

ACCESSORI

Borsa imbottita Fisher per il trasporto del Detector.

Robusta con costruzione a doppia cucitura. Con una comoda tasca esterna per le batterie di riserva o piccoli accessori. - 103693000C

Zaino mimetico Fisher. Grande zaino mimetico e nero con logo Fisher. - FCBACKPACK

Marsupio mimetico Fisher. Marsupio mimetico con due tasche interne, con cintura compresa. -

Cuffie stereo delux Fisher. Volume regolabile con un solo comando, spinotto da 1/4 di pollice (6,35mm), coni di alluminio e cavo a spirale. - 9720971000

Cuffie stereo. Da usare con i Metal Detector Fisher, Leggere e regolabili con un suono stereo vero, volume regolabile, spinotto da 1/4 di pollice (6,35mm) con adattatore da 1/8 di pollice (3,175mm), cavo da 4 pollici (10,6cm). - 9720950000

Paletta per la sabbia. Grande paletta per passare la sabbia zincata con fori. Impugnatura gommata. - SAND SCOOP

Piccozza. Testa in acciaio temperato, da 10 pollici (25,4 cm), la zappetta è di 3-1/4 di pollice (8,25 cm) lunghezza totale 19 pollici (48,26 cm). Manico in resistente fibra di vetro, impugnatura gommata, e una super calamita sulla testa. GOLDPIK

Coltello Lesche. Fatto con acciaio temperato di alta qualità, Il miglior strumento per scavare. Fornito di un fodero da 12 pollici (30,48 cm) e una lama da 7 pollici (17,78 cm). LESCHE KNIFE

Cappello con visiera Fisher. Misura unica. - FCAP

Cappello con visiera mimetico Fisher. Misura unica, chiusura con velcro, mimetico con logo Fisher. - FCCAP

Tazza per caffè all'americana. 16 Oz (0,47 litri) in acciaio inox e plastica.

T-Shirt Fisher. 100% cotone con logo Fisher, misure S,M,LG,XL&XXL. - FSHIRT

Piastre di ricambio/accessorie.

Piastra accessoria da 11" DD Ellittica aperta - 11COIL-GB

Piastra da 10" DD Ellittica chiusa - 10COILDD-FRL

Piastra da 5" DD ricambio Rotonda - 5COIL-GBUG

Copripiastra.

Fatte specificatamente per proteggere le piastra da abrasioni e danneggiamenti.

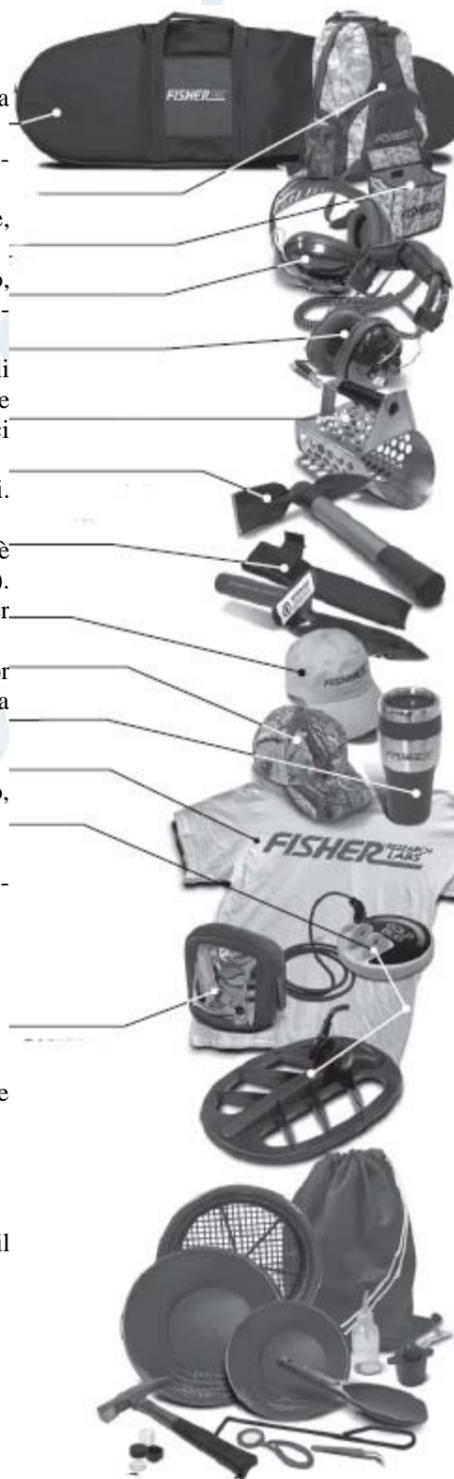
Copripiastra da 11" DD - COVER-11DD

Copripiastra accessorio biassiale. - 202319000

Copripiastra da 5" DD. - 5COVER-BLK

Protezione parapiovvia. Disegnato specificatamente per proteggere il Vostro Detector da sporcizia e acqua. - RAINCOV-GB

Kit per la ricerca dell'oro.



GEOTEK CENTER Srl.

Strada Salaria, 18

05100 TERNI



Usare batterie ALCALINE da 9-volt

Non usare batterie per "Usi Gravosi"

Non usare batterie "Zinco Carbone"

Indice generale

Congratulazioni!.....	1
INTRODUZIONE AL F19.....	2
TERMINOLOGIA.....	3
ASSEMBLAGGIO.....	4
BATTERIE.....	5
DEMO VELOCE.....	6
LE BASI DELLA RICERCA (metal detecting).....	8
USO E COMANDI.....	9
PANNELLO DI CONTROLLO(DEI COMANDI).....	10
MODALITA TUTTI I METALLI (ALL-METAL).....	12
RICERCA IN MODALITA DISCRIMINAZIONE (DISC).....	14
BILANCIAMENTO DEL TERRENO (GROUND BALANCING).....	19
BILANCIAMENTO DEL TERRRENO Informazioni tecniche.....	22
INDICAZIONI AUDIO E DISPLAY.....	23
ROCCE CALDE.....	24
INTERFERENZA ELETTRROMAGNETICA (EMI).....	25
TECNICHE DI RICERCA.....	27
INDICAZIONI CON PINPOINTING.....	28
SPECIFICHE TECNICHE.....	29

SPECIFICHE TECNICHE

Meccaniche: Asta ad S con alloggiamento della scatola dell'elettronica, assemblaggio a tre pezzi smontabile, parte telescopica finale non metallica dell'asta, supporto per braccio regolabile.

Peso: Kg. 1.25 (2 libbre e 12 onces) con la batteria.

Piastra standard: Piastra DD da 10" (25.4cm) a telaio chiuso ellittica bi-assiale

Batterie: Batteria singola da 9V alcalina rettangolare.

Principio operativo: Induzione bilanciata delle Frequenze Molto Basse (VLF)

Frequenza operativa: 19.2kHz, controllata da cristallo.

Sovraccarico reattivo: 10,000 micro-cgs (con piastra standard)

Sovraccarico resistivo: 1,200 micro-cgs (con piastra standard)

Scala del Bilanciamento de Terreno: dalla ferrite all'acqua salata comprese.

Soppressione della Discriminazione del terreno: Combinazione dei metodi del 2° e 3° ordine.

Soppressione del Terreno Identificazione dell'oggetto, bersaglio: 3° ordine.

Durata batterie: 15 e + ore con una batteria alcalina di buona qualità. (inferiore usando la retroilluminazione)

Temperatura di esercizio: Da -10°C a + 50°C (da 14° a 122° Fahrenheit).

Limite massimo di umidità: Da 0—90% non condensante.

CODICE ETICO DEI CERCATORI DI TESORI

- -Consultare sempre le leggi locali prima di iniziare a cercare.
- -Rispettare le proprietà private, e non entrare senza l'autorizzazione del proprietario.
- -Assicurarsi di riempire tutte le buche senza creare danni.
- -Asportare e gettare negli appositi contenitori tutti i rifiuti che si sono trovati.
- -Proteggere e apprezzare le risorse naturali ereditate, l'ambiente selvatico, e la proprietà privata.
- -Comportarsi come un ambasciatore di questo hobby, usare sempre cortesia, considerazione per l'ambiente.
- -Mai distruggere, danneggiare tesori storici o archeologici.
- -Tutti i cercatori potrebbero essere giudicati dall'esempio che date, comportarsi sempre in modo cortese e considerevole degli altri.

GARANZIA DI 5 ANNI LIMITATA

Il metal detector F19 è garantito contro i difetti di fabbricazione e materiali in un uso normale per la durata di 5 anni dall'acquisto da parte del primo proprietario.

Danni dovuti a negligenza, accidentali, uso improprio del prodotto non rientrano nella garanzia. Le decisioni che riguardano l'abuso o l'uso errato del detector sono a discrezione del produttore.

La prova di acquisto è indispensabile per avere diritto alla garanzia.

La responsabilità sotto questa garanzia si limita a sostituire o riparare a nostro giudizio, il metal detector, che sarà a noi restituito a spese del cliente alla GEOTEK CENTER.

Prima di rispedire il detector per manutenzione, si prega di contattare prima la GEOTEK CENTER,

GEOTEK CENTER Srl.
Strada Salaria, 18
info@geotekcenter.it
05100 TERNI

AVVISO AI CLIENTI AL DI FUORI DEGLI U.S.A.

Questa garanzia potrebbe variare in altri paesi; contattare il distributore locale per i dettagli. La garanzia non copre le spese di spedizione.

La copertura della garanzia non copre la spesa per il trasporto del metal detector verso il cliente che risiede al di fuori degli Stati Uniti d'America.

INDICAZIONI CON PINPOINTING

Dopo che si è identificato il bersaglio, oggetto, nella modalità Discriminazione,(DISC), premere e tenere premuto il pulsante PINPOINT (Centramento) per trovare l'esatta posizione del bersaglio, oggetto. Questa tecnica darà ancora più informazioni della forma e della misura dell'oggetto, bersaglio, e darà anche la posizione esatta per facilitare l'estrazione, il recupero.

Fare il Centramento (Pinpoint) come segue:

- 1) Posizionare la piastra che sfiora quasi il terreno, e al lato dell'oggetto, bersaglio.
- 2) Adesso muovere la piastra lentamente sopra all'oggetto, bersaglio; si può localizzare con il suono. L'oggetto, bersaglio, si trova direttamente sotto la piastra quando il suono è più forte.

Per restringere ancora:

- 1) Per restringere ancora di più, posizionare il centro della piastra vicino al centro del motivo che si era creato con i passaggi della piastra, ma non direttamente sopra al centro.
- 2) Lasciare il pulsante Pinpoint.
- 3) Premere e tenere premuto di nuovo il pulsante Pinpoint.
- 4) Ripetere la procedura per restringere ulteriormente il campo di intercettazione del bersaglio, oggetto.
Nota: L'indicazione della profondità è meno preciso dopo questo procedimento.

