipatico e mettere sotto cattiva luce chi pratica questo hobby.

3. Scavare con cura per evitare di rovinare o svalutare l'oggetto. L'uso di sonde può aiutare localizzazione esattamente l'oggetto.

4. Posizionare la zolla d'erba e il terreno scavato dentro il foglio di plastica vicino al buco. Il foglio consente di raccogliere il terreno per riempire il buco ed evitare di perdere l'oggetto nella terra.

5. Se nel buco non è presente l'oggetto posizionare il metal detector sul terreno con la piastra piana, eliminare la sporcizia dal terreno e passate la terra davanti al piatto. Se non c'è risposta rimettere la terra nel buco e ripetere questa procedura finché l'oggetto non è individuato.

6. Controllare il buco ulteriormente con il metal detector per assicurarsi che non ci siano altri oggetti e chiuderlo. Tutto il terreno sul foglio di plastica deve tornare nel buco per poi riposizionare la zolla d'erba asportata.

SELEZIONARE GLI OGGETTI

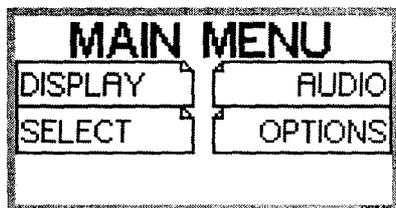


Figura 5.22 Quickstart's Main Menu



Figura 5.23 The Select menu

Quickstart permette la funzione d'identificazione degli oggetti in base alla discriminazione bi-dimensionale, se si vuole rilevare uno o più tipi d'oggetti, occorre specificare quelli che l'Explorer deve accettare e quali rifiutare. Selezionate Select dal Quickstart Main Menu, appare la lista degli oggetti Select. E' possibile far scorrere la lista usando i pulsanti selezione superiore, centrale e inferiore. Le selezioni in ordine d'apparizione sono:

- CLEAR (schermo Smartfind pulito)
- COINS (monete non ferrose)
- FE COINS (monete ferrose)
- JEWELRY (anelli, collane e braccialetti)
- FOIL (fogli d'alluminio)
- PULL TAB (coperchi in alluminio per lattine)
- CROWNCAP (tappi di bottiglia a corona)
- SCREWCAP (tappi di bottiglia a vite)
- NAIL (chiodi, viti, pezzi corti di filo metallico, pezzi arrugginiti)

Dopo la selezione (con la croce o il contrassegno a V) premere il pulsante Detect per iniziare la ricerca con la nuova regolazione.

NOTE: quando si entra nel menu Select e si effettuano delle regolazioni l'indicatore Iron Mask si disattiva automaticamente quando si ritornando allo schermo Smartfind.

SELEZIONE OGGETTI

facili riferimenti



- 1 **Smartfind Display:** discriminazioni campione con selezioni degli oggetti dalla lista.
- 2 **Frecce:** per muovere la lista degli oggetti.
- 3 **Icona dell'Oggetto:** mostrata nel display Digital. Mostra la selezione più recente della lista degli oggetti.
- 4 **Lista Oggetti:** menu dei tipici oggetti di ricerca.
- 5 **Accettazione Oggetto:** una V indica che l'oggetto è accettato, una croce che è rifiutato.

ACCETTAZIONE E RIFIUTO DEGLI OGGETTI



Figura 5.24 SELECT menu vuota



Figura 5.25 Accettare jewelry

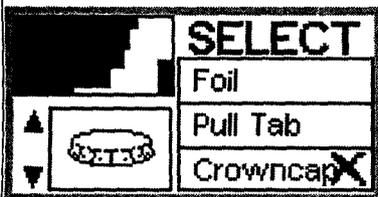


Figura 5.26 Rifiutare bottle cap

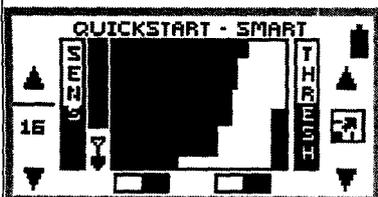


Figura 5.27 Nuova discriminazione in modo Discrim

esercitazione



Queste istruzioni programmano l'Explorer ad accettare i gioielli e rifiutare i tappi di bottiglia.

1. Attivare la funzione Discrim Smartfind usando il pulsante rapido Iron Mask.
2. Selezionare Select dal Main Menu. E' mostrata sul display la lista degli oggetti e le discriminazioni campione pre-impostate per COINS.
3. Premere il pulsante selezione vicino a Clear, questo pulirà la sezione di schermo in alto a sinistra del display di tutti i percorsi di discriminazione.
4. Per accettare i gioielli (Jewelry), usare il pulsante selezione inferiore a sinistra del display e far scorrere la lista degli oggetti da selezionare fino a quando Jewelry non è visibile. Premere il pulsante adiacente una volta per confermare l'accettazione; un segno a V appare al fianco della voce ed è mostrato lo Smartfind Display e l'icona corrispondente.
5. Per rifiutare i tappi di bottiglia usare il pulsante di selezione inferiore a sinistra del display e far scorrere la lista degli oggetti finché CrownCap non è visibile. Premere il pulsante adiacente due volte e una X apparirà al fianco della voce indicante che l'oggetto è rifiutato e non sarà rilevato.
6. Premere il pulsante DETECT per iniziare a cercare in modo Smartfind con le regolazioni effettuate.

NOTA: se Select è selezionato dal Main Menu quando l'Explorer sta operando in Iron Mask, il corrente Iron Mask Smartfind display è mostrato. Appena una selezione dalla lista degli oggetti è stata eseguita il corrispondente display Smartfind sostituisce l'Iron Mask.

OPZIONI MODO AVANZATO

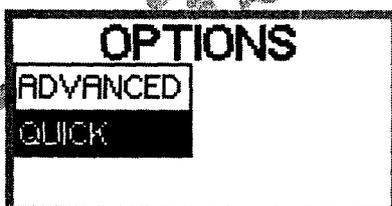


Figura 5.28 Schermo opzioni in Quickstart

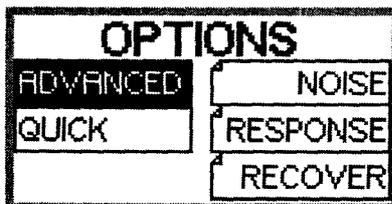


Figura 5.29 Schermo opzion in Advanced

Muoversi nel menu Advanced

Figure 5.28, 5.29

Main Menu > Options > ADVANCED

Premere il pulsante blu accesso rapido Menu, selezionare Options dalla lista mostrata e poi Advanced. Appare sulla destra un nuovo menu OPTIONS con le funzioni disponibili nel modo Advance. Se siete pronti per la ricerca avanzata leggere il capitolo 6. Ricorda che è sempre possibile tornare al modo Quickstart, se si crea confusione con le regolazioni del modo Advanced, inoltre è possibile riportare l'Explorer alle impostazioni di costruzione. Per fare questo:

- spegnere il metal detector
- mantenere premuto Power finché sei note musicali sono udite. Il logo Minelab e la scritta "Factory Preset" sono visualizzati sul display.

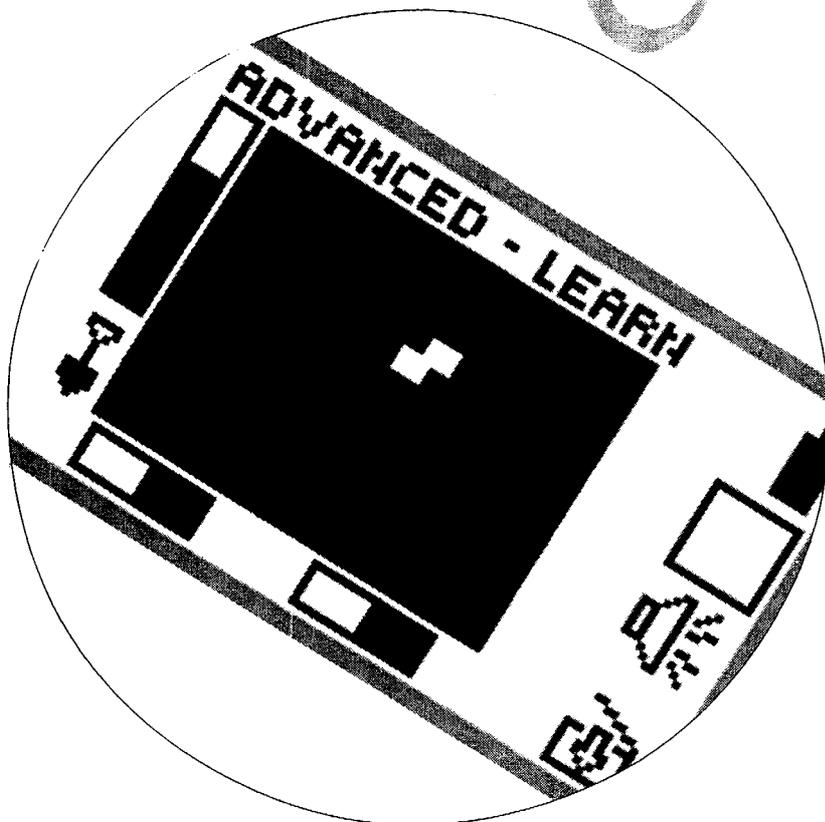
Siete pronti per procedere al capitolo 6: Uso Avanzato



6

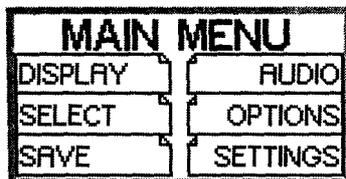
Uso avanzato

Siete a conoscenza dell'uso base e Quickstart
è ora di esaminare le caratteristiche avanzate.