DERIVA DELLA PIASTRA

Se si intende utilizzare il Centramento (PINPOINT) durante la ricerca in modo continuativo, si deve prendere in considerazione che ci sarà una deriva della piastra, nel senso che causerà una perdita o un aumento della sensibilità. È necessario mettere a punto il detector periodicamente per minimizzare la deriva; lasciare e ripremere il pulsante del Centramento (PINPOINT) per rimetterlo a punto.

RICERCA DI RELIQUIE E RICERCA DI MONETE CON LA PIASTRA DA 5"DD OPZIONALE.

Il Detector F19 è un Detector ad alte prestazioni, specializzato per la ricerca dell'oro, ma è anche un buon Detector multi-funzione. Con l'acquisto della piastra opzionale da 5"DD, si può portare una maggiore precisione nella ricerca di monete e reliquie.

La piastra standard da 10" ellittica è stata sviluppata la separazione e per una "spazzata" più ampia.

Se preferite un'area di "spazzata" più piccola, dovrete prendere in considerazione la piastra da 5"DD

I vantaggi della piastra da 5" DD rispetto alla piastra standard da 10" sono:

- 1) Migliore separazione tra gli oggetti sotterrati.
- 2) Migliore nei siti particolarmente "sporchi".
- 3) Più sensibilità per i pezzetti più piccoli d'oro
- 4) Entra bene in spazi ristretti.

Per informazioni circa la piastra da 5"DD:

Part# 5COIL-GBUG

Congratulazioni!

Congratulazioni per l'acquisto del nuovo Metal Detector modello F19. Il Metal Detector F19 è stato sviluppato per trovare i bersagli più piccoli, fornire una separazione dei bersagli superiore, ed ha un controllo della discriminazione avanzato.

Indifferentemente se usate il Metal Detector nel giardino di casa, lungo le coste, in montagna o in terre lontane, il Vostro investimento Vi farà provare l'eccitazione di scoprire dei tesori che non erano ancora stati scoperti, e Vi darà ore e anni di divertimento all'aria aperta. Da soli o in gruppo, i luoghi in cui poter usare il Vostro F19 sono illimitati, perché i tesori sotterrati si possono trovare sia sulla soglia di casa che nei posti più distanti che vorrete visitare.

Questo manuale è stato scritto per aiutarvi ad ottenere il miglior utilizzo del Vostro Metal Detector, noi speriamo che lo leggerete attentamente prima di usare il Metal Detector per la prima volta, e che in futuro lo consulterete di tanto in tanto per migliorare la Vostra conoscenza sulle caratteristiche ed i metodi di ricerca quando acquisirete più praticità sul campo.

Buona Ricerca dai Laboratori di Ricerca Fisher.

GEOTEK CENTER Srl.
Strada Salaria, 18
05100 TERNI

INTRODUZIONE AL F19

Il nuovo F19 è unico tra i Detector per la ricerca di reliquie per la sua funzionalità e per la sua versatilità di un detector per tutti i tipi di ricerca e per la sua sensibilità nel trovare le piccole pepite d'oro.

I comandi ,opzioni del menu e caratteristiche sono mirate per la ricerca di reliquie, che includono un sistema di bilanciamento del terreno sofisticato, controlli separati per guadagno del segnale e di soglia, e un sistema di discriminazione unico. Queste caratteristiche lo rendono un grande detector per la ricerca dell'oro, specialmente se si installa sul F19 la piastra opzionale da 5"DD. Mentre il detector F19 è un detector altamente competente per la ricerca delle monete, l'interfaccia utente e le sue caratteristiche non sono state sviluppate specificatamente per questo tipo di ricerche. Come potranno notare i ricercatori di monete, l'F19 ha una sensibilità inferiore nel captare le monete con una alta conduttività come le monete da 25c USA; questo è il risultato dello sviluppo specifico per enfatizzare la ricerca di metalli più piccoli e con una conduttività inferiore, come i metalli delle reliquie e pepite d'oro.

L'F19 è dotato di una piastra da 10"DD ellittica chiusa come fornitura di base dato che la costruzione della piastra è stata sviluppata ed è più adatta per la ricerca di reliquie. Nei siti con presenza di inquinamento metallico, con molte scorie, potrebbe risultare più facile centrare, fare Pinpoint, con la piastra opzionale da 5"DD, che è più adatta a penetrare terreni altamente mineralizzati, e può migliorare la separazione dei bersagli.

TECNICHE DI RICERCA

Verifica dell'oggetto, bersaglio.

Dopo aver captato un oggetto, bersaglio, fate ciò che segue:

- 1) Camminare intorno all'oggetto, bersaglio.
- 2) Mentre si gira intorno all'oggetto, bersaglio, continuate a "spazzarci" sopra la piastra.
- 3) "Spazzare" ogni 30° o 40° del cerchio che si sta creando.

Se la tonalità non cambia e il valore dell'identificazione del bersaglio è consistente, mentre si gira intorno al bersaglio, oggetto, si può avere una certa sicurezza sull'identità dell'oggetto,bersaglio. Se il tono o l'identificazione cambiano mentre si gira, si potrebbe trattare di oggetti, obbiettivi multipli, o di forma irregolare.

Se il tono sparisce completamente, con angolazioni diverse, il bersaglio, oggetto potrebbe trattarsi di rifiuti o di un metallo di poco valore.

Se si è alle prime esperienze con un metal detector, scavare tutti gli oggetti, obbiettivi, captati. Con la pratica diretta nel campo, si potrà correlare i segnali delle risposte audio e visivi dei bersagli, oggetti, con certi tipi di oggetti di metallo.

CENTRAMENTO (PIN POINT) IN MODALITA DISRIMINAZIONE (DISC)

- 1) "Spazzare" sopra al bersaglio, oggetto, con un movimento destra sinistra riducendo l'ampiezza del movimento della piastra ad ogni passaggio.
- 2) Prendete nota visiva nel punto in cui si sente il suono, "beep".
- 3) Fare un passo laterale rispetto al bersaglio, oggetto di 90°
- 4) "Spazzare" sopra allo stesso posto a 90° rispetto al precedente movimento delle piastra.

Questo vi darà il Centramento del Bersaglio (Pin Point) a forma di X .

risolto. Ricordarsi di spegnerli completamente e non metterli in modalità di attesa (stand-by).

Quando si cerca nelle vicinanze di linee di alta tensione aeree, si otterranno i risultati migliori se ci si trova direttamente sotto ai cavi e i peggiori quando ci si trova ad un angolo che va da 30 a 45 rispetto ai cavi.

Le fonti di Interferenze elettromagnetiche (EMI) sono intermittenti. Ci si può trovare in un terreno in cui è difficile cercare a certe ore del giorno mentre diventa migliore dopo le 17:00 o nei fine settimana. Le linee elettriche sono normalmente più “silenziose” la notte tardi o nelle mattine dei fine settimana.

Le piastre piccole captano meno le interferenze elettromagnetiche rispetto alle piastre grandi. Nei siti con interferenze elettromagnetiche gravi spesso la scelta migliore è quella di usare una piastra piccola rispetto ad una grande.

COME DISTINGUERE LE INTERFERENZE ELETTROMAGNETICHE (EMI) DA ALTRI PROBLEMI

Le EMI spesso varieranno mentre si sta cercando camminando da un posto ad un altro, e possono anche variare a secondo dell'orientamento della piastra. Questo non è così quasi mai quando il problema è di natura funzionale del detector.

La causa più comune di un metal detector rumoroso, quando il problema non è dovuto alle EMI, sono da imputare ad una piastra difettosa. Se colpendo con la mano il rumore inizia o smette, il problema potrebbe essere la piastra difettosa. A volte una piastra difettosa un rumore di natura più intermittente rispetto alle interferenze elettromagnetiche.

La seconda causa più comune è il connettore della piastra lento, collegato male. Il rumore di un connettore lento è di natura errante e molto intermittente. Scollegare il connettore della piastra e ricollegarlo per assicurarsi che sia collegato bene.

Se si usa un copri piastra, sporczia o acqua si possono accumulare all'interno, e quando si sposta la piastra durante la ricerca, questi materiali spostandosi creano falsi segnali. I copri piastra periodicamente si devono smontare e pulire.

TERMINOLOGIA

Le seguenti terminologie verranno usate in tutto il libretto di istruzioni e sono terminologie standard usate dai ricercatori.

RELIQUIA(RELIC)

Una reliquia è un oggetto interessante in ragione della sua età o per la sua associazione con il passato. Molte reliquie sono fatte di ferro, ma anche di bronzo o di metalli preziosi.

FERRO (IRON)

Il ferro è molto comune, un metallo di scarso valore che diventa un bersaglio indesiderato in un certo tipo di applicazioni di ricerca. Esempi di oggetti ferrosi indesiderati sono vecchie lattine, tubi, bulloni e chiodi.

A volte, i bersagli che ricerchiamo sono fatti di ferro. I marcatori di proprietà, confini, per esempio contengono ferro. Reliquie di valore possono essere composte di ferro; vecchie palle di cannone, antiche armature e parti di vecchie strutture e veicoli possono contenere ferro.

FERROSO (FERROUS)

Metalli che sono fatti di, o contengono ferro.

ELIMINAZIONE (ELIMINATION)

Si riferisce ad un metallo che sarà “eliminato” e che quindi il Metal Detector non emetterà nessun suono, e non verrà visualizzato l'identificazione del bersaglio sul display, quando un oggetto metallico passerà attraverso il campo elettromagnetico di ricerca della piastra.

DISCRIMINAZIONE (DISCRIMINATION)+

Quando un detector emette differenti tonalità per i differenti tipi di metalli, e quando il detector “elimina” certi metalli, ci riferiamo a questo come il detector che “discrimina” tra i diversi tipi di metalli. La Discriminazione è una caratteristica importante dei Metal Detector professionali. La Discriminazione permette all'utente di ignorare la spazzatura e gli oggetti che non si desidera trovare,

CENTRAMENTO (PINPOINTING)

Il centramento (Pinpoint) è il procedimento che ci aiuta a trovare la posizione esatta di un oggetto sotterrato. Metalli che si trovano sotterrati da molto tempo possono apparire esattamente come il terreno che li circonda, e per questo può risultare molto difficile isolarli dal terreno in cui si trovano.

V.O.C. (in Italiano O.V.C.)

Vuol dire “Oscillatore a Voltaggio Controllato” il metodo audio o.v.c. causa a entrambe, la tonalità e il volume, di aumentare al crescere della forza del segnale. L'o.v.c. migliora l'abilità dell'utilizzatore a interpretare la misura e la profondità del bersaglio. Segnali molto deboli (per oggetti piccoli o sotterrati molto in profondità) hanno il volume più debole e una tonalità molto bassa. Oggetti più grandi, o quelli più vicini alla piastra, indurranno un volume più alto e una tonalità più alta.

BILANCIAMENTO DEL TERRENO (GROUND BALANCING)

Il Bilanciamento del Terreno è l'abilità del detector di “vedere attraverso” i minerali che si trovano naturalmente nel terreno, e di emette un suono solo quando viene captato un oggetto di metallo. Il detector ha incorporati dei circuiti (proprietary) per eliminare i segnali falsi da molti terreni mineralizzati.

ASSEMBLAGGIO

Regolazione del Bracciolo

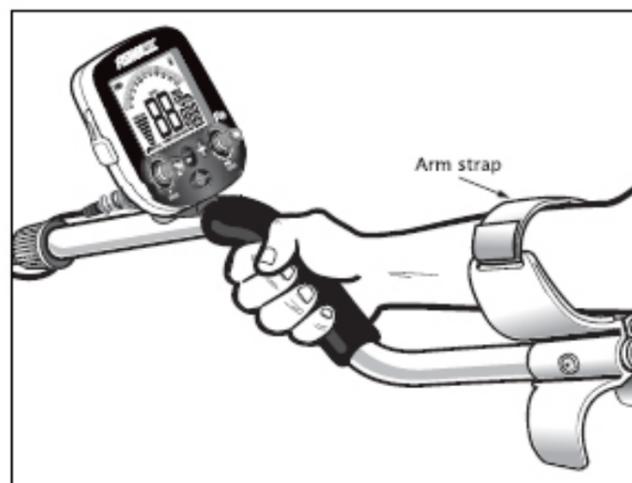
Il bracciolo si può spostare avanti o indietro rimuovendo una sola vite e un dado, e quindi riposizionare i due pezzi del bracciolo.

Gli utenti che hanno il braccio più corto potrebbero trovare il bracciolo più comodo nella posizione avanzata. Per poter spostare il bracciolo nella posizione arretrata si deve togliere il tappo di plastica dal tubo di alluminio.

Cinghia del Bracciolo (accessorio opzionale)

La cinghia del bracciolo si può acquistare separatamente. Alcuni cercatori preferiscono usare la cinghia per assicurare il detector al braccio quando oscillano il detector in modo molto "vigorous".

Il detector si può utilizzare normalmente senza la cinghia, questo non comprometterà ne la stabilità ne il bilanciamento del Detector in quasi tutte le condizioni.



INTERFERENZA ELETTROMAGNETICA (EMI)

Ci sono molte probabilità di "incontrare" delle interferenze elettromagnetiche che durante le ricerche con il metal detector F19. È importante riconoscere le interferenze elettromagnetiche (EMI) e prendere le opportune misure per gestire la situazione. Questo eviterà di abbandonare una postazione di ricerca valida, oppure di portare al centro di assistenza per far riparare un metal detector che invece funziona perfettamente.

SINTOMI DELLE INTERFERENZE ELETTROMAGNETICHE

Le interferenze elettromagnetiche (EMI) possono far "suonare" spontaneamente il metal detector, perdere la sensibilità per nessun motivo apparente, o causare un suono tremolante periodico. Ciò che si sentirà dipende dall'impostazione che si sta usando, le impostazioni del detector, la fonte delle interferenze elettriche. La manifestazione più comune è che il metal detector si mette a "suonare" spontaneamente.

Tutti i metal detector sono suscettibili alle EMI, però varia il tipo di interferenza che li disturba. In un determinato ambiente alcuni metal detector potrebbero essere influenzati da certe interferenze mentre altri non ne riceveranno.

FONTI DI INTERFERENZE ELETTROMAGNETICHE COMUNI

Nelle comuni fonti di interferenze elettromagnetiche (EMI) ci sono: le linee elettriche aeree, le linee elettriche sotterranee, altri metal detector, linee telefoniche che trasmettono dati elettronici, computer, recinzioni elettrificate, vecchi televisori a tubo catodico, cellulari, baracchini (CB) e altri tipi di radio per comunicazioni di emergenza, temporali, lampade fluorescenti, lampade a vapori di metalli, aeroplani militari con le apparecchiature elettroniche per le contromisure di combattimento attive, motori elettrici, sistemi di comunicazione militari a bassissime frequenze (VLF), e sistemi di accensione delle automobili. A casa, in un deposito, magazzino, o in un ambiente urbano, è possibile che ci siano più di una di queste fonti di interferenze contemporaneamente.

Tutti i metal detector generano una certa quantità di rumore elettronico interno. L'F19 è stato sviluppato in modo di poter lavorare all'interno del rumore. Utenti esperti, che cercano di sfruttare la massima profondità di ricerca, regolano il detector per operare con un suono costante di sottofondo, per poi sentire attraverso questo rumore i suoni dei bersagli, obiettivi veri.

Recentemente sono state diramate delle regole molto rigide per ridurre le interferenze dei sistemi di accensione dei veicoli e dei regolatori di luminosità. Però di contro sono aumentate le fonti di interferenze sia di bassissime frequenze (VLF) che le fonti di frequenze altissime (UHF) tipo cellulari, wi-fi, Bluetooth etc. che spesso disturbano i metal detector. In pratica le fonti potenziali di queste interferenze elettromagnetiche sono maggiori rispetto a pochi anni fa.

I moderni metal detector di fascia alta sono molto più sensibili a queste interferenze dei vecchi modelli; questo aumenterà la vulnerabilità del metal detector a queste EMI (interferenze elettromagnetiche) in modo molto più marcato rispetto al metal detector che si era abituati ad usare prima. I metal detector per natura sono stati sviluppati per captare dei campi elettromagnetici, e le correnti elettriche generano sempre dei campi elettromagnetici.

COME GESTIRE LE INTERFERENZE ELETTROMAGNETICHE

Il motivo principale per cui i metal detector sono dotati dei controlli della sensibilità (guadagno e/o soglia—Gain - Threshold) è per poter regolare queste impostazioni da parte dell'utente in modo da eliminare i segnali che provengono dalle interferenze elettriche. Alcuni utenti sono riluttanti a ridurre la sensibilità, per paura di perdere in profondità. Con le impostazioni della sensibilità più basse, si può perdere profondità, però si può sempre cercare. I pomelli del Guadagno (Gain) e

Soglia (Threshold), regolano la sensibilità e sono la prima linea di difesa contro le interferenze elettromagnetiche (EMI). Il controllo della Soglia (Threshold) vale solo in modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL).

Le interferenze elettromagnetiche (EMI) sono più facili da controllare in modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL) che in modalità Discriminazione (DISCRIMINATION)

Normalmente per ridurre le interferenze, impostare il livello della discriminazione del F19 tra 20 e 30. Nella modalità Discriminazione (Discrimination), il detector potrebbe suonare se la piastra non è in movimento, ma una volta che si inizia a "spazzare" con la piastra sopra al terreno, il segnale del terreno normalmente sopprimerà questo suono dell'EMI, tranne per qualche pop o click occasionali, i quali non daranno un suono come un bersaglio, oggetto vero.

Se si sta effettuando una dimostrazione in un ambiente chiuso, si noterà che cambiando l'orientamento della piastra ridurrà la captazione del EMI.

Se mentre si sta cercando abbiamo con noi un cellulare o un altro dispositivo tecnologico avanzato acceso, e si verificano delle interferenze elettromagnetiche, provate a spegnere questo dispositivo, e verificate se il problema è

ROCCE CALDE

Una roccia, pietra calda è chiamata in questo modo perché contiene una alta percentuale di minerali di ferro e per questo motivo il metal detector le riconosce, e suona, come se si trattasse di metallo. Questo tipo di rocce, pietre sono generalmente di due tipi.

Rocce, pietre, calde negative,(chiamate anche rocce,pietre, fredde) sono principalmente di magnetite o contengono magnetite, e danno una risposta negativa perché il valore del loro bilanciamento è più alto di quello del terreno in cui si trovano. Tendono ad avere un colore scuro,normalmente nero, e normalmente sono pesanti. In alcuni casi possono avere delle macchie di ruggine. Normalmente sono attratte da una calamite, è per questo motivo che i cercatori d'oro si portano sempre dietro una calamita il miglior discriminatore di materiale ferroso / non ferroso.

In modalità Tutti i Metalli, le rocce, pietre, negative daranno un suono tipo gong, e non il solito suono breve che da normalmente un oggetto metallico; se si riconosce la differenza si imparerà ad ignorarle. Quando la piastra passa sopra ad una di queste rocce, pietre, calde il tipico suono del gong o la risposta negativa si distinguono molto bene. Per poter sentire questa risposta, responso, il Bilanciamento del Terreno deve essere a posto, poi in modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL) il suono deve essere impostato con un buona soglia del "brusio" di fondo. Quando il centro della piastra passa sopra a questo tipo di roccia calda negativa, il detector diventerà silenzioso; il brusio di fondo di soglia momentaneamente si fermerà. Poi passando oltre alle rocce, pietre, calde negative, si sentirà il suono tipo gong. Passando avanti e indietro la piastra sopra a queste rocce, pietre, calde negative, sarà impossibile fare il Pin Point, Centramento, perché sembrerà che anche le pietre si stiano spostando.

Rocce, pietre, calde Positive, contengono ferro che si è ossidato naturalmente a cause ambientali, e il loro valore numerico del Bilanciamento del Terreno (GND BAL) è inferiore al valore del terreno in cui si trovano. Sono spesso piccole, in superficie, il suono è come quello delle pepite d'oro, e sono spesso presenti in molti ambienti in cui si cerca l'oro. Sono spesso, ma non sempre attratte da una calamita. Per la maggior parte sono tendenti al rosso, spesso sono nere, marroni o gialle. Nei siti in cui si trovano delle reliquie, i mattoni rossi di argilla, e pietre che venivano usate per i camini o per delimitare i fuochi all'aperto sono spesso rocce, pietre, calde. La Discriminazione

normalmente le eliminerà senza difficoltà se sono sparse nel terreno, ma se c'è una grande concentrazione di queste, la discriminazione potrebbe non riuscire a "silenziarle" tutte. In questo caso si ritorna alla regola di "... per i segnali non ripetibili, non scavare "

Ricordarsi di portare sempre una calamita per discriminare l'oro dal ferro e dalle rocce, pietre calde.

- 1) L'oro non verrà attratto dalla calamita
- 2) I pezzi di ferro verranno sempre attratti dalla calamita
- 3) Le rocce, pietre calde Negative quasi sempre verranno attratte dalla calamita.
- 4) Le rocce, pietre calde Positive di solito verranno attratte dalla calamita.

BATTERIE

L'indicatore dello stato delle batterie a tre segmenti si trova nella parte bassa del display.

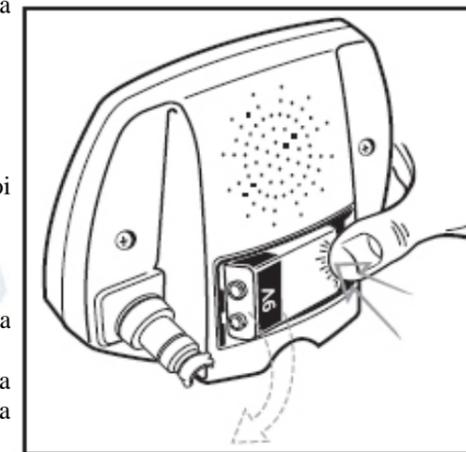
Il Detector usa una sola batteria ALCALINA da 9-volt

Non usare batterie a Zinco Carbone

Non utilizzare batterie per usi gravosi

Si possono utilizzare batterie ricaricabili.