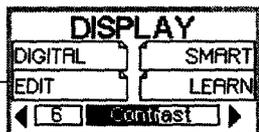


MAIN MENU MODO AVANZATO

facili riferimenti

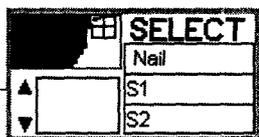


La maggior parte delle funzioni in modo Advanced sono accessibili all'interno del Main Menu. Questa guida vuole descriverle in modo appropriato per facilitarne l'apprendimento. Le descrizioni sono anche mostrate con la funzione "Aiuto", tenete premuto il pulsante di selezione al fianco dell'opzione.



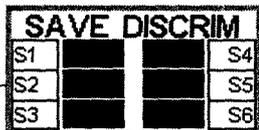
DISPLAY MENU

Seleziona i display DIGITAL, SMART, LEARN o EDIT ed accede alla regolazione CONTRAST.



SELECT MENU

Seleziona uno o più programmi discriminazione pre-impostati o salvati dalla lista.



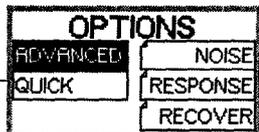
SAVE DISCRIM

Qui è possibile salvare fino a sei programmi discriminazione campione.



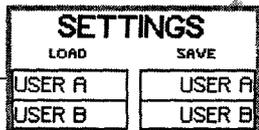
AUDIO MENU

Regola manualmente VOLUME, TONE e SOUNDS. Inoltre è possibile accedere alla regolazione del Volume premendo il pulsante selezione vicino all'icona del volume in LEARN.



OPTIONS MENU

Seleziona le opzioni NOISE, RESPONSE o RECOVERY e riporta al modo Quickstart.



SETTING MENU

Consente di salvare o caricare le regolazioni preferite.

INIZIARE LA RICERCA NEL MODO ADVANCED

POWER



Siete Pronti?

Da questo punto si presume che avete familiarizzato con il capitolo Quickstart di questo manuale ed usato lo strumento per un tempo ragionevole, se non avete letto il capitolo Quickstart chapter, per favore leggetelo prima di procedere ulteriormente.

Per entrare nel modo Advanced da Quickstart, premere il pulsante rapido Main Menu, selezionare Options e poi Advanced. Ora premere il pulsante rapido Detect per visualizzare il display Advanced Smartfind.

Se, l'ultima volta che si è utilizzato il metal detector si è operato nel modo Advanced, la memoria dello strumento ricorda quest'impostazione. Per entrare nel modo Advanced alla prima accensione, premere e rilasciare velocemente il pulsante rapido Power.

Quando volete potete passare dal modo Advanced al modo Quickstart usando il pulsante rapido Main Menu, Options e poi selezionare Quick. Premere Detect per tornare allo schermo Quickstart Smartfind.

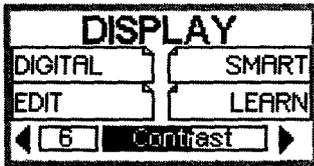
ATTENZIONE: per tornare alle regolazioni del costruttore, tenere premuto il pulsante Power e cancellare le regolazioni correnti. Questo non ha effetto sulle preferenze e le discriminazioni che sono state impostate e salvate.

Preferenze oggetti uso avanzato

Le istruzioni Quickstart compongono la discriminazione con la combinazione degli oggetti dal menu SELECT. Il modo Advanced offre numerose opzioni per aumentare la precisione nella rilevazione degli oggetti.

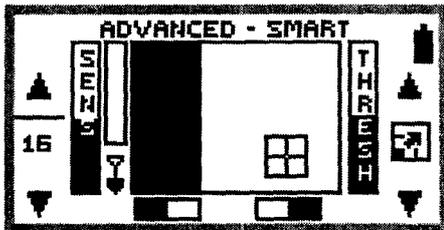
DISPLAY MODO ADVANCED

facili riferimenti

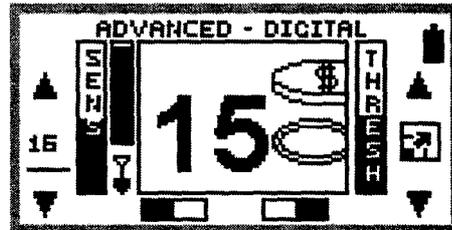


Il modo Advanced ha quattro display: SMART, DIGITAL, LEARN e EDIT. Il pulsante rapido Detect è usato per muoversi nella selezione. I modi avanzati Smart e Digital mostrano più elementi e funzioni che il modo Quickstart.

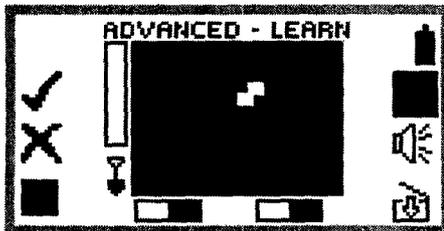
SCHERMO MART



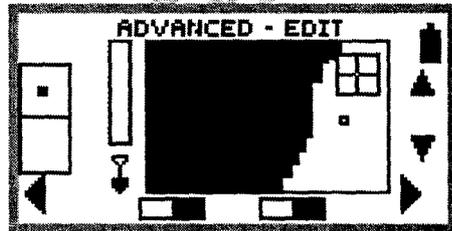
SCHERMO DIGITAL



SCHERMO LEARN

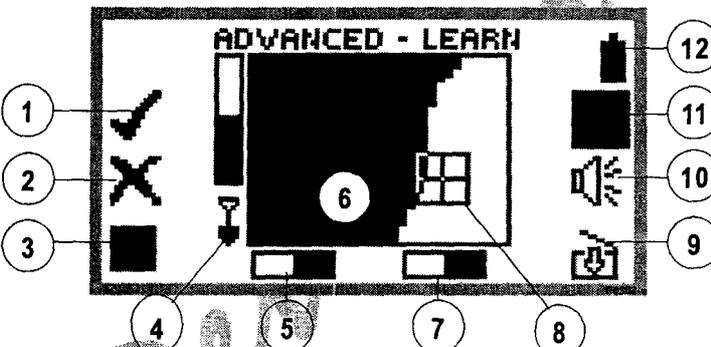


SCHERMO EDIT



NOTA: LEARN e EDIT sono disponibili solo nel modello Explorer XS.

MODO ADVANCED - DISPLAY LEARN



- ① **Icona accettazione oggetto:** modifica la discriminazioni campione per accettando specifici oggetti.
- ② **Icona di rifiuto:** modifica la discriminazioni campione pere rifiutare specifici oggetti.
- ③ **Cursore Resize:** consente di modificare manualmente, aumentando o diminuendo la dimensione dell'area modificata sullo schermo con risposta Learn ad un oggetto.
- ④ **Indicatore profondità:** la porzione chiara dell'indicatore di profondità rappresenta l'approssimata distanza dell'oggetto dalla piastra. L'estremità superiore dell'icona corrisponde alla posizione della piastra, quell'inferiore rappresenta 30cm di distanza dalla piastra. Se la barra dell'indicatore è completamente chiara l'oggetto è troppo distante dalla piastra o la sua profondità non può essere accuratamente rilevata.
- ⑤ **Iron Mask:** se la tacca è scura indica che la funzione è attiva.
- ⑥ **Discriminazione campione:** la parte scura e chiara dello schermo rappresentano il campione di discriminazione.
- ⑦ **Pinpoint:** se la tacca è scura indica che la funzione è attiva.

- ⑧ **Mirino:** rappresenta le caratteristiche dell'oggetto rilevato sulla scala della discriminazione bi-dimensionale.
- ⑨ **Icona Salva:** questa piccola icona porta al menu SAVE DISCRIM dove l'oggetto campione può essere salvato.
- ⑩ **Icona Volume:** questa piccola icona porta alla sezione Volume del menu Audio, consentendo di regolare e variare le caratteristiche del volume.
- RIFIUTO E ACCETTAZIONE TOTALE:**
- ⑪ consente di scegliere tra un completo schermo chiaro o scuro, preparando ad impostare l'accettazione o il rifiuto degli oggetti. (Reject All/Accept All)
- Stato batterie:** la parte scura dell'icona indica la carica rimanente nelle batterie installate.
- ⑫

CONOSCENZA DEGLI OGGETTI

L'opzione Learn nel modo Advanced programma l'Explorer a riconoscere gli oggetti. Le seguenti pagine mostrano come istruire il metal detector a studiare un particolare oggetto e salvare le sue caratteristiche per un successivo utilizzo.

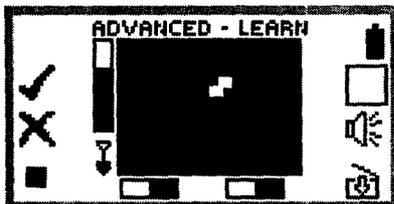


Figura 6.1 Schermo Learn

Silenzio per favore !

Per lavorare accuratamente con l'opzione Learn, è necessario ricontrollare le caratteristiche dei diversi oggetti passandoli sotto la piastra. Per questa ragione è essenziale usare Learn in un ambiente libero da disturbi elettromagnetici. Questi possono essere provocati da altri rilevatori o linee elettriche. Può essere proficuo effettuare il Noise Cancel prima di iniziare la procedura sopra descritta.

Introduzione a Learn

Figure 6.1

Durante la ricerca è possibile istruire Explorer a rilevare oggetti con specifiche caratteristiche. Se avete trovato un particolare tipo di moneta e volete trovarne altre uguali Minelab ha programmato Learn per consentire di istruire l'Explorer ad accettare solo dei precisi tipi d'oggetti.