Se si desidera utilizzare delle batterie ricaricabili, noi raccomandiamo di utilizzare batterie al Nichel Metal Hidrato.



DURATA DELLA BATTERIA

Ci si può attendere una durata da circa 15 a 20 ore con una batteria da 9-volt alcalina, senza l'uso del retro-illuminatore.

Il retro-illuminatore aumenta il consumo di energia e riduce la durata della batteria, con un significativo aumento del consumo alla massima intensità.

Le batterie ricaricabili possono dare una durata di circa 8 ore per ogni ricarica.

VOLUME DELL'ALTOPARLANTE E CARICA DELLA BATTERIA.

Si potrà notare che il volume dell'altoparlante cala quando è acceso un solo segmento dell'indicatore della carica della batteria con un segmento che lampeggia, il volume basso sarà molto apparente.

INDICATORE DELLA BATTERIA.

L'indicatore della batteria a tre segmenti ha 4 stadi di indicazione.

Queste indicazioni sono precise solo per batterie da 9-V alcaline.

Segmenti illuminati	Voltaggio batteria
3- segmenti	più di 8.4 volts
2- segmenti	più di 7.5 volts
1- segmento	più di 6.8 volts
1- segmento lampeggiante	meno di 6.8 volts

Dopo che il primo segmento inizia a lampeggiare, il Detector si dovrebbe spegnere entro 10 minuti.

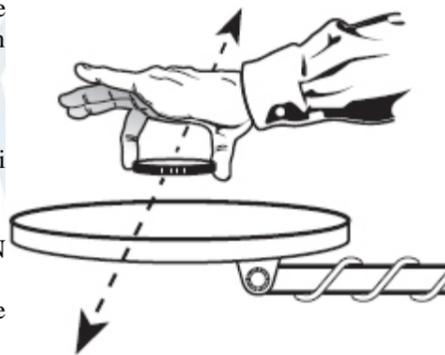
Una batteria ricaricabile normalmente illuminerà dai due ai tre segmenti, durante quasi tutta la sua durata della carica. Ma appena scende a un segmento si scaricherà molto rapidamente.

DEMO VELOCE

- 1) Materiale necessario:
 - un chiodo- una moneta con zinco
 - una moneta con nichel una moneta da 25 centesimi di dollaro
 - 2) POSIZIONARE IL METAL DETECTOR
 - a) Posizionare il metal detector su un tavolo con la piastra che sporge oltre al bordo. O meglio far tenere ad un amico il metal detector con la piastra lontano dal terreno.
 - b) Tenere la piastra lontano da muri, pavimenti e oggetti di metallo.
 - c) Togliere eventuali orologi, anelli e altri tipi di gioielleria.
 - d) Spegnerne luci o apparati che con le loro emissioni di campi elettromagnetici potrebbero causare interferenze.
 - e) Inclinare la piastra indietro verso la scatola del metal detector.
 - 3) Accendere il metal detector ruotando il pomello sinistro del GAIN portandolo per questa prova nella posizione delle ore 12:00.
 - 4) Ruotare il pomello destro verso sinistra e metterlo nella posizione DISC.
 - 5) Premere il tasto menu fino alla comparsa sul display di "volume" lampeggiante
 - a) Premere i tasti "+" o "-" fino alla comparsa del numero "12" sul display
 - b) Far ondeggiare un chiodo sopra alla piastra. Ascoltare il suono .
 - c) Far ondeggiare una moneta sopra alla piastra. Notare le variazioni del suono.
 - d) Entra nuovamente ne controllo menu/volume
Usa "+" e "-" per cambiare il volume mentre passate il chiodo sopra alla piastra.
 - 6) Impostare il volume a 20. Passate il chiodo sopra alla piastra.
 - a) Premete "+" ripetutamente, sempre mentre passate il chiodo sopra alla piastra. Il chiodo verrà discriminato. L'identificazione del bersaglio (Target ID) che verrà eliminato dipenderà dalla grandezza del chiodo
 - 7) Passate tutti gli oggetti sopra alla piastra.
 - a) Passate le monete in posizione piatta e parallela alla piastra. Perché è così che normalmente troverete le monete nel terreno.
 - a) Noterete una identificazione del bersaglio (Target-ID) a due cifre per ogni oggetto.
 - b) Il movimento è necessario
- Gli oggetti devono essere in movimento sopra alla piastra per poter essere captati in questa modalità.
- 8) Tenere premuto Il Pulsante del "pinpointing" tenendo il nichelino sopra alla piastra.
 - a) Notate che non è necessario muovere la moneta.
Un oggetto immobile induce un ronzio.
 - b) Noterete una variabile nel volume e nella tonalità del ronzio.
 - c) Avvicinate e allontanate la moneta dalla piastra.
Notate il variare dei valori della profondità.
 - 9) Fate un click con il pomello MODE verso destra.

Adesso il Detector è in modalità Tutti i Metalli (ALL METAL)

 - d) Mantenete il pomello Guadagno (GAIN) in posizione ore 12:00
 - e) Ruotate il pomello Soglia (THRESHOLD) lentamente dalla posizione antioraria massima fino alla posizione oraria massima.
Notate questo attribuisce il controllo della Soglia (THRESHOLD), con nessun tipo di metallo sopra alla piastra.
 - a) Con impostazione bassa non si sentirà alcun suono
 - b) A metà scala ci sarà un punto di transizione tra nessun suono fino ad un suono appena udibile non continuo.
A fondo scala si sentirà un suono molto forte, con tonalità costante potrebbe risultare anche no regolare o a singhiozzo, dato dall'interferenza elettromagnetica emessa da altri dispositivi elettrici.



INDICAZIONI AUDIO E DISPLAY

INDICATORE DI PROFONDITA

Quando si cerca in modalità Discriminazione (DISC), per verificare l'esatta posizione di un oggetto o la misura (grandezza) dello stesso si usa il Centramento dell'oggetto (Pin Point).

Premere il pulsante Centramento dell'oggetto (Pin Point) per captare momentaneamente senza muovere la piastra, con un brusio monotono.

Mentre si tiene premuto il Pinpoint apparirà l'indicatore della profondità (DEPTH). La cifra che si vedrà sotto la scritta DEPTH (Profondità) è la distanza in pollici tra la piastra e l'oggetto. La scala della profondità è calibrata per oggetti della misura di una moneta. Per oggetti con misure diverse da quelle di una moneta, il valore numerico è una misura relativa alla profondità dell'oggetto.

FEEDBACK AUDIO

Quando si capta un bersaglio, oggetto, l'F19 risponderà con due tipi di suono:

- 1) V.O.C. (O.C.V. Oscillazione Controllata del Voltaggio) è un responso audio con volume e picco variabile.
- 2) Un beep con una tonalità BASSA.

In modalità Discriminazione, obiettivi che cadono nella zona lungo l'arco i cui segmenti sono "ombreggiati" verranno identificati con un beep con una tonalità BASSA, i segmenti "solidi" con un V.O.C.

In base a come l'utente imposta il livello della Discriminazione con i pulsanti + e -, sta determinando quali bersagli verranno eliminati.

- Il responso audio nella modalità Tutti i Metalli (ALL METAL) sarà V.O.C. (Oscillazione Controllata del Voltaggio) è un responso audio che da una "buona sensazione" per il bersaglio.
- Più alto è il segnale del bersaglio, più alto sarà il volume e il picco.
- Segnali molto deboli avranno un volume bassissimo e un bassissimo picco.
- Per questo motivo, si suggerisce di usare le cuffie per captare i bersagli più piccoli e più profondi.

INDICATORE DEI BESAGLI,OGGETTI A DUE CIFRE

In modalità Discriminazione (DISC) le due cifre al centro del display danno un valore specifico per aiutare a valutare gli oggetti, obiettivi che si stanno cercando in modo accurato. Con la pratica si imparerà ad associare i valori degli oggetti, obiettivi, con le identificazioni probabili degli oggetti sepolti. I valori dell'oggetto, bersaglio, possono variare con ogni volta che ci si passa sopra con la piastra, questo dipende dalla posizione dell'oggetto, bersaglio, oppure dalla distanza che si trova dalla piastra.

Come punto di partenza, fare riferimento alla seguente tabella.

LETTURA DELL'OGGETTO, BERSAGLIO

Nella seguente tabella sono elencati alcuni valori comuni dei bersagli, oggetti, approssimativi. Con l'esperienza si riconosceranno molti oggetti metallici in base al loro valore numerico.

OGGETTO	IDETIFICAZIONE DEL BERSAGLIO (TARGET ID)
Stagnola delle gomme da masticare	47—48
Nichelino U.S.A. (moneta da 5c)	solitamente 58
Linguetta delle lattine (alluminio)	60—75
Tappo a vite (alluminio)	70—80
Monetina di zinco (dopo il 1982)	solitamente 78
Lattina di alluminio	75—85
Monetina di rame	solitamente 83
Quarto di dollaro U.S.A. (25c)	solitamente 85
Moneta da 50c U.S.A.	solitamente 87
Moneta antica da 1 dollaro in argento	solitamente 89
\$1 dollaro americano in argento	
Aquila d'Argento	solitamente 91

ATTENZIONE: Le indicazioni dei bersagli,oggetti, sono dei riferimenti visivi. Molti altri tipi di metalli possono essere rappresentati dai rispettivi identificativi dei bersagli.

BILANCIAMENTO DEL TERRENO Informazioni tecniche.

L'indicatore grafico del Fe₃O₄ (Magnetite)

L'indicatore grafico del Fe₃O₂ a sette (7) barre indica la quantità della mineralizzazione del terreno indipendentemente dal tipo di mineralizzazione, espresso come un equivalente concentrazione in volume di magnetite (Fe₃O₄). Si aggiorna ogni secondo. È sensibile al movimento, e darà i responsi più precisi se si “pompa” la piastra alcune volte sopra al terreno. La presenza di metallo o di “pietre calde” daranno luogo a delle letture non precise. Se si smette di muovere la piastra, l'indicatore si spegnerà, nel senso che andrà a zero.

INDICAZIONE	MINERALIZZAZIO NE RELATIVA	%Fe ₃ O ₂	SUSCETTIBILITA'
7 barre		Più di 1	Più di 2500
Da 2 a 6 barre	Media	0,026~1.0	61~2500
1 barra	Molto bassa	0,006~0,025	15~60
Nessuna	-----	Meno di 0,006	Meno di 15

La suscettibilità magnetica è espressa in unità micro-cgs. In assenza di minerali ferrosi in ambienti marini, l'indicatore rileva la conduttività elettrica relativa.

In terreni con una suscettibilità magnetica superiore a 10,000 micro-cgs, il segnale del terreno potrebbe saturarsi, oppure sovraccaricare i circuiti. Questo non danneggerà il metal detector, ma lo stesso non sarà utilizzabile in questa condizione. La soluzione che si consiglia in questi casi è tenere la piastra alcuni pollici (1” pollice = 2.54 centimetri) sopra al terreno in modo che non “veda molta sporcizia”. Si deve ascoltare e osservare per riuscire a trovare la distanza giusta tra la piastra e il terreno per evitare il sovraccarico.

Le suscettibilità magnetiche più elevate normalmente si trovano nei terreni che si sono sviluppati sopra a rocce vulcaniche, nella sabbia alluvionale nera che si trova su alcune spiagge, nei terreni argillosi rossi delle zone climatiche umide.

Le suscettibilità magnetiche più basse si trovano normalmente nelle spiagge bianche nei paesi tropicali o sub tropicali, e in terreni che si sono sviluppati sopra alle rocce calcaree.

Uso con le cuffie (non fornite)

L'F19 ha una presa per cuffie da 1/4” (circa 6,5mm). Tutte le cuffie con una presa stereo possono essere usate; cuffie con uno spinotto mono non funzionano. L'uso delle cuffie aumenta la durata della batteria, inoltre evita di disturbare eventuali estranei presenti. In più da la possibilità di poter sentire meglio le varie sfumature dei suoni specialmente se si sta cercando in un ambiente rumoroso. Se si sta cercando l'oro, le pepite d'oro sono spesso molto piccole, così se si riesce a monitorare i cambiamenti del suono usando le cuffie miglioreranno i Vostri risultati nella ricerca dell'oro. Per motivi di sicurezza non si dovrebbero usare le cuffie quando ci si trova in un ambiente con traffico di mezzi o altri tipi di pericoli che le cuffie non permettono di sentire. Questo dispositivo si deve usare con delle cuffie collegate tramite un cavo che deve essere meno di tre metri di lunghezza.

LE BASI DELLA RICERCA (metal detecting)

Un metal detector per uso non professionale serve per ricercare oggetti metalli che si trovano sotto terra. Quando si cercano metalli sia sotto terra che in superficie, ci sono le seguenti sfide e bersagli (obbiettivi):

- 1) Ignorare i segnali dovuti alla mineralizzazione del terreno.
- 2) Ignorare i segnali che sono causati da oggetti metallici che non ci interessano come le linguette delle lattine.
- 3) Identificare un oggetto metallico che si trova sotto terra prima di iniziare a scavare per tirarlo fuori.
- 4) Stimare la misura e la profondità dell'oggetto per facilitare il dissotterramento.
- 5) Eliminare gli effetti delle interferenze elettromagnetiche generate da altri dispositivi elettronici.

Il VostroF19 è stato sviluppato tenendo in mente queste problematiche.

I MINERALI NEL TERRENO

Tutti i terreni contengono minerali. I segnali che provengono da questi minerali possono interferire con i segnali che provengono dagli oggetti che vogliamo trovare. Tutti i terreni sono diversi, e le differenze possono essere enormi, nel tipo e nella qualità dei minerali presenti nei terreni. Quindi sarà necessario calibrare il detector sul terreno nel quale si intende cercare. Il detector ha i due diversi tipi bilanciamento del terreno incorporati, manuale e automatico per eliminare i falsi segnali che danno molti tipi di terreni. Per ottimizzare la capacità del detector ad identificare gli oggetti accuratamente e stimare la profondità degli stessi si deve usare la funzione GROUND GRAB (GG) (cattura del terreno) Bilanciamento del Terreno Computerizzato per calibrare il detector al terreno nel quale si sta cercando. Vedi la sezione sul GROUND BALANCING (bilanciamento del terreno) per i dettagli.

IMMONDIZIA RIFIUTI

Quando si è in cerca di monete si vogliono ignorare oggetti come pellicola di alluminio, chiodi e le linguette delle lattine. Questi oggetti indesiderati sono generalmente identificati nelle scala 0-99 verso il fondo. Si può ascoltare i suoni di tutti gli oggetti captati e decidere quanti e quali oggetti si vogliono recuperare. Oppure si possono eliminare gli oggetti di metallo che non ci interessano usando la funzione DISCRIMINATION (discriminazione).

IDENTIFICARE GLI OGGETTI SEPOLTI

I diversi tipi di metalli sono classificati lungo l'arco nella parte superiore del display su di una scala da 0-99 da sinistra a destra. Per una identificazione più precisa dell'oggetto in modalità discriminazione c'è sul display una indicazione numerica a due cifre.

MISURE E PROFONDITÀ DEGLI OGGETTI SEPOLTI

Quando si usa il detector nella modalità DISC (discriminazione) in movimento, la profondità relativa all'oggetto verrà visualizzata sulla sinistra del display sopra all'indicatore della potenza del segnale (SIGNAL). Una lettura più precisa della profondità è disponibile usando il PINPOINT. Il Pinpoint dà la profondità dell'oggetto in pollici. Per usare il Pinpoint si può anche tenere la piastra ferma per captare i metalli. L'abilità di tenere la piastra ferma immobile sopra all'oggetto aiuta a delineare un profilo dell'oggetto sepolto oppure centrando il posto esatto dove l'oggetto è sepolto usando le tecniche descritte nella sezione di questo manuale che spiega come usare il pinpoint.

INTERFERENZE ELETTROMAGNETICHE

(EMI) Interferenze elettriche,(EMI), possono causare le seguenti anomalie al metal detector, inizia a suonare spontaneamente, perde sensibilità per nessuna ragione apparente o emette un suono tremolante periodico. Fonti comuni di interferenze elettriche sono i fili dell'alta tensione, dispositivi di comunicazione come i cellulari, lampade al neon, dispositivi elettronici militari come radar, altri metal detector e computer. La prima arma di difesa contro EMI è ridurre il Gain e/o Threshold(soglia). In aree dove ci sono pesanti EMI, operare con livelli di sensibilità bassi risulterà in una perdita di profondità ma comunque il metal detector sarà utilizzabile. Vedi la sezione di 2 pagine la sezione che riguarda le interferenze elettriche per una spiegazione più approfondita degli EMI e come gestire la situazione.

Quando si sta cercando in modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL) passando sopra ad una Roccia Calda negativa verrà emesso un suono tipo "gong" (boing), questo però avverrà solo dopo averla passata, quindi rendendo la localizzazione difficile. Non avrà né il suono né darà la sensazione di un oggetto metallico.

- Il Bilanciamento del terreno (GND BAL) è l'impostazione interna del detector che calibra il detector alla fase del terreno.
Notate che il numero del Bilanciamento del Terreno (GND BAL) è a tre cifre, con un punto decimale. La Fase (GND FASE) ha solo due numeri.
- Il bilanciamento del Terreno (GND BAL) ha una cifra con una risoluzione superiore, che quindi può differire leggermente della Fase (GND FASE) in uno scenario perfettamente bilanciato.
- Dopo aver "pompato" la piastra e rilasciato il pulsante GG, la misurazione esatta del terreno sarà trasferita all'impostazione del Bilanciamento del Terreno (GND BAL).
Il numero a due cifre della Fase (GND FASE) che si vede sul display indica il tipo di mineralizzazione del terreno.

Alcuni tipi di mineralizzazioni dei terreni sono:

- 0--10 Sale bagnato e alcali.
- 5--25 Metalli ferrosi. Pochissimi terreni in questa soglia, sei probabilmente sopra a del metallo.
- 2--39 Pochissimi terreni in questa soglia- occasionalmente alcune spiagge marine.
- 4--75 Minerali ferrosi in terreno argilloso rosso, giallo e/o marrone.
- 75--95 Minerali ferrosi neri e magnetite.

Il Bilanciamento del Terreno serve per eliminare i suoni mentre si "pompa" la piastra sopra al terreno. In alcuni terreni, non sarà possibile eliminare del tutto questi suoni. Dopo aver effettuato il Bilanciamento con il GG alcuni utenti potrebbero voler regolare manualmente il punto di Bilanciamento del Terreno.

Per regolare il Bilanciamento del Terreno manualmente:

- 1) Impostare la modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL).
- 2) "Pompare" la piastra sopra al terreno come per la procedura del BILANCIAMENTO COMPUTERIZZATO GG.
- 3) Premere il "+" o il "-" mentre si "pompa"

Se il bilanciamento non è corretto ci sarà una differenza nel suono emesso quando la piastra viene avvicinata al terreno o viene allontanata dal terreno, sembrerà che si stia spingendo il suono nel terreno o di tirare il suono fuori dal terreno.

- Se il suono diventa più forte quando si solleva la piastra dal terreno, aumentare l'impostazione del Bilanciamento del Terreno (GND BAL)
- Se il suono aumenta quando si abbassa la piastra al terreno, ridurre l'impostazione del Bilanciamento del Terreno (GND BAL).

Importante. Utenti con esperienza preferiscono regolare il Bilanciamento del Terreno (GND BAL) in modo da ottenere un suono debole, ma udibile quando si abbassa la piastra verso il terreno. Questo tipo di regolazione si chiama la regolazione per una risposta positiva.

RISPOSTA NEGATIVA E RISPOSTA POSITIVA

Lo scopo del Bilanciamento del Terreno (GND BAL) è di impostare il metal detector in modo che ignori i minerali nel terreno. Se l'impostazione del Bilanciamento del Terreno (GND BAL) è sbagliata i minerali presenti nel terreno daranno una risposta positiva o negativa la quale dipenderà dalla parte in cui la regolazione impostata è sbagliata.

RISPOSTA POSITIVA

Se l'impostazione del Bilanciamento del Terreno (G.B.) è una cifra troppo alta, la risposta ai minerali nel terreno sarà positiva. Questo vuol dire che quando si avvicina la piastra al terreno nella modalità Centramento dell'oggetto (PIN POINT) o Tutti i Metalli (ALL-METAL), il suono aumenterà mano a mano che la piastra si avvicinerà al terreno. Il suono si abbasserà quando si allontanerà la piastra dal terreno. Se qualcosa si sentirà, in modalità Discriminazione (DISC) dipenderà dall'impostazione della Discriminazione.

Quando si sta cercando in modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL), se il bilanciamento è impostato in modo corretto per "nascondere" il terreno, mentre si "spazza" con la piastra sopra ad una Roccia Calda positiva, la roccia darà un segnale molto breve uno "zip" simile al suono di un oggetto metallico.