I nuovi oggetti campione sono trattati esattamente come quelli usati dalla lista degli oggetti Select. Una volta salvati possono essere usati singolarmente o combinati con altre discriminazioni campione.

Una volta salvati, diversi campioni d'oggetti trovati, puoi escluderli dalla discriminazione Smartfind semplicemente rifiutandoli nella lista degli oggetti Select. In un modo simile puoi combinare tutti gli oggetti desiderati dentro la nuova composizione di discriminazione campione.

NOTA: selezionando il Pinpoint sono disattivate le funzioni di discriminazione.

SELEZIONE DEGLI OGGETTI IN LEARN

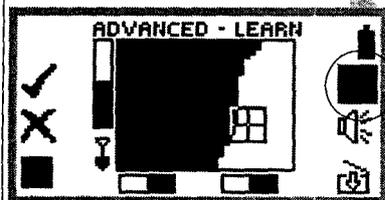


Figura 6.2 Modo avanzato Learn display

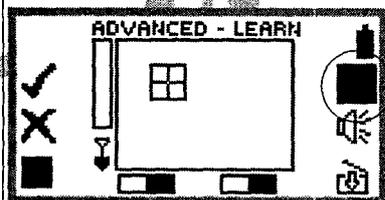


Figura 6.3 Rileva tutto

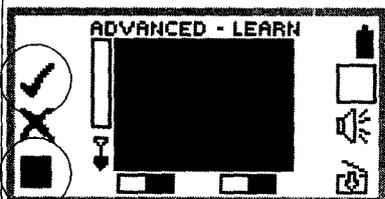


Figura 6.4 Rifiuta tutto

esercitazione

Fase 1: Preparazione Learn

1. Visualizzare lo schermo Learn del modo Advanced. Attenzione, non è un problema se si è in Iron Mask o Discrim.
2. Premere il pulsante selezione vicino all'icona RejectAll/AcceptAll per selezionare tutto lo schermo. L'icona diventa completamente chiara per indicare che alla prossima pressione lo schermo Learn sarà completamente pulito. Se premete ulteriormente il pulsante lo schermo sarà completamente chiaro e saranno accettati tutti gli oggetti.
3. Quando lo schermo è completamente pulito appoggiare la piastra e controllare la presenza d'interferenze (rumori e movimenti del puntatore irregolari). Se sono presenti disturbi premere Noise Cancel, ridurre la sensibilità o spostarsi in un'altra zona.
4. Controllare l'area di terreno dove si vuole studiare gli oggetti e controllare che non vi siano altri oggetti presenti.
5. Premere il pulsante vicino all'icona Accept All/Reject All per rifiutare tutti gli oggetti, lo schermo sarà nero.
6. Premere il pulsante inferiore sinistro per cambiare la taglia media del mirino visualizzato alla rilevazione dell'oggetto. Posizionare l'oggetto sul terreno e premere il pulsante adiacente all'icona d'accettazione che dovrebbe iniziare a lampeggiare.

Ora lo strumento è pronto a riconoscere gli oggetti

LEARN'S TARGET SELECTION

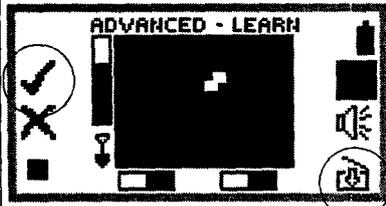


Figura 6.5 Regolazione dimensione zona Learn

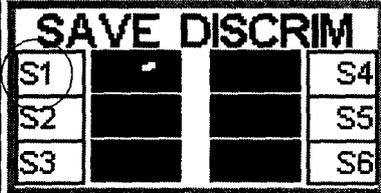


Figura 6.6 Salvare il nuovo percorso discriminazione

esercitazione



Fase 2: approvare e salvare l'oggetto campione

7. Muovere la piastra sopra l'oggetto desiderato finché non appare un'area chiara sullo schermo che conferma la rilevazione. Se si ha più di un oggetto ripetere la stessa procedura per ogni oggetto.

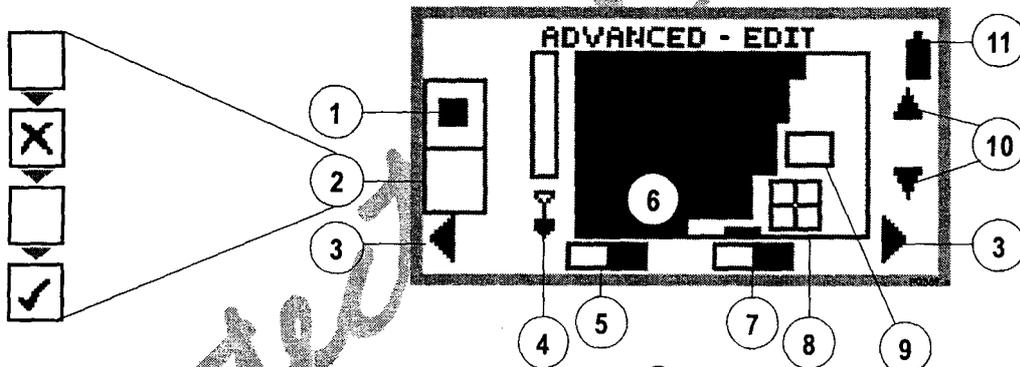
8. Quando si è finito di studiare gli oggetti premere il pulsante corrispondente all'icona lampeggiante.

9. Premere di seguito il pulsante adiacente all'icona "Salva" per andare direttamente al menu Save Discrim. Premere un pulsante corrispondente ad una casella di memoria, da S1 a S6 (per esempio S1). In questo modo si salva in una posizione il campione di ricerca utilizzabile in seguito.

10. Premere Detect per tornare alla schermata di ricerca. Select Discrim usa questi campioni salvati per la ricerca in corso.

MODO ADVANCED - DISPLAY EDIT

facili riferimenti



- ① **Quadro dimensione area:** permette di scegliere la dimensione del cursore che visualizza l'area d'accettazione o rifiuto delle discriminazioni campione visualizzate.
- ② **Quadro area rifiuto o accentazione:** istruisce l'Explorer ad accettare la selezione dell'icona con la V. Sarà rifiutata se nel quadro appare la X.
- ③ **Spostamento orizzontale:** premendo il pulsante selezione accanto a queste frecce si muove l'area di selezione a destra o sinistra dello schermo.
- ④ **Indicatore profondità:** la porzione chiara dell'indicatore di profondità rappresenta l'approssimata distanza dell'oggetto dalla piastra. L'estremità superiore dell'icona corrisponde alla posizione della piastra, quell'inferiore rappresenta 30cm di distanza dalla piastra. Se la barra dell'indicatore è completamente chiara l'oggetto è troppo distante dalla piastra o la sua profondità non può essere accuratamente rilevata.
- ⑤ **Iron Mask:** se la tacca è scura indica che la funzione è attiva.
- ⑥ **Discriminazione campione:** la parte scura e chiara dello schermo rappresentano il campione di discriminazione.
- ⑦ **Pinpoint:** se la tacca è scura indica che la funzione è attiva.
- ⑧ **Mirino:** rappresenta le caratteristiche dell'oggetto rilevato su una scala di discriminazione a due dimensioni.
- ⑨ **Area Oggetto:** l'area dello schermo racchiusa in questo spazio, è esclusa o accettata in base all'oggetto campione.
- ⑩ **Spostamento verticale:** premendo il pulsante selezione a fianco delle frecce si muove l'area oggetto dall'alto al basso dello schermo.
- ⑪ **Stato Batteria:** la parte scura dell'icona indica la carica rimanente nelle batterie.

COMPOSIZIONE DEI CAMPIONI (EDIT)

L'opzione Edit rende possibile modificare la discriminazione campione per uniformare le caratteristiche degli oggetti desiderati.

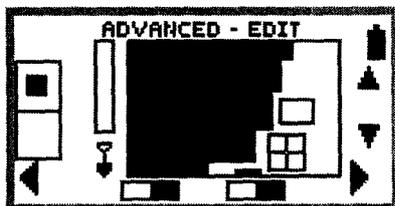


Figura 6.7 Schermo Edit con finestra oggetto

Introduzione Edit

Figure 6.7

Main Menu > Options > EDIT

Edit offre la possibilità di accettare o rifiutare degli oggetti da rilevare, consentendo il manuale cambiamento della discriminazione campione.

PER ESEMPIO: la selezione dell'oggetto nel modo Learn può non soddisfare completamente i risultati della ricerca. In questo caso, piuttosto che iniziare nuovamente la procedura di memorizzazione di un campione, è possibile ritoccare i risultati modificando la discriminazione.

NOTE: assicurati che il Pinpoint non sia attivo prima di usare Edit per modificare la discriminazione campione.