RISPOSTA NEGATIVA

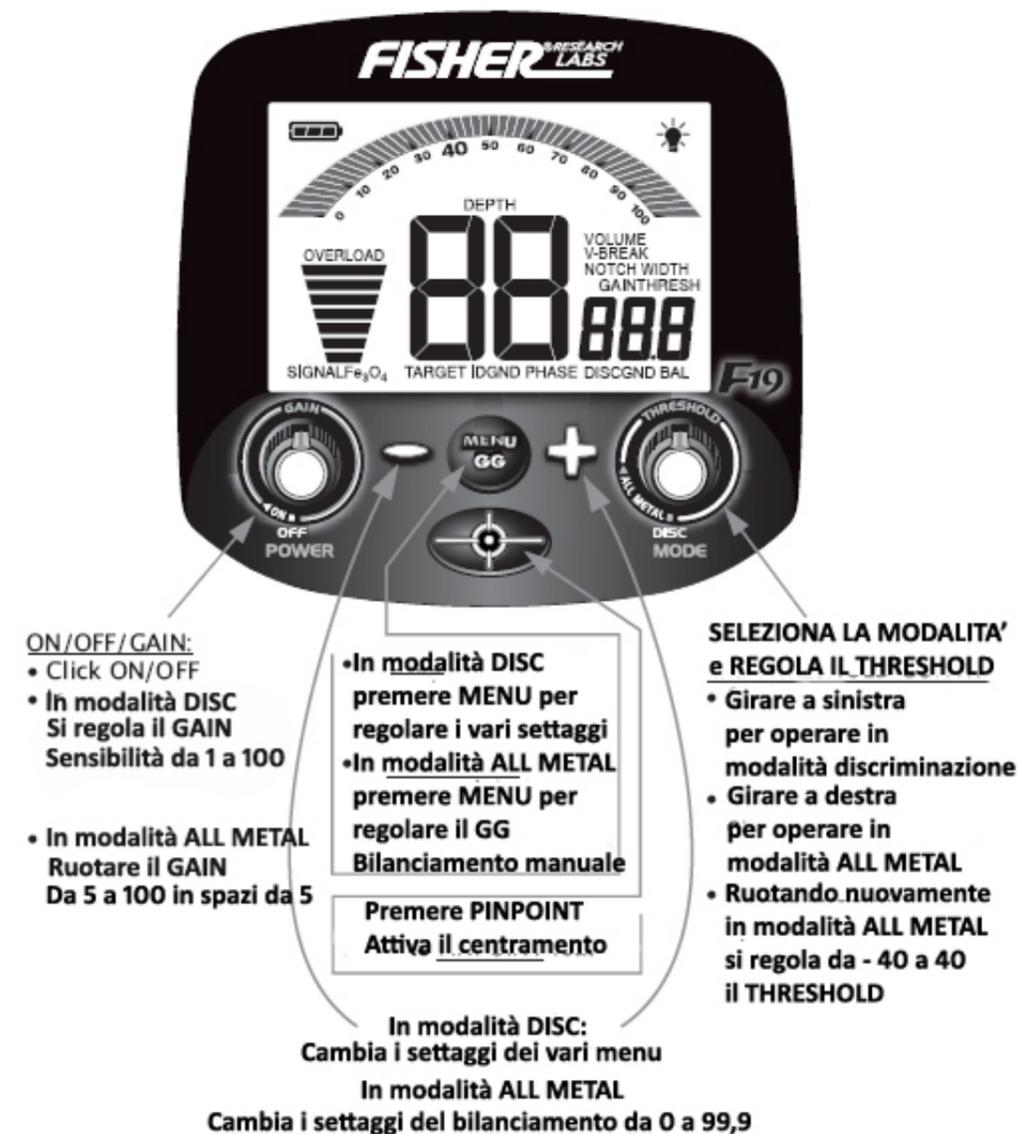
Se l'impostazione del Bilanciamento del Terreno (G.B.) è una cifra troppo bassa, la risposta ai minerali sarà negativa. Quando la piastra viene abbassata verso il terreno in modalità Centramento dell'oggetto (PIN POINT) o Tutti i Metalli (ALL-METAL), il detector sarà silenzioso. Quando si allontanerà la piastra dal terreno il detector inizierà a suonare. Se qualcosa si sentirà, in modalità Discriminazione (DISC) dipenderà dall'impostazione della Discriminazione.

USO E COMANDI.

ACCENSIONE

- Ruotare il pomello di sinistra per accendere l'unità.
- Dopo il click di accensione ruotando il pomello in senso orario aumenterà la sensibilità in modalità "DISC" (Discriminazione), o il "GAIN" (guadagno) in modalità ALL-METAL (tutti i metalli).
- Noi suggeriamo di mantenere il GAIN (guadagno) al di sotto di 70 fino a che non si prende una certa pratica con l'uso del detector.

COME USARE I COMANDI



PANNELLO DI CONTROLLO(DEI COMANDI)



MANOPOLE COMANDI

OFF/ON/GAIN (spento/acceso/guadagna)

- Ruotare a destra per accendere. Ruotare a sinistra per spegnere.
- Ruotando il pomello in senso orario si incrementa la sensibilità del detector; più è alta la sensibilità, permetterà di captare gli oggetti a maggiore profondità, e maggiori saranno le probabilità che il detector sarà in grado di captare gli oggetti molto piccoli.
- Quando si ruota il pomello, controllare il valore del GAIN (guadagno) in basso a destra del display vi dà il valore impostato.

SENSIBILITÀ IN MODALITÀ DISC. (Discriminazione)

Il pomello sinistro denominato GAIN, quando il detector è in modalità discriminazione (DISC) solo questo ne controlla la sensibilità.

Guadagno in modalità tutti i metalli.

In modalità tutti metalli (ALL-METAL), GAIN (guadagno) aumenta ruotando in senso orario. La soglia (THRESHOLD) si controlla in modo indipendente usando il pomello destro.

Discriminazione/Tutti i metalli/Soglia

- Posizionare (cliccare) il pomello destro tutto a sinistra in posizione DISC il detector a questo punto è in modalità Discriminazione.
- Spostare in senso orario e cliccare in posizione ALL-METAL per operare in modalità tutti i metalli.
- In modalità tutti i metalli ruotare il pomello per aumentare la soglia.
I valori della soglia sono da - 40 a + 40.
Nella modalità tutti i metalli il controllo della soglia si può usare in due modi.

GUADAGNO contro SOGLIA.

Il Guadagno (GAIN) aumenta o moltiplica la potenza del segnale degli oggetti metalli sepolti. Quindi si deve aumentare il GAIN (Guadagno) per poter intercettare gli oggetti piccoli o per raggiungere maggiori profondità. Per minimizzare i segnali più deboli ridurre il GAIN (Guadagno)

Soglia (THRESHOLD) controlla il livello audio del detector. I valori di soglia positivi, amplificano la risposta audio dei segnali di bersagli, oggetti deboli. I valori di soglia (THRESHOLD) negativi riducono la sensibilità.

Per la ricerca alla massima sensibilità, prima posizionare il Guadagno (GAIN) a un livello basso. Poi posizionare la Soglia nella zona positiva, con un volume che da un comodo suono di sottofondo "sordo". Poi aumentare il

BILANCIAMENTO DEL TERRENO (GROUND BALANCING)

COSA È IL BILANCIAMENTO DEL TERRENO ? (GROUND BALANCING)

PERCHÉ DEVO FARE IL BILANCIAMENTO DEL TERRENO ?

Tutti i terreni contengono minerali. I segnali che provengono dai minerali sono spesso decine o centinaia di volte superiori ai segnali che provengono da oggetti metallici sepolti. La magnetizzazione dei minerali di ferro che si trova in quasi tutti i terreni causano un tipo di segnale di interferenza. Sali minerali dissolti, trovati in alcuni terreni, sono conduttori elettrici, e causano un altro tipo di segnale di interferenza.

Il bilanciamento del terreno (Ground Balancing) è il procedimento in cui il metal detector cancella, elimina, i segnali non voluti che provengono dai minerali del terreno mentre riesce ancora a captare i segnali da oggetti metallici sepolti. Questo si ottiene quando si accoppia il bilanciamento del terreno del detector alla fase del segnale del terreno.

Quando si calibra il detector al terreno il risultato che si ottiene è captare gli obiettivi, oggetti ad una maggiore profondità, operatività più silenziosa, e una più accurata identificazione degli oggetti.

COME FARE IL BILANCIAMENTO DEL TERRENO DEL VOSTRO DETECTOR GROUND BALANCING)

Procedura per fare il bilanciamento del terreno usando il pulsante GG.

- Accendere il detector, e posizionare il Guadagno (GAIN) nella posizione a ore 12:00.
- Cliccare il pomello destro nella posizione della modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL)
- Ruotate il pomello del controllo della Soglia (THRESHOLD) fino a che non si sentirà un leggero brusio di fondo.
- "Spazzare" con la piastra sopra al terreno fino a che non si trova un pezzo "pulito" in cui non ci sono metalli.
- Premere e tenere premuto il pulsante Ground Grab BILANCIAMENTO DEL TERRENO COMPUTERIZZATO GG sul touchpad, e "pompare" la piastra in su e in giù sopra a questo terreno "pulito" (vedi illustrazione). "Pompare" la piastra da 1"(2.5 cm) fino a 6"- 8"(15—20 cm)
- Quando i valori della Fase del Terreno GND PHASE si stabilizzano variando al massimo di una o due unità, rilasciare il pulsante GG mentre si sta ancora "pommando" la piastra. Notare che il responso audio è cambiato e si è stabilizzato quando si è rilasciato il pulsante. Notate anche che il valore del Bilanciamento del Terreno (GND BAL) è cambiato. Dopo aver bilanciato, si può cercare in modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL) ...oppure ritornare alla modalità Discriminazione (DISC)

Il valore più preciso della Fase del terreno (GND PHASE) è il valore che si vede mentre si "pompa" la piastra sopra ad un terreno "pulito", cioè senza metalli.

La conoscenza delle condizioni del terreno aiuta l'utente nell'impostare il metal detector, sapere quando regolare il Bilanciamento del terreno, e capire le risposte del metal detector durante la ricerca.

Questo metal detector fa vedere le informazioni per due tipi di dati sui terreni.

- Il tipo di mineralizzazione (che influenza il dove si dovrebbe impostare la Fase del Terreno). Questa è la Fase del Terreno(GND PHASE).
- La quantità della mineralizzazione (maggiore è la mineralizzazione, maggiore è la perdita di profondità della captazione & precisione dell'ID(identificazione bersaglio); questa perdita è ancora più pronunciata in modalità Discriminazione (DISC)). Questo è il Fe3O4.

Lo scopo del bilanciamento del terreno è di equalizzare il numero del Bilanciamento del Terreno (GND BAL) con numero della Fase del terreno (GND PHASE)

La fase è la misurazione del terreno.



I segmenti lungo l'arco rimarranno illuminati in questo stato quando si sta premendo il "+" o il "-". Questo fa vedere i parametri che avete impostato della modalità Discriminazione (DISC).

In qualsiasi momento durante l'uso, si possono vedere le impostazioni della modalità Discriminazione (DISC), in uno dei due modi qui descritti:

- 1) In fondo a destra del display il valore DISC è sempre illuminato.
- 2) Ogni volta che si preme il "+" o il "-", l'arco si illuminerà e si vedranno i parametri correnti. La prima pressione di uno dei due + o - cambierà il livello della Discriminazione di un valore. Quando si capta un oggetto, l'icona del bersaglio, oggetto, rappresentata nella categoria dei bersagli, oggetti, si illuminerà.

Questo è un esempio di una impostazione della Discriminazione possibile:

DISC = 20

V-BREAK = 50

NOTCH non impostato



Questa interfaccia della Discriminazione del F19 è stata sviluppata espressamente per la ricerca di reliquie.

I ricercatori di reliquie vogliono il controllo sulle misure, dimensioni, dei bersagli di ferro che verranno captati, e anche il controllo su quali bersagli sono captati con una tonalità bassa. Bersagli con valori di 39 o inferiori sono ferrosi.

SUGGERIMENTO:

Provate a cambiare impostazioni, osservate lo schermo, e passate gli oggetti sopra alla piastra ad ogni impostazione. Presto diventerà ovvio come funzionano questi comandi.

Guadagno (GAIN) ad un livello comodo, senza disturbi.

Per la ricerca silenziosa, impostare il valore della Soglia (THRESHOLD) negativo, e se necessario ridurre anche il Guadagno (GAIN). La ricerca silenziosa ridurrà un po di sensibilità.

COMANDI TOUCHPAD

MENU/ GG (Menu e Lettura del terreno)

Questo pulsante ha una doppia funzione, dipende dalla modalità di impostazione.

- a) In modalità Discriminazione (DISC) questo controllo scorre ciclicamente tra le opzioni del menu. La modalità del menu attiva si evidenzia sul display. Il menu si disattiva dopo 3 secondi.
- b) In modalità Tutti i Metalli (ALL METAL), premere e tenere premuto per attivare la Lettura del terreno (GROUND GRAB)

la Lettura del terreno (GROUND GRAB) Vi permette di impostare la fase interna del detector con con la fase del terreno in cui si sta cercando. Vedi la sezione che tratta il Bilanciamento del Terreno per una spiegazione più dettagliata e il motivo per cui si usa.

+ e -

- a) In modalità Discriminazione (DISC), + e - variano le impostazioni delle opzioni del menu attivo.
- b) In modalità Tutti i Metalli (ALL METAL) + e - danno la possibilità di scavalcare manualmente le impostazioni del Bilanciamento del Terreno (GROUND BALANCE)

CENTRAMENTO (PINPOINT)

Premere e tenere premuto per attivare la funzione centramento (PINPOINT).

Questa funzione attiva una modalità di ricerca momentanea statica. Non serve muovere la piastra per cercare metalli. Qualsiasi metallo che si trova entro il raggio di azione della piastra produce un suono. Il PINPOINT si usa generalmente per verificare un bersaglio rilevato in precedenza nella modalità Discriminazione (DISC)

MODALITÀ TUTTI I METALLI (ALL-METAL)

La modalità tutti i metalli (ALL-METAL) è più sensibile della modalità Discriminazione (DISC) ed è usato per tutti i tipi di oggetti di metallo nel terreno. La piastra deve muoversi per poter captare gli oggetti nel terreno.

BILANCIAMENTO DEL TERRENO (GROUND GRAB GG)

I minerali che normalmente si trovano nel terreno il metal detector li considera metalli, sicuramente si vorrà eliminare questo segnale che viene dal terreno, e captare solo il segnale che viene da oggetti di metallo sotterrati. Quindi prima di usare il detector, impostare la modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL) ed effettuare la procedura per fare il bilanciamento automatico del terreno. Premere e tenere premuto il pulsante GG BILANCIAMENTO DEL TERRENO mentre si “pompa” la piastra (su e giù sopra al terreno). Lasciare il pulsante quando il segnale (suono) si stabilizza. Il numero del GND BAL che si vede in fondo a destra del display è l'impostazione interna del detector che cancella i minerali del terreno. Terreni diversi in aree diverse avranno dei bilanciamenti diversi, quindi prima di iniziare la ricerca si deve rifare il bilanciamento del terreno. Per maggiori dettagli consultare la sezione Bilanciamento del Terreno (GROUND BALANCING).

IMPOSTAZIONE DEI COMANDI

Quando si cambia l'impostazione di uno qualsiasi dei comandi, si vedrà che i valori in fondo a destra del display indicheranno i valori che si stanno cambiando.

Se si è alle prime armi con un metal detector, iniziare con le impostazioni del Guadagno (GAIN) e soglia (THRESHOLD) a dei valori abbastanza bassi in modo di non sentire troppi suoni indesiderati, come un suono tremolante o un brusio basso. Impostare il Guadagno (GAIN) nella posizione delle ore 12:00 (mezzogiorno), o meno. Poi impostare la Soglia (THRESHOLD) in una posizione un cui si sente un brusio di sottofondo basso, o se si preferisce spostare il pomello leggermente verso sinistra fino a che il detector non diventa silenzioso.

RUMORI INDESIDERATI

Leggere la sezione Interferenze Elettromagnetiche.

LF19 è un apparecchio molto sensibile.

Si deve usare all'aperto. Se si usa in ambienti chiusi sarà soggetto ad interferenze di una grande varietà di apparati che sono presenti nelle case o negli uffici.

MUOVENDO LA PIASTRA.(in modo ondulatorio parallelo al terreno)

Quando si muove la piastra sopra al terreno, si deve tenerla parallela al terreno.

Evitare di sollevare la piastra alla fine del passaggio.

LEGGERE IL DISPLAY

La maggior parte delle ricerche sia di oro che di reliquie si fa con l'orecchio. Ascoltare i suoni più forti al di sopra del brusio di sottofondo.

Quando si “spazza” con la piastra, notare la scala del FE3O4 (ossido di ferro) sulla sinistra del display.

- Questo indica la mineralizzazione del terreno, la quantità di minerali presenti nel terreno.
- La sabbia nera è composta da magnetite.
- Le pepite d'oro sono spesso trovate in depositi di sabbia nero compressi (concentrati)
- Per la migliore captazione in profondità nei terreni altamente mineralizzati usare la modalità tutti i metalli (ALL-METAL)
- Per una lettura più accurata del Fe3O4, pompare la piastra sopra al terreno.

Mentre si “spazza” con la piastra, controllate anche il valore della Fase del Terreno (GND PHASE) al centro del display.

- GND PHASE è la fase del terreno; questo indica i tipi di minerali presenti nel terreno.
- Questi valori possono variare anche in una stessa area.
- Dopo aver bilanciato un terreno, periodicamente fare una comparazione tra GND BAL (bilanciamento del terreno) e GND PHASE (fase del terreno) Se ce molta differenza tra questi due valori, probabilmente dovrai di nuovo fare il Bilanciamento del Terreno.

Quando non si sta facendo qualche impostazione con i comandi, l'impostazione del Bilanciamento del Terreno (GND

- Vedere la sezione del manuale in cui si spiega come restringere il campo su di un oggetto seppellito usando Centramento del Bersaglio, oggetto (Target Pinpointing)
 - Questa tecnica è indispensabile per i metalli che sono stati per molto tempo sottoterra e a occhio nudo risulta come il resto del terreno circostante, si sono “mimetizzati” con l'ambiente circostante.

COME LEGGERE IL DISPLAY

IDENTIFICAZIONE DELL'OGGETTO, BERSAGLIO (TARGET ID)

Ogni volta che si passa la piastra sopra ad un oggetto metallico, un valore a due cifre apparirà al centro del display. Vedi la sezione del manuale che tratta dell'identificazione del bersaglio (Target identification) per capire meglio questi valori.

Tre segmenti appariranno simultaneamente sopra all'arco sulla parte superiore del display.

Questo rappresenta la stessa identificazione del bersaglio, oggetto.

SCALA DEL BERSAGLIO, OGGETTO.

Questo display funziona come nella modalità tutti i metalli (ALL-METAL).

L'arco nella parte superiore del display classifica gli oggetti metallo.

- Ogni volta che viene captato un oggetto si accenderanno tre segmenti sopra all'arco.
- I segmenti resteranno accesi per tre secondi.
- Questa indicazione darà una classificazione approssimativa dell'oggetto metallico sepolto.
 - Per una spiegazione approfondita vedi la sezione Visualizza gli oggetti, obiettivi (Target Display)
 - Il ferro è sulla sinistra i dieci e venticinque centesimi U.S.A. Sono in fondo a destra.
 - Nelle prove in aria (fuori terra) l'oro indica appena a destra del centro- più grande il pezzo dell'oro e più a destra verrà segnalato.
 - Nel terreno, l'identificazione del bersaglio I.D. dell'oro potrebbe saltare avanti e indietro ogni volta che ci si passa sopra con la piastra.

SEGNALE

Ogni volte che un oggetto viene captato, si accenderanno delle barre che indicheranno la potenza del segnale dell'oggetto.

Se si accenderanno tutte le sette barre, allora il segnale dell'oggetto è forte.

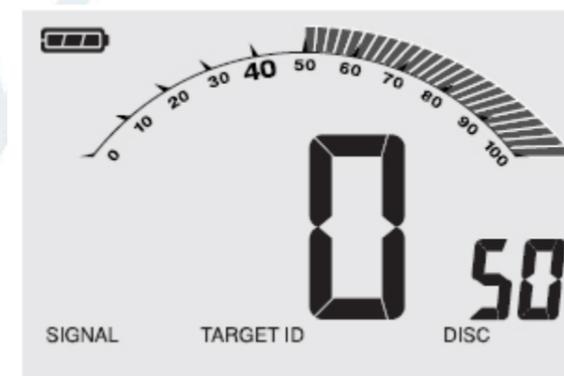
- Questo potrebbe essere un oggetto di metallo grande
- O un oggetto di metallo delle dimensioni di una moneta molto vicino alla superficie.
 - Se si accenderanno solo poche barre allora il segnale dell'oggetto è debole.
- Questo potrebbe essere un oggetto che si trova molto profondo, anche se grande.
- Oppure potrebbe essere un oggetto piccolissimo, vicino alla superficie.

La profondità di un oggetto delle dimensioni di una moneta può essere confermato usando il Pinpoint.

In modalità Discriminazione (DISC), quando il menu non è visualizzato, premendo “+” o “-” si cambieranno le impostazioni della Discriminazione.

Quando il livello della Discriminazione cambia, i segmenti dei bersagli sull'arco del display verranno visualizzati in uno dei seguenti stati:

- 1) Bianco (nessun segmento acceso)
- 2) Nero (i segmenti sono solidi neri)



Tutti i bersagli con valore inferiore o uguale a 42 avranno un tono basso.

Il responso audio per bersagli con ID superiori a 42 non verranno cambiati da V-Break che può essere impostato solo per i bersagli che non siano stati preventivamente rifiutati o eliminati, usando la funzione Discriminazione o la funzione Notch.

LARGHEZZA DEL NOTCH

Quando si premono i pulsanti + o - mentre si sta impostando la Larghezza Notch, il segmento vuoto che si trova nell'Arco della Conduttività rappresenta i bersagli che non verranno captati. L'area vuota è la "finestra Notch".

L'impostazione della larghezza del Notch permette di Notchare fuori (eliminare) o Notchare dentro (includere) i bersagli che verranno captati. La "larghezza" massima di questa finestra è di 20.

NOTCH

Dopo aver impostato la larghezza della finestra del Notch, si può spostare usando il NOTCH. Le impostazioni che si regolano corrispondono al bordo più a sinistra della finestra Notch.

Discriminazione (DISC)

Impostazioni disponibili son da 0 a 80. Tutti i bersagli con numero di Identificazione ID meno di o uguale all'impostazione fatta non verranno captati. Per esempio, se il DISC è impostato a 39, tutti i bersagli con ID di 39 o inferiore non verranno captati. Di progettazione il Detector non permette di eliminare, Discriminare, i metalli altamente conduttivi (come l'Argento).