COMPORRE E SALVARE UN CAMPIONE



Figura 6.8 Opzioni selezione

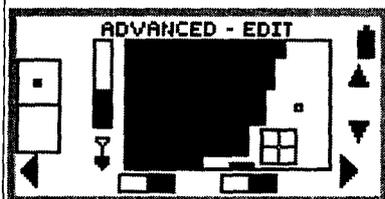


Figura 6.9 Schermo Edit con mirino ed area selezione piccola

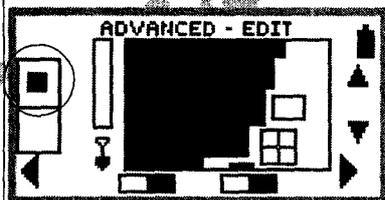


Figura 6.10 Schermo Edit con mirino ed area selezione media

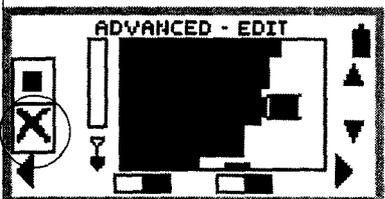


Figura 6.11 Area oggetto rifiutata

esercitazione

FASE 1: Preparazione revisione

1. Selezionare Select dal Main Menu e premere il pulsante selezione superiore destro per pulire lo schermo Smartfind.
2. Muovere verso il basso la lista degli oggetti, accettare Jewelry e rifiutare Foil per stabilire un'iniziale discriminazione campione.
3. Premere il pulsante Main Menu e selezionare Display.
4. Selezionare Edit per visualizzare lo schermo Advanced-Edit. Ora è possibile modificare i campioni di discriminazione esistenti.

FASE 2: Modificare e muovere l'area oggetto

Fase 2: modificare e muovere l'area oggetto

5. Per cambiare la dimensione dell'area, premere il pulsante superiore sinistro e scegliendo fra le tre diverse dimensioni. (Per continuare la pratica di queste istruzioni selezionare la taglia media).
6. Per muovere la dimensione dell'area, premere i pulsanti selezione vicino alle frecce di navigazione del display. Posizionare il frammento sopra la sezione di schermo che s'intende creare.

FASE 3: Rifiutare l'area inclusa

7. Per rifiutare l'area inclusa, premere il pulsante centrale selezione sinistro, una sola volta. Si potrà notare che una X apparirà al fianco del pulsante e l'area di schermo che compresa nel frammento sarà scura. Adesso è possibile trascinare questa parte verso sinistra per incrementare l'area di rifiuto, finché sarà collegata alla zona precedentemente rifiutata.

NOTA: per accettare l'area premere il pulsante centrale sinistro finché un'icona lampeggiante appare al suo fianco. Questo istruisce l'Explorer ad accettare l'area corrispondente al frammento (chiara).

Continua nella pagine seguente...

COMPORRE E SALVARE UN CAMPIONE

... continua

esercitazione

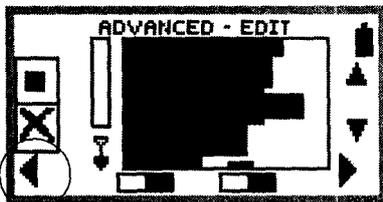


Figura 6.12 Finestra oggetto collegata alla discriminazione

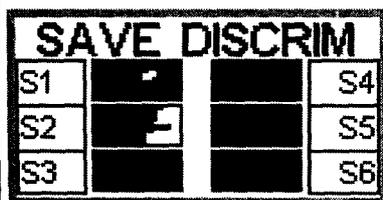


Figura 6.13 Discriminazione creata salvata

FASE 4: Salvare la discriminazione campione

8. Per salvare la discriminazione, premere il pulsante rapido Menu e selezionare Save dal menu che appare.

9. Premere il pulsante selezione corrispondente alla casella nella quale si vuole salvare la discriminazione.

10. Adesso è possibile richiamare la discriminazione salvata dalla lista Select.

NOTA: i campioni discriminazioni salvati sono mantenuti nel menu Select del modo avanzato, come regolazioni d'avvio.

MODO ADVANCED - SELECT MENU

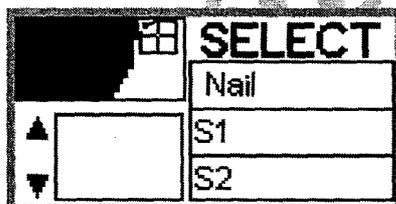
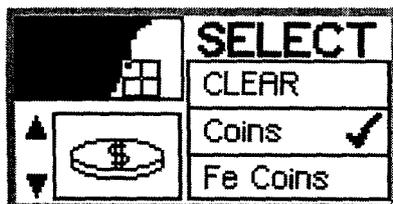


Figura 6.14 Due esempi della selezione menù modo Advanced

Advanced mode- Select menu

Figure 6.14

Main Menu > SELECT

Il modo Advanced si distingue dal Quickstart anche per l'aggiunta di sei voci alla lista Select. Queste sei opzioni sono campioni della discriminazione salvati, selezionati o creati manualmente in Learn o Edit.

SALVARE GLI OGGETTI

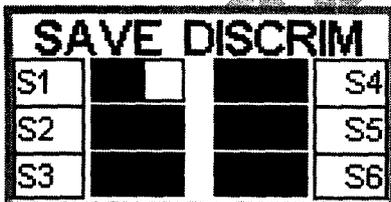


Figura 6.15. Menu salvataggio Discriminazione

La funzione Save Discrim del modo Advanced provvede al salvataggio delle discriminazioni create, mostrando visivamente i campioni già salvati.

Salvare oggetti

Figure 6.15

Main Menu > Save > SAVE DISCRIM (S1-S6)

Per salvare le Save Discrim si hanno a disposizione sei potenziali celle d'immagazzinamento per memorizzare. Queste sono normalmente selezionate quando si vuole salvare i campioni di discriminazione personalizzati.

Le discriminazioni campione possono essere realizzate con la selezione istantanea dell'oggetto in Learn, o da una o più voci scelte dal menu Select, o dal campione discriminazione creato in Edit.

Per copiare la corrente discriminazione nel Save Discrim menu, premere il pulsante selezione corrispondente alla cella in cui si vuole salvare l'impostazione. La nuova discriminazione sostituirà la vecchia presente nella cella. Quando si vuole utilizzare uno di questi campioni è possibile richiamarlo dalla lista Select come una normale discriminazione (es. S1).

Salvataggio veloce



Il menu Save Discrim può essere accessibile nel modo Learn, semplicemente premendo il pulsante vicino all'icona Salva.

AUDIO MENU

Quest'accesso all'audio menu consente di definire le proprietà audio dell'Explorer.

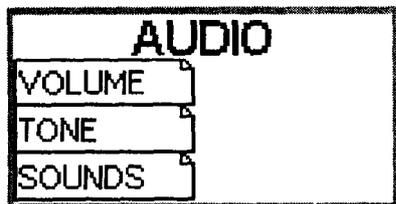


Figura 6.16 Il menu Audio

Audio menu

Figure 6.16

Main Menu > AUDIO

Le regolazioni ed istruzioni dell'audio menu nel modo Advanced sono uguali a quelle riportate per il capitolo 5: modo Quickstart.

Volume pulsante rapido



E' possibile accedere al menu volume con l'apposito pulsante nel display Learn. P0397-a

OPTIONS MENU

Provvede alla selezione delle opzioni universali e le regolazioni avanzate.

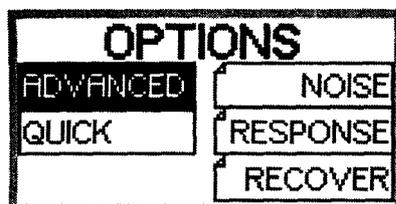


Figura 6.17 Modo avanzato menu Options

Menu Options

Figure 6.17

Main Menu > OPTIONS

Scegliendo Options dal Main Menu sono visualizzate cinque opzioni. Per muoversi dal modo Advanced al modo Quickstart premere il pulsante selezione. Questa selezione illumina la voce e il Quickstart Options menu è visualizzato. Per iniziare la ricerca in Quickstart, premere il pulsante Detect. Le altre tre voci rimanenti, consentono di regolare la ricerca richiedendo specifici ambienti di rilevazione.

OPTIONS: NOISE

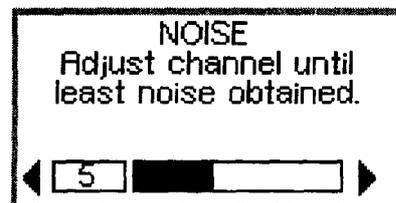


Figura 6.18 Regolazione Noise

Noise

Figure 6.18

Main Menu > Options > NOISE

A volte, durante la ricerca, è possibile incontrare delle interferenze sottoforma di strani rumori e movimenti errati del puntatore. L'opzione Noise consente di selezionare un canale operativo che non sia in contrasto con altri rilevatori o sorgenti elettriche nella zona. Questa caratteristica è anche utile per le gare dove più Explorer cercano nella stessa zona. Ciascun metal detector può essere regolato in modo da cercare in un canale differente così da eliminare le interferenze dovute alla vicinanza d'altri strumenti. La regolazione di costruzione è NOISE 5.

NOTA: può essere utile la selezione manuale della Sensibilità nel display Smartfind o Digital prima di eseguire la procedura.

Per regolare il canale di minimo rumore:

1. Posizionare il metal detector sul terreno; assicurarsi che questo non si muova e che la zona non è contaminata da altri oggetti.
2. Usare i pulsanti selezione, vicino alle frecce di regolazione, per selezionare un canale e ascoltare le interferenze.

Provate ciascun canale per individuare quello con le minime interferenze.

NOTA: il numero associato a Noise, non denota un aumento o diminuzione di potenza, è semplicemente un numero di canale da ricordare.

Noise pulsante rapido



Premendo Noise Cancel, automaticamente è selezionato il canale di ricerca più silenzioso. Aspettare trenta secondi e mantenere la piastra immobile in un'area libera da oggetti metallici. Quest'opzione è disponibile solo sull'Explorer XS. P0404-a

OPTIONS: RESPONSE



Figura 6.19 Menu risposta

Introduzione alla Risposta

Figure 6.19

Main Menu > Options > RESPONSE

La relazione tra la vicinanza di più oggetti nella risposta di rilevazione può influenzare le prestazioni del metal detector. L'opzione Response consente di selezionare il modo con il quale avviene la risposta di rilevazione agli oggetti. Response vi aiuta ad identificare certi oggetti in differenti situazioni.