- Premere "+" per eliminare metalli che non intendiamo captare.
- Ogni volta che si preme "+" il valore in fondo a destra del display aumenterà di uno (1)
- Premere e tenere premuto "+" per aumentare il valore della Discriminazione rapidamente.
- Vedi la sezione dell'Identificazione dei Bersagli di questo manuale per una descrizione dettagliata di questa funzione.
- Sezione dell'arco che non hanno indicazioni rappresentano i metalli che verranno completamente eliminati dalla captazione.
- Premere "-" per captare i metalli che erano precedentemente stati eliminati dalla captazione.

RUMORE INDESIDERATO

Leggete la sezione su le Interferenze Elettromagnetiche.

Questo è un dispositivo altamente sensibile.

Esso è destinato per l'uso all'aperto. All'interno di una casa o di un ufficio sarà soggetto a delle interferenze elettriche che possono provenire da una varietà di dispositivi presenti.

In Modalità Discriminazione, quando si "spazza", muove la piastra sopra al terreno sarà solitamente più silenzioso che quando si tiene il Detector fermo.

MUOVENDO LA PIASTRA

Quando "spazzate" con la piastra sopra al terreno, cercate di tenere la piastra parallela al terreno. Evitate di alzare la piastra alla fine delle "spazzate".

USARE IL CENTRAMENTO (PINPOINT)

- Premere e tenere premuto il pulsante Pinpoint per cercare di centrare l'oggetto metallico che si trova seppellito.
- Il Pinpoint è una modalità di ricerca nella quale la piastra non si deve muovere.
 - La piastra immobile sopra ad un oggetto di metallo, emetterà un brusio; il volume e la tonalità di questo brusio aumenteranno con la forza del bersaglio, oggetto.
- La profondità approssimativa dell'oggetto la si potrà vedere espressa in pollici al centro del display.
 - La scala della profondità è calibrata per oggetti grandi come monete.
 - La profondità relativa verrà indicata per tutti gli oggetti sia più piccoli che più grandi.
- Una volta lasciato il pulsante si ritornerà alla modalità Discriminazione con il movimento della piastra, per la ricerca.
- Se si tiene premuto il pulsante del Pinpoint per molto tempo, il tono dell'audio potrebbe iniziare a "vagare".
 - Se si intende fare le ricerche usando questa impostazione, si deve lasciare e ripremere il pulsante periodicamente per evitare il "vagare" del suono. Questo "vagare" potrebbe risultare in un aumento del suono o una riduzione della sensibilità con assenza di suono.

BAL) sarà sempre visibile in fondo a destra del display.

- GND BAL (Bilanciamento del Terreno) è l'impostazione interna di base del detector. Il valore del detector impostato dalla fabbrica 82.9, che è la migliore base di partenza per ottenere l'impostazione corretta.
- Dopo aver effettuato la procedura della Lettura del terreno GG (GROUND GRAB), il valore del Bilanciamento del Terreno (GND BAL) cambierà per corrispondere al terreno.
- Si può cambiare l'impostazione corrente del Bilanciamento del Terreno (GND BAL) premendo i pulsanti + o - . Vedi la sezione sul Bilanciamento del Terreno per spiegazioni più dettagliate.
- Cercatori esperti spesso preferiscono regolare il Bilanciamento del Terreno per ottenere un segnale audio debole quando avvicinano la piastra al terreno. Questo tipo di impostazione si chiama regolazione per una risposta positiva e si ottiene aumentando il Bilanciamento del Terreno (GND BAL) premendo il pulsante +.

SCALA DEI VALORI,

L'arco che si trova sulla parte superiore del display da una classificazione degli oggetti di metallo.

- Ogni volta che verrà captato un oggetto, si accenderanno tre segmenti sopra all'arco.
- I segmenti rimarranno accesi per tre secondi.
- Questo indica una classificazione approssimativa dell'oggetto seppellito.
 - Vedi la sezione Visualizzazione dell'Oggetto (Target Display) per spiegazioni più dettagliate.
 - Il ferro è a sinistra, monetine da 10 centesimi e da 25 centesimi sono in fondo a destra.
 - Nelle prove in aria (fuori terra) l'oro indica appena a destra del centro- più grande il pezzo dell'oro e più a destra verrà segnalato.
 - Nel terreno, l'identificazione del bersaglio I.D. dell'oro potrebbe saltare avanti e indietro ogni volta che ci si passa sopra con la piastra.

Se si sta cercando in modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL), puoi tornare alla modalità Discriminazione (DISC), per ottenere una identificazione più accurata, sul display a due cifre che da l'I.D. (Identificazione) dell'oggetto.

RICERCA IN MODALITÀ DISCRIMINAZIONE (DISC)

La modalità discriminazione (DISC) si usa per eliminare durante la ricerca i metalli che non ci interessano, tipo chiodi, linguette delle lattine, pellicola di alluminio etc. Per captare i metalli la piastra si deve muovere. La modalità Discriminazione (DISC) è meno sensibile ai piccoli oggetti che si trovano in profondità della modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL)

BILANCIAMENTO COMPUTERIZZATO DELLA MINERALIZZAZIONE DEL TERRENO (GROUND GRAB GG)

Questa funzione non è disponibile in modalità Discriminazione (DISC).

I migliori risultati si otterranno se prima si fa la procedura del BILANCIAMENTO COMPUTERIZZATO DEL TERRENO in modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL)

L'impostazione del bilanciamento del terreno ottenuto usando il BILANCIAMENTO COMPUTERIZZATO DEL TERRENO verrà portato anche in questa modalità.

IMPOSTAZIONE DEI COMANDI

Quando si regola uno qualsiasi dei comandi, noterete che i valori che si stanno cambiando verranno visualizzati in basso a destra del display.

GUADAGNO (GAIN)

Se si è alle prime armi con un metal detector, iniziare con le impostazioni del Guadagno (GAIN) abbastanza basso in modo che non si sente alcun suono quando si "spazza" con la piastra in assenza di oggetti metallici.

Iniziare con il Guadagno (GAIN) nella posizione di 12:00 (mezzogiorno) o poco meno.

In questo modo il Guadagno (GAIN) fa riferimento alla sensibilità del detector. Più alta l'impostazione e maggiore sarà la profondità alla quale si riuscirà a captare gli oggetti, e maggiore sarà la sensibilità del detector agli oggetti molto piccoli.

MODALITÀ

Il pomello destro non si usa in modalità Discriminazione (DISC).

Cliccare il pomello destro al 100% in direzione antioraria.

Se si porta il pomello verso destra, si lascerà la modalità Discriminazione (DISC), e si entrerà nella modalità Tutti i Metalli (ALL-METAL)

MENU

Il menu si trova sul lato destro dello schermo. Durante l'uso in modalità discriminazione (DISC) il menu non è attivo: Mentre è in modalità Tutti i Metalli (ALL METAL), il menu non è disponibile. Usate il pulsante MENU GG per selezionare l'opzione "Menu".

Usate i pulsanti "+" e "-" per modificare l'opzione del menu selezionata.

"+" e "-" cambiano l'impostazione del menu. Quando il menu non è visibile, "+" e "-" cambiano l'impostazione della Discriminazione (DISC) non è necessario accedere al menu per cambiare la Discriminazione (DISC) durante l'uso.

Le opzioni del menu sono:

Retroilluminazione

Valori impostabili sono da 0 a 5. Questa opzione regola la luminosità della retroilluminazione. Quando la retroilluminazione è attiva si accende l'icona a forma di lampadina. Durante il giorno si può accendere la retroilluminazione ma non si vedrà, scaricando la batteria. Assicurarsi che l'icona della lampadina non sia accesa se non serve.

VOLUME

Usate il "+" e il "-" per regolare il volume quando questa opzione è evidenziata. L'impostazione di base del livello del volume è 7.

- Premere "+" per aumentare il volume dell'altoparlante. Il valore massimo del volume è 20.
 - Premere "-" per diminuire il volume dell'altoparlante. Il valore minimo del volume è 0, (nessun suono).
- Con il volume impostato a 0, L'Identificazione del Bersaglio (Targhet-ID) e la Barra grafica della Profondità (Depth Bar Graph) funzioneranno normalmente, ma il Detector non emetterà alcun suono quando un oggetto verrà captato.

Visto che l'F19 è molto sensibile anche con piccoli oggetti di ferro, il Detector ha incorporato il FeTone™. Audio Ferro regolabile, una caratteristica che riduce il volume dei bersagli di ferro per agevolare la ricerca.

L'impostazione del volume 10 – 20 sono disponibili per controllare il livello del volume dei bersagli di ferro.

Quando si aumenta il volume da 10 a 20, il volume del ferro cambia da silenzioso al massimo. Attenzione, il suono (V.O.C.(Oscillatore a Voltaggio Controllato)) che indica il ferro dipende dall'impostazione del V-BREAK®, si può impostare la tonalità in base alla scala di portata del metallo. L'identificazione del Bersaglio (ID 1 – 39) avrà anche questo volume ridotto.

Il controllo del volume è utilizzabile solo per la ricerca dei bersagli in movimento. I cambiamenti del volume non ha effetto sul volume del Centramento (Pinpoint).

TABELLA CHE DESCRIVE I VOLUMI AD OGNI IMPOSTAZIONE DEI METALLI FERROSI E NON FERROSI

VOLUME			VOLUME		
Impostazione	Non-ferroso	Ferroso	Impostazione	Non-ferroso	Ferroso
1	1	1	11	10	1
2	2	2	12	10	2
3	3	3	13	10	3
4	4	4	14	10	4
5	5	5	15	10	5
6	6	6	16	10	6
7	7	7	17	10	7
8	8	8	18	10	8
9	9	9	19	10	9
10	10	0	20	10	10

Impostazione Memoria:

Quando si spegne il Detector le impostazioni verranno salvate, tranne l'impostazione del terreno e il livello della retroilluminazione.

Quando si riaccende il Detector, il terreno è preimpostato a 82.9 e la retroilluminazione è sempre spenta.

Come resettare il Detector alle impostazioni iniziali di fabbrica (se si desidera).

- Spegnere il Detector.
- Posizionare il pomello destro su DISC.
- Premere e tenere premuto il pulsante MENU GG.
- il Detector mentre si tiene premuto il pulsante MENU GG.
- Le opzioni del menu lampeggeranno.
- Lasciate il pulsante MENU GG; il Detector è acceso e tutte le impostazioni sono reimpostate ai valori di fabbrica.

V-Break (Cambiare audio per certi bersagli)

Il V-Break è una caratteristica che permette all'utente di cambiare il responso audio di certi bersagli. Il V-Break dà la possibilità all'utente di programmare il Detector così che qualsiasi bersaglio con un Numero di Identificazione ID nella gamma da 0 – 80 può indurre un tono BASSO.

Esempi:

L'utente imposta il V-Break a un valore desiderato (es.42)