NORMAL

P0408

Normal

Questa è l'impostazione di costruzione, usata in Quickstart ed Advanced. Solo il modo Advanced offre un'alternativa audio a Normal. Normal emette una corta risposta audio per gli oggetti rilevati ed è raccomandata per condizioni generali di ricerca. E' possibile notare che Normal può perdere di piccoli segnali in aree con molti sporchi segnali che producono una risposta.

AUDIO 1

P0411

Audio 1

Questa regolazione è ideale per le risposte a più oggetti vicino. Audio 1 offre una risposta audio continua. Audio 1 è raccomandato per un uso esperto, per selezionare le differenze di tono tra i vari oggetti. Le risposte audio così ottenute devono essere confrontate ed integrate con quelle del display. In questo caso può essere utile muovere la piastra in diverse direzioni, per separare gli oggetti. Il tono può essere confuso per i principianti, ma ha la potenzialità di migliorare la profondità di ricerca.

AUDIO 2

P0410

Audio 2

Questa regolazione è simile ad Audio 1, ma con in più alcuni filtri per tono di risposta. L'Audio 2 riduce la variazione dell'audio offrendo un suono piatto e continuo.

AUDIO 3

P0409

Audio 3

Questa regolazione è simile all'audio 2, con un incremento dei filtri del tono audio di risposta. In questo modo si ottiene un consistente tono per il singolo oggetto ma, per diversi oggetti il tono si confonde.

NOTA: si consiglia di effettuare diversi esperimenti per familiarizzare coi suoni prodotti nel modo Normal e scegliere l'opzione più congeniale per condizioni e preferenze solo dopo aver preso confidenza con lo strumento.

OPTIONS: RECOVERY

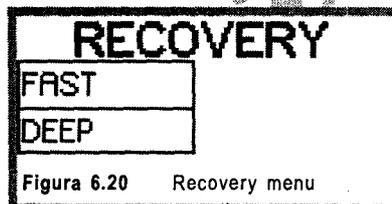


Figura 6.20 Recovery menu

Introduzione Recovery

Figure 6.20

Main Menu > Options > RECOVERY

Questo menu consente di modificare il modo di discriminazione effettuato. Le regolazioni effettuate a Recovery hanno effetto sia sulla risposta audio sia sul display.

FAST

P0412

Fast

Dalla selezione di questa regolazione, l'Explorer reagisce velocemente al segnale ricevuto, ma la discriminazione risulta leggermente lenta e quindi meno precisa. Usate Fast in aree disordinate con oggetti sparsi, dove l'oggetto desiderato potrebbe risultare dietro ad uno indesiderato.

DEEP

P0413

Deep

Questa regolazione ha effetti solo su oggetti con segnali deboli ed aumenta questi per consentirne l'identificazione in profondità. Deve essere selezionata in aree relativamente non disordinate dove la profondità degli oggetti è conosciuta. I segnali forti sono inalterati.

SETTINGS MENU

Il Settings menu provvede nel modo Advanced a salvare tutti gli usi preferiti come un alternativo programma di ricerca dell'Explorer.

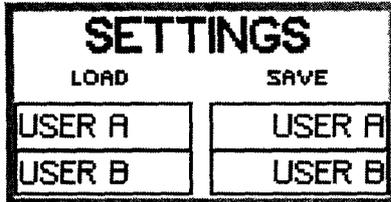


Figura 6.21 Settings menu

Introduzione al Settings menu

Figure 6.21

Main Menu > Options > SETTINGS

Una volta selezionate e modificate le regolazioni dello strumento è possibile salvarle nella memoria dell'Explorer per un futuro utilizzo. Il modo Advanced consente di salvare due differenti regolazioni. In questo modo è possibile l'utilizzo del metal detector da parte di due persone con differenti preferenze di ricerca (volume, tono, sensibilità) o per differenti ambienti di ricerca (spiaggia, zona molto mineralizzata). Il Settings Menu rende facile il salvataggio delle regolazioni di ricerca, piuttosto che ripetere il processo d'impostazione ogni qualvolta si cambia.

Salvare e caricare una regolazione

ESEMPIO: per salvare le regolazioni correnti di rilevazione premere il pulsante di regolazione vicino User A o User B sulla parte destra dello schermo. A questo punto appare una nota sullo schermo e chiede se si vuole salvare la regolazione corrente nella memoria; selezionare YES. Adesso è possibile procedere alla ricerca con questa regolazione che è stata salvata per un futuro utilizzo in simili condizioni. Alla prossima occasione, che si vuole utilizzare questa regolazione, sarà possibile caricarla selezionando Settings da il menu Options e premendo il pulsante selezione vicino alle opzioni User A o User B sul lato sinistro dello schermo. Una nota apparirà sullo schermo chiedendo la conferma (abbandono regolazione memorizzata per passare a quella nuova salvata); selezionare YES (per caricare la regolazione sono necessari circa cinque secondi).

Get into the habit.

Come già detto nel manuale, iniziare con le regolazioni di costruzione scarica tutti gli aggiustamenti non salvati. Per evitare questo evento dopo che avete regolato lo strumento secondo le vostre preferenze salvatele per un uso futuro.

salvate le preferenze in USER A o USER B. Avrete così due regolazioni personalizzate da poter usare quando preferite.

Una tabella con le funzioni dell' Explorer con i valori di regolazione di costruzione è riportata nel capitolo 7: Informazioni uso. Questa tabella funzioni with a range of values and factory presets is provided in Chapter 7: User Info (page 93-94). Questa tabella viene usata per ricordare le selezioni che avete salvato. Potete fotocopiare la tabella per cambiamenti futuri.

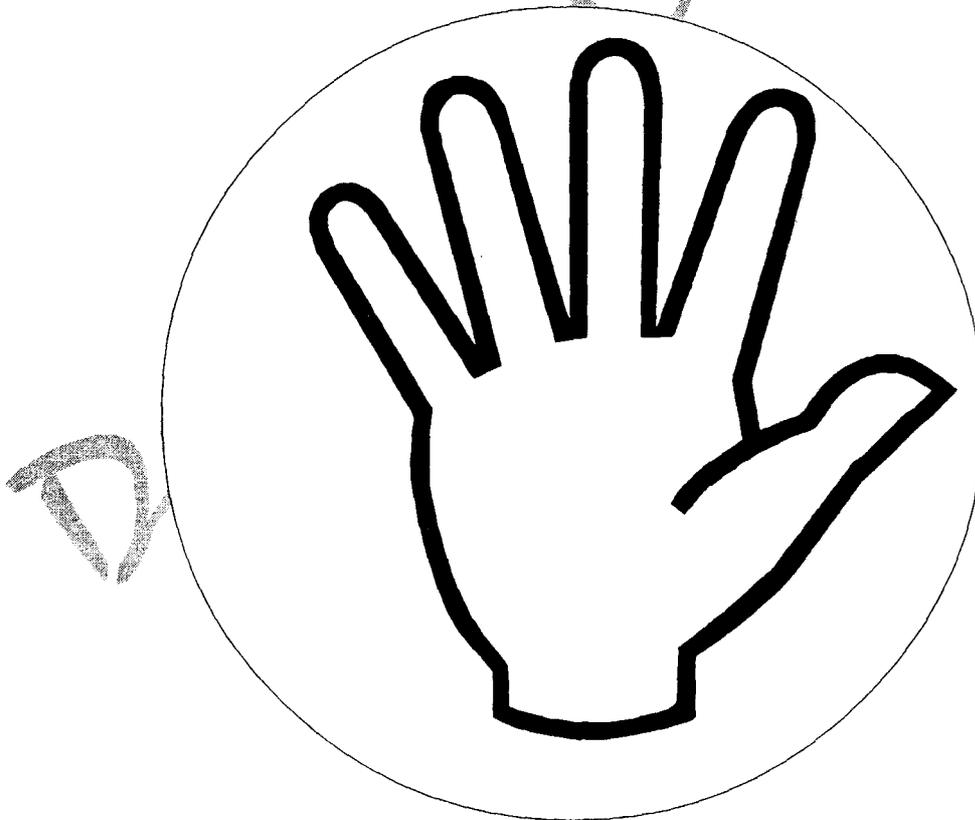
Ora siete a conoscenza di tutti gli aspetti del vostro Explorer



7

Informazioni Uso

In questo capitolo troverete un glossario dei termini usati, guida d'uso, specifiche tecniche, garanzia e servizio assistenza.



CONSIGLI UTILI**consigli**

Queste informazioni costituiscono un reale aiuto all'utilizzo personale dell'Explorer, combinate alle istruzioni precedentemente illustrate.

BATTERIE: è normale che le batterie ricaricabili si scaldano durante il caricamento. Per aumentare la durata usare le cuffie.

NOISE CANCEL: è meglio eseguire il Noise Cancel con la piastra nella posizione utilizzata durante la ricerca; questo perché le interferenze in posizione verticale sono differenti da quelle con un orientamento orizzontale. Se si presenta una situazione di ricerca con diversi metal detector, è consigliato regolare il canale manualmente. Se si vuole sapere quale canale è selezionato, dopo aver usato Noise Cancel, andare nel modo Advanced in Main Menu > Options > NOISE e guardare il numero indicato.

ELIMINARE I CAMPIONI SALVATI: se si vuole eliminare dal Save Discrim menu uno o più campioni salvati, seguire la seguente procedura:

1. Selezionare il Select menu e scegliere Clear.
2. Selezionare Save e salvare lo schermo pulito dentro la posizione desiderata.

SCELTA DEL TONO GIUSTO: per assicurarsi di iniziare la ricerca con il livello di soglia e di volume corretti, seguire la seguente procedura:

1. Regolare il livello di soglia ad un tono confortevole usando Main Menu > Audio > Tone > Th. Tone (questo tono dovrebbe essere basso e pulito)
2. Utilizzando due oggetti simili a quelli ricercati, con una differenza di lettura di 1 o 2 punti, regolare Main Menu > Audio > Tone > Variabilità in modo da udire la differenza tra uno e l'altro.
3. Selezionare un oggetto con alta conduttività e passarlo sotto la piastra. Regolare Main Menu > Audio > Tone > Limits con un tono il più alto possibile, ma comunque rientrante nel raggio d'ascolto.

REGOLARE IL RIFIUTO DI OGGETTI CAMPIONE: se si vogliono rifiutare degli oggetti dalla ricerca seguire la seguente procedura:

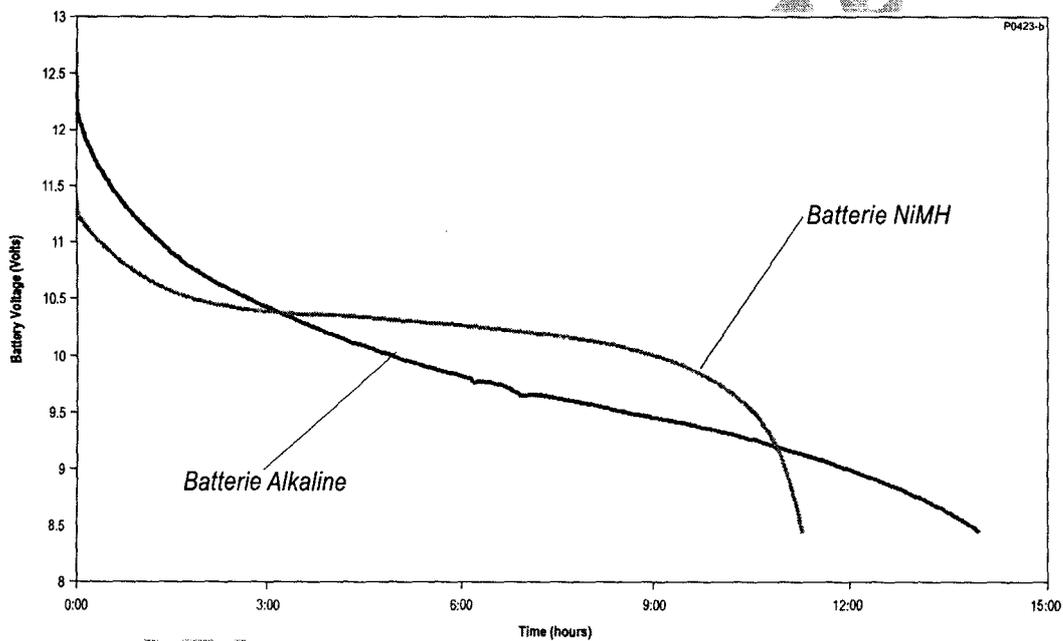
1. Preparare un numero di oggetti della categoria che si vuole rifiutare.
2. Andare nel modo Advanced Learn ed iniziare con lo schermo completamente nero.
3. Selezionare Learn Accept e passare la piastra sopra un oggetto finché non è accettato.
4. Andare in Salva e salvare l'impostazione nella cella desiderata. Lo schermo Smartfind mostrerà la regolazione campione.

Adesso che questo campione è stato salvato, può essere usato per costruire una propria discriminazione campione:

- * Andare nel Select menu e scegliere Clear. Per esempio, costruire una discriminazione dove si accettano monete e si rifiutano tappi di bottiglia, che ipotizziamo sia l'oggetto precedentemente memorizzato.
- * Se si vuole perfezionare il campione, usare Advanced Edit per modificare l'area d'accettazione.

PRESTAZIONI BATTERIE

Il seguente grafico evidenzia la differenza di prestazioni, in base al tipo di batterie utilizzate, alcaline o ricaricabili NiMH. In entrambe i casi si presuppone che la retro illuminazione del display sia disattivata e si effettui la ricerca con l'utilizzo delle cuffie.



Nota: L'uso della luce schermo riduce le prestazioni del detector di circa 8%.

PREFERENZE USO				
	AZIONE	REGOLAZIONE	USER A	USER B
Modo di rilevazione	Quickstart, Advanced	Quickstart	●	●
Funzioni Sensibilità	Semi-auto, Manual	Semi-auto		
Valore Sensibilità	1-32	16		
Livello di Soglia	0-20	10		
Discriminazione	Iron Mask, Discrim	Discrim		
Valori Iron Mask	-16-0	-6		
Noise channel*	1-11	5		
Tipo di Display	Smart, Digital, Learn (Adv.), Edit (Adv.)	Smart		
Dimensione display	Normal, Full screen	Normal		
Contrasto display	1-10	6		
Dimensione cursore	Small, Medium, Large	Large		
Dimensione Edit frame	Small, Medium, Large	Small		
Audio Volume Max. limit	0-10	10		
Audio Volume Gain	1-10	5		
Audio Th. Tone Lowest	1-10	5		
Audio Tone Variability	1-10	8		
Audio Tone Limits	1-10	10		
Audio Sounds	Const, Conduct, Ferrous	Conduct		
Options Response	Normal, Audio 1, Audio 2, Audio 3	Normal		
Options Recovery Fast	On, Off	Off		
Options Recovery Deep	On, Off	Off		

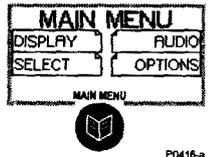
Minelab suggerisce di trascrivere con una matita le regolazioni preferite e memorizzate.

* Il canale noise è selezionato automaticamente tramite il pulsante rapido Noise Cancel o manualmente tramite Main Menu>Options>NOISE selection

● Questa opzione non può essere salvata in USER A o USER B. Selezioni non salvabili: Luce, Pinpoint

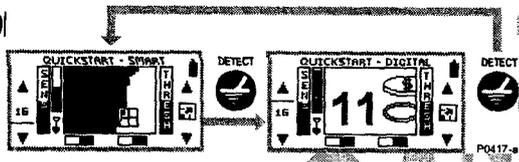
FUNZIONE PULSANTI PANNELLO DI CONTROLLO

MAIN MENU



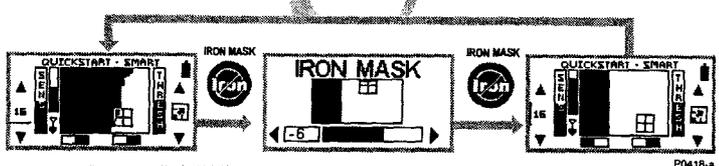
P0416-a

QUICKSTART MODI



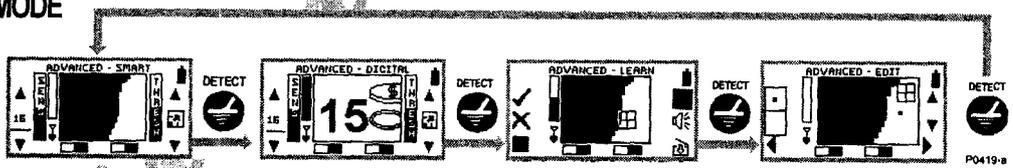
P0417-a

IRON MASK



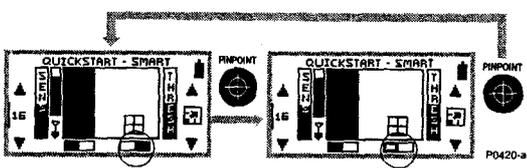
P0418-a

ADVANCED MODE

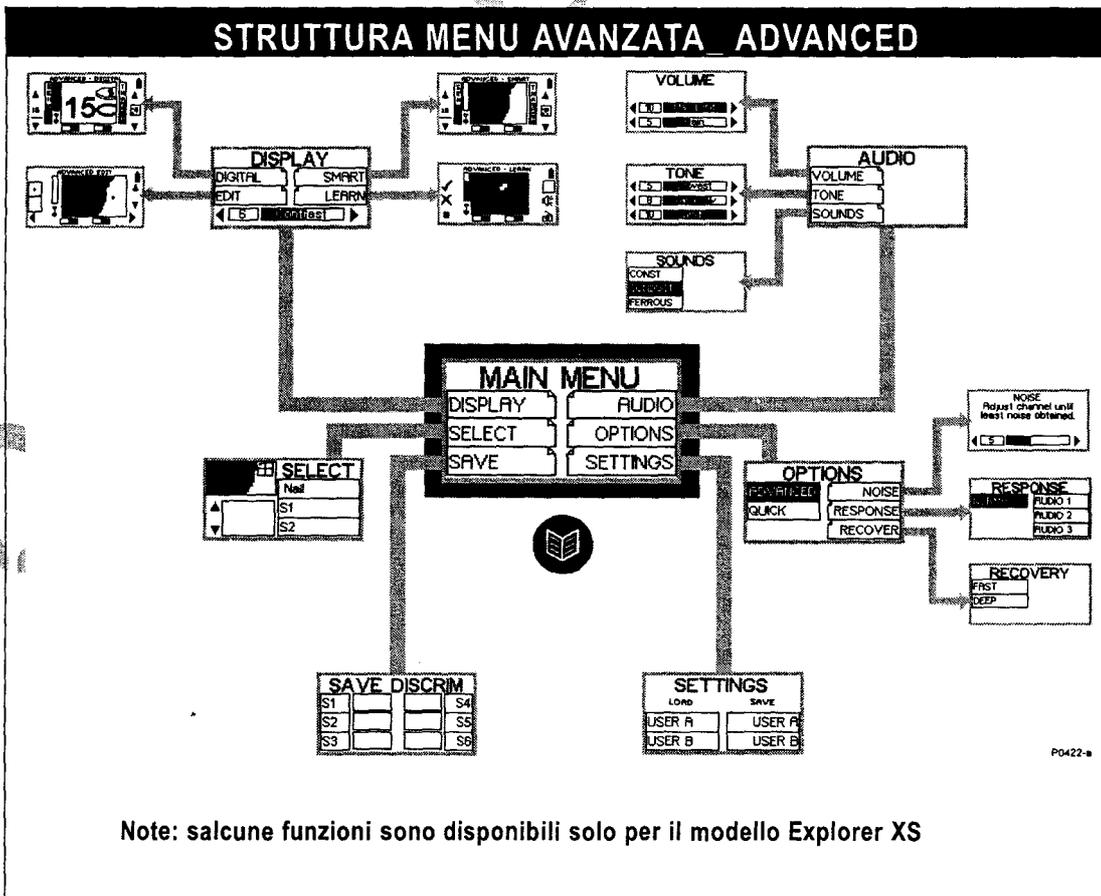
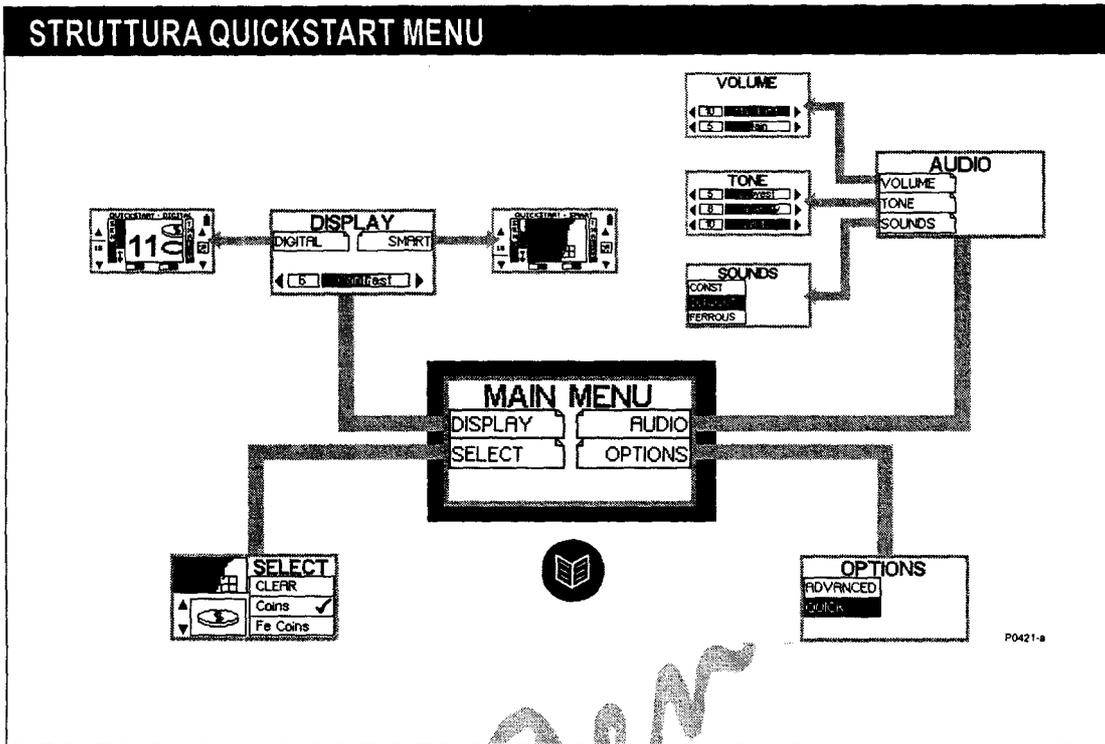


P0419-a

PINPOINT



P0420-a



Note: alcune funzioni sono disponibili solo per il modello Explorer XS

IN CASO DI PROBLEMI

DIFETTO	SOLUZIONE
Il Detector non funziona o non risponde correttamente	<ul style="list-style-type: none"> Controlla lo stato delle batterie e la loro connessione. Assicurarsi che il pacco batterie sia completamente chiuso. Se sono usate batterie alcaline, controllare che siano cariche e poste nella giusta polarità.
Il Detector si accende, ma si spegne da solo	<ul style="list-style-type: none"> Controlla lo stato delle batterie e la loro connessione. Il metal detector può essere surriscaldato, posizionarlo in una zona d'ombra per qualche minuto. Il cavo della piastra può essere disconnesso o danneggiato.
Non si sentono suoni	<ul style="list-style-type: none"> Se si utilizzano le cuffie e non si sente alcun suono, ma è invece emesso dall'altoparlante, controllare queste e la loro connessione. Controllare il Max Limit nell'Audio Menu che non sia regolato a 0.
Rumori Errati	<ul style="list-style-type: none"> Premere il pulsante Noise Cancel o selezionare manualmente un canale silenzioso in Advanced Main Menu > Options > Noise. Ridurre la sensibilità. Cambiare l'orientamento della piastra in direzione verticale e ruotatela per vedere se c'è una posizione dove il rumore è ridotto. Se nelle vicinanze è presente una sorgente di interferenze, cercare di evitarla. Controllare le batterie e la loro connessione. Assicurare con forza la connessione della piastra. Controllare le cuffie e la loro connessione. Controllare la presenza di sabbia tra la piastra ed il copri piastra.
Non c'è alcuna risposta di segnale	<ul style="list-style-type: none"> Assicurati che il metal detector sia acceso. Controlla le cuffie e la loro connessione. Controlla la connessione della piastra.

SERVIZIO ASSISTENZA

Se la vostra unità richiede assistenza o riparazione, consegnate questa alla sede di Cervia e noi effettueremo il lavoro necessario per la messa a punto della macchina.

Qualsiasi lavoro effettuato sulla macchina da persone non autorizzate annulla automaticamente la garanzia.

Per la spedizione indirizzate la macchina a:

E.B. Elettronica S.n.c.
Via del Lavoro 4
Cervia (RA), ITALIA
Telefono: 0544/965378
Fax: 0544/965036
e-meil detector@eb.elettronica.it

SCHEDA SERVIZIO RIPARAZIONE

Date Odierna _____

Modello Detector _____ Numero di serie _____

Acquistato da _____

Acquistato in data _____

Parte(i) difettosa: _____

Descrizione difetto: _____

Name Proprietario _____

Indirizzo _____

Telefono giorno() _____ Casa() _____

Fax () _____ Email _____

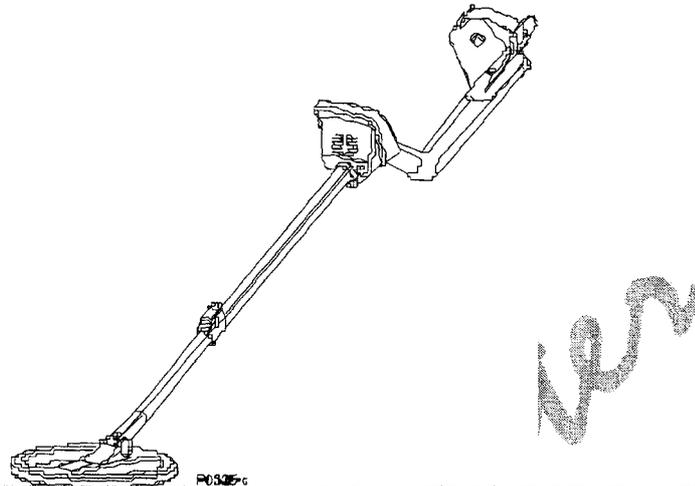
GARANZIA**Riparazioni**

Nella sfortunata circostanza di dover portare il detector al centro Assistenza, per favore compilate la scheda ed allegatela allo strumento. Per favore fornite il massimo numero di particolari sul tipo di difetto per aiutare gli ingegneri a risolvere nel più breve tempo possibile il problema.

La garanzia è di due anni per la parte elettronica dell'Explorer S e Explorer XS. Il piatto ha la garanzia di un anno. Data di riferimento timbro di vendita e scontrino fiscale. Minelab non copre i danni causati da incidenti, cattivo uso, negligenza, alterazioni, modifiche od interventi non autorizzati.

Nota: la Garanzia non è trasferibile e non è valida se non viene compilata la scheda Garanzia e consegnata a Minelab o al rivenditore locale Minelab Autorizzato.

La Garanzia deve essere spedita entro 14 giorni dalla data di acquisto dello strumento.

SPECIFICHE TECNICHE PER MINELAB EXPLORER


Massima lunghezza (esteso)	43 inches (1100mm)
Lunghezza ridotta	53 inches (1350mm)
Peso	8 lb 8 oz (1740g) escluse batterie
Piastra	10.5 inches (264mm). "DoppiaD" impermeabile
Audio inputs	Altoparlante interno e cuffia
Cuffia input	1/8 inch (3.5mm) 32Ω stereo jack
Trasmissione	Full Band Spectrum 28 frequenze simultanee da 1.5kHz - 100kHz
Rifiuto del Terreno	Compensazione del terreno - avanzati filtri digitali
Discriminazione	Smartfind™ Discriminazione Bi-dimensionale
Visualizzazione Display	64 x 128 pixel - display a cristalli liquidi
Batterie	8 x 1.5V AA Alcaline (non incluse) Solo per l'Explorer XS: 12V, 1500mAh NiMH pacco sigillato
Accessori Optional	Pacco Batterie di scorta NiMH; carica batterie per auto; copri piastra; carica batteria principale; custodia di trasporto
Patents	US 4890064, US 5537041, US 5506506

EXPLORER CARATTERISTICHE MODELLI

HARDWARE	EXPLORER S*	EXPLORER XS
Pacco Batterie Alcaline	Yes	Yes
Batterie NiMH+ carica batterie	No	Yes
Carica batterie per Auto 12V	No	Yes
Reb. illuminazione (Back light)	No	Yes
Pulsanti Accesso Rapido	3	4
Poggia piatto	No	Yes
FUNZIONI (SOFTWARE)	EXPLORER S*	EXPLORER XS
Selezione di Discriminazione	Yes	Yes
Salvataggio Discrim. Campione	0	6
Funzioni Learn (Accept/Reject)	No	Yes
Funzione Edit oggetti	No	Yes
Auto Noise Cancel (ricerca)	No	Yes
Manuale Noise Cancel	Yes	Yes
Salvataggio Regolazioni (audio, tones, etc)	Current, User A, User B	Current, User A, User B
Risposta	Normal, Audio 1,2,3	Normal, Audio 1,2,3
Recovery	Selectable (Fast & Deep)	Selectable (Fast & Deep)

* Il modello Minelab Explorer S è il modello di base.

GLOSSARIO DEI TERMINI

Modo Advanced (Avanzato)

E' un modo di ricerca dell'Explorer e fornisce maggiori caratteristiche ed opzioni del modo Quickstart.

Conduttività

Misura di capacità di un oggetto nel consentire la trasmissione di corrente.

Box di Controllo

Racchiude i componenti elettronici necessari a generare e interpretare i segnali trasmessi dalla piastra di ricerca e provvede all'accesso delle funzioni attraverso il pannello di controllo.

Pannello di controllo

Questo pannello situato nella zona superiore del box di controllo, alloggia lo schermo e provvede all'accesso di tutte le operazioni di rilevazione attraverso i diversi tipi di pulsanti di controllo.

Digitale

Display dell'Explorer; informazioni digitali sono la conduttività di un oggetto, come una figura da 1 a 32, e le icone rappresentanti i possibili oggetti rilevati.

Discriminazione

Abilità di un metal detector ad identificare l'oggetto desiderato ed eliminare i segnali di materiali indesiderati.

Discriminazione Campione

Una discriminazione campione può essere effettuata selezionando aree pulite e oscurate dello schermo Smartfind. Le caratteristiche dell'oggetto sono utilizzate per determinare la sua posizione nel display a due dimensioni. Una tipica discriminazione campione è riferita ad un oggetto campione modificato dall'utilizzo di "accept/reject".

Edit

Quest'opzione disponibile nel modo Advanced offre una finale revisione delle caratteristiche degli oggetti da rilevare, consentendo un manuale cambiamento della discriminazione campione.

Ferroso

Riferito ad un oggetto in parte o completamente composto di ferro.

Full Band Spectrum

28 frequenze simultanee di trasmissione, in un raggio compreso da 1.50 a 100 kHz.

Schermo Pieno

I dettagli dell'oggetto rilevato sono mostrati a pieno schermo, con i bordi del display e gli altri elementi non visualizzati.

Compensazione del Terreno

L'abilità dello strumento a compensare gli effetti di un terreno mineralizzato.

Induttanza

Proprietà elettriche di un oggetto metallico di opporsi alle variazioni del campo elettromagnetico.

Iron Mask

Questa funzione rifiuta gli oggetti con proprietà ferrose. Il livello di non accettazione è rappresentato da una tacca nera orizzontale che varia in base alle regolazioni sull'opzione effettuate.

Learn

Questa funzione consente di creare mediante accettazioni e rifiuti, una personale discriminazione campione.

Terreno Mineralizzato

I minerali del terreno possono causare falsi segnali, la mineralizzazione di questo è controllata dalla compensazione effettuata dall'Explorer.

Nickel metal Hydride

Moderne batterie, equivalenti alle vecchie NiCad (Nichel-Cadmio), a lunga durata.

Non-Ferroso

Non contaminato da ferro (argento, monete, oro, gioielli).

Pinpoint

Questa funzione consente di localizzare con precisione un oggetto.

Modo Quickstart

Modo base di rilevazione dell'Explorer.

GLOSSARIO DEI TERMINI

Recovery

Questa scelta consente di modificare la via del processo di discriminazione effettuato. Recupera le regolazioni effettuate alla risposta audio e display, delle caratteristiche dell'oggetto.

Risposta

Segnale d'indicazione udibile alla rilevazione di un oggetto.

Piastra di Ricerca

Piatto circolare col compito di trasmettere segnali elettromagnetici nel terreno e riceverne la risposta:

Sensibilità

Il livello di risposta, durante la rilevazione, ad un oggetto alla presenza di disturbi del terreno e/o elettromagnetici.

Pulsanti di Selezione

Disposti al lato del display, consentono di selezionare le adiacenti voci di menu, regolare i controlli e variare le impostazioni.

Pulsanti Accesso Rapido

Pulsanti blu sul pannello di controllo che vuole offrire un rapido accesso alle funzioni e regolazioni più frequentemente usate durante le operazioni di rilevazione (Noise Cancel, Iron Mask, Pinpoint, Detect).

Controllo Scorrevole

Rappresentazione visiva della variazione di regolazione di particolari funzioni. Questa può essere effettuata mediante i pulsanti di selezione posti ai lati del display.

Smartfind

Display che rappresenta visivamente i dettagli dell'oggetto utilizzando una discriminazione a due dimensioni.

Threshold (Livello di Soglia)

Il suono emesso udibile rappresenta il livello di soglia. Questo è il sottofondo sonoro che l'Explorer produce mentre lavora. Si può anche regolare un Threshold silenzioso.

MANUTENZIONE E CURA**cura**

- Non lasciare il pacco batterie nell'Explorer quando il metal detector non è utilizzato per un lungo periodo. Danneggiamenti causati dalla dispersione del liquido batterie non sono coperti dalla garanzia.
- Coprire il metal detector quando non in uso e se lasciato in ambienti con temperature elevate.
- Il box di controllo, progettato per un'alta resistenza alle condizioni estreme, deve in ogni caso essere protetto e trattato con cura. Assolutamente, questo, non deve essere bagnato o immerso in acqua.
- Non pulire o portare a contatto lo strumento con gasolio o altri liquidi a base di petrolio.
- Mantenere il metal detector pulito e asciutto, evitare l'intrusione di sabbia. Pulirlo con un panno umido e poco sapone detergente, non usare solventi.
- Assicurarsi che il cavo della piastra sia sempre in buone condizioni e non soggetto a troppa tensione.
- La piastra dell'Explorer non è intercambiabile con altre piastre Minelab.
- Assicurarsi della qualità delle batterie usate e sostituirle ogni volta che il segnale corrispondente è udito.

CODICE DI COMPORTAMENTO DEL RICERCATORE RESPONSABILE

Non scavalcare recinzioni.

Richiedere sempre il permesso prima di avventurarsi in proprietà private.

Ricoprite sempre le buche di scavo.

Rispettare le Leggi locali.

Non lasciare cancelli aperti.

Non danneggiare le coltivazioni e non disturbare gli animali.

Non lasciare disordine.

È facilissimo estrarre una moneta od un altro piccolo oggetto sepolto a pochi cm senza praticare un buco enorme. Con una paletta od un coltello affilati tagliare un cerchio o un triangolo netto (senza strappare da terra tutta la zolla interessata), estrarre l'oggetto e rimettere a posto la zolla pareggiando il terreno. Anche il ricercatore dovrebbe avere difficoltà a riconoscere la buca dopo il riposizionamento della terra asportata.

Contribuite a mantenere pulito il luogo di ricerca: sarà un vantaggio per tutti. Tappi di bottiglia, stagnola e scatole di latta non devono essere lasciate sul terreno, può capitare di trovarsi a scavare l'anno successivo, per ritrovare le stesse cose. Il comportamento civile suggerisce di depositare i rifiuti metallici nel più vicino cassonetto.

Nel caso si trovino munizioni cariche od altri oggetti pericolosi, come bombe o mine non esplose, non toccate niente. Contrassegnate con precisione la posizione e riferite immediatamente il ritrovamento all'Autorità locale.

Tenete sempre presente che, quando si lavora in esterno con un metal detector si diventa ambasciatori del proprio hobby; non fate nulla che possa danneggiarne il buon nome.

ATTENZIONE!!! ATTENZIONE!!! ATTENZIONE!!! ATTENZIONE!!!

Il metal detector può rilevare esplosivi, ordigni o altri oggetti in grado di causare grossi danni fisici e materiali. Osserva queste precauzioni: non effettuare ricerche in zone in cui sono presenti linee elettriche o condotti (gas, liquidi infiammabili) usate particolare attenzione negli scavi in aree con incerte condizioni sotterranee.

Prima della consegna del metal detector al Servizio Assistenza controllate:

1. Le condizioni delle batterie in uso.
2. Che il piatto di ricerca sia correttamente collegato al box di controllo, tramite il relativo connettore.
3. Cambiare le pile e/o verificarne la corretta polarità. Controllare che gli elementi siano correttamente inseriti e facciano contatto.
4. Siate sicuri che il metal detector sia imballato nella confezione originale o comunque in un adeguato imballo.
5. Se lo strumento è spedito, allegare una spiegazione scritta delle anomalie riscontrate